R SÓLO
,99€

Revista+DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDA

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 173 • JUNIO



¡ASÍ SERÁ EL JUEGO MÁS ALUCINANTE DEL VERANO!

PROTOTYPE
¡Vive la acción total!



¡DESCUBRE LOS MEJORES DE 2008!

Hazte con ellos y ahorra 70€

REPORTAJE

20 juegos de TERROR
¡Elige tu juego favorito!

¡YA LO HEMOS JUGADO!

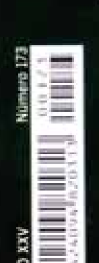
DRAKENSANG
¡El gran Rol llega al PC!

ANTES QUE NADIE

ASSASSIN'S CREED II
¡Viaja hasta el Renacimiento!

A EXAMEN

Todas las novedades
THE CHRONICLES OF RIDDICK. ASSAULT ON DARK ATHENA • X-MEN LOBEZNO • CRAZY MACHINES 2 • Y MUCHAS MÁS...



Prepara tu PC para un verano a tope

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Ya estamos plantados, casi, en la mitad de un 2009 que, hasta la fecha, nos está dejando un muy buen sabor de boca con los juegos para PC. Juegos -juegazos, muchos- que han hecho subir la temperatura de los pasados meses de manera notable. Pero lo que se avecina para este mes y para los próximos promete un verano que va a reventar los termómetros de tu CPU, tu tarjeta gráfica y tu disco duro. Uno de los primeros en conseguirlo puede ser el que Micromanía te ofrece este mes en portada. «Prototype» llega, por fin, para ofrecerte uno de los juegos de acción más espectaculares y originales de los últimos tiempos. Eso sí, sólo apto para jugadores mayores de edad, porque la verdad es que en alguna de sus escenas... ¡buf!, sus creadores no se han cortado ni un pelo. Ya lo comprobarás por ti mismo en cuanto pases esta página y te zambullas en el reportaje que te hemos preparado. Pero, como imaginas, este es sólo el principio de un número de Micromanía en el que hemos procurado incluir lo mejorcito de las últimas semanas.

Te hemos preparado un vistazo a las nuevas imágenes de un remozado «Borderlands», que prácticamente no vas a reconocer sobre lo que ya te enseñamos en su momento. También te traemos la información más actualizada de juegos tan esperados como «ArmA II», «Los Sims 3» o, las primeras, primerísimas impresiones de cómo será el alucinante «Assassin's Creed 2» -¡tiene una pinta increíble!-. Y la cosa no acaba ahí.

Las novedades de este mes en la sección de reviews incluyen juegazos como el espectacular «Drakensang. The Dark Eye», con el que FX te trae el que es, posiblemente, el juego más ambicioso y enorme que ha publicado la compañía en toda su historia. Un título al que, de verdad, merece la pena echar un vistazo. Y hay más, claro, como «Assault on Dark Athena», «X-Men. Orígenes. Lobezno», «Cryostasis», etc. Vamos, que hay para elegir entre géneros y títulos, para todos los gustos.

Además de todas estas novedades y las secciones habituales repletas de noticias, trucos, opiniones, etc., no pases por alto tampoco el reportaje dedicado a la entrega de los Hobby Premios 2009.

Y, antes de despedirme hasta el próximo número, te recuerdo que eches un ojo al DVD de este mes, con sus demos y con una edición total de «Gothic 2», que incluye el original y la expansión «Night of the Raven». Y ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este número. Nos vemos el mes que viene.



Sube la temperatura de tu PC con algunos de los juegos más espectaculares de 2009...

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García Huertos (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
A. Pascual, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez, Peinado, M. Tejedor, P.J. Mora, M. Carabantes, A. Catena

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico–Financiero
José Aristondo

Director de Recursos Humanos
Gerardo González

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Tatiana Sigüenza, Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
HISPAÑA, S.L. S. en C. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta 28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
8/2009
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





sumario



Preview

LOS SIMS 3
¡Ya hemos jugado con «Los Sims 3»! ¿Quieres conocerlos? Tienen nueva casa, nuevos trabajos, nueva ciudad.. ¡de todo!



Review

DRAKENSANG
El mejor Rol del momento se juega en un PC y es éste. ¡Descúbrelo!



Reportaje

ASSASSIN'S CREED II
Así será la segunda parte de este genial juego, que te lleva a Venecia.



Reportaje

JUEGOS DE TERROR
Si lo tuyo son los fantasmas, los asesinos, las niñas que aparecen en la oscuridad y el rojo y el negro son tus colores favoritos, estos son los juegos que no te puedes perder.

En este número

Revista Micromanía Nº 173 - Junio 2009



¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

¡¡De regalo!! DVD para PC con 5 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO

El mejor Rol llega este mes con «Gothic II Gold», y no te pierdas tampoco las mejores demos: «Cryostasis», «Dawn of War II» y mucho más...



Pág. 26

Reportaje

PROTOTYPE

La acción más brutal y espectacular del momento está a punto de llegar a tu PC. Te contamos lo que puedes esperar.



Pág. 30

Preview

ARMA II

La guerra es más real que nunca en «ArmA II».



Pág. 16

Reportaje

LOS MEJORES DE 2008

Tus votos han decidido los mejores juegos de 2008 en todos los formatos.

índice por juegos



¡Tenemos las primeras imágenes del esperadísimo «Modern Warfare 2»!

¡La guerra en PC es espectacular!

Este año es impar. O sea, el nuevo «Call of Duty» vuelve a ser de Infinity Ward... pero ya no es «Call of Duty». ¿Sorprendido? «Modern Warfare 2» se acerca. Así son las primeras imágenes.

⊕ Acción ⊕ Infinity Ward ⊕ Activision Blizzard ⊕ Noviembre 2009



▲ El regreso de «Modern Warfare» traerá a tu PC la acción bélica más actual, espectacular y emocionante que hayas visto nunca. ¡Prepárate para vivir la guerra moderna más real!

La aparición de «Call of Duty. Modern Warfare» marcó un punto de inflexión en el panorama de la acción bélica, igual que hizo en su momento el primer «Call of Duty». Ahora, Infinity Ward regresa con **las primeras imágenes de «Modern Warfare 2»** –ya, sin «Call of Duty» en el título–, que establece definitivamente una nueva serie independiente, basada en **operaciones militares modernas** de un realismo exacerbado en su guión y ambientación.

Nos reunimos con los responsables del juego que nos presentaron una primera versión del mismo en la que pudimos conocer algunos de sus principales detalles, como la reaparición del antes sargento y ahora capitán **MacTavish, que te acompañará, como miembro de la Task Force 141** –una mezcla de soldados de los Navy Seal, las SAS británicas, etc.–, en misiones alrededor del mundo para **combatir la amenaza de un nuevo terrorista global, Makarov,** un antiguo militar ruso.

En «Modern Warfare 2», Infinity Ward está empleando **una IA más dinámica que evita que toda la acción se base en diseños prefijados**, además de conseguir un nuevo avance en el apartado gráfico, más real y espectacular que en «Call of Duty 4», y que no sólo se empleará en la increíble campaña individual, donde la historia será vital, sino también en el **nuevo modo "Special Ops", compuesto por misiones sueltas fuera de la historia de la campaña individual, y que se podrán jugar en modo cooperativo.** Sí, también habrá un modo multijugador pero, de ese, de momento Infinity Ward no suelta prenda. ■



▲ No hay planes de campaña cooperativa, pero sí jugarás así en el modo «Special Ops», con misiones sueltas basadas en objetivos.

> *La acción de «Modern Warfare 2» trae de nuevo la guerra al PC como un espectáculo total, real y aterrador*

Vive tu propia guerra del Pacífico en «Battlestations: Pacific»

Vive... o cambia la Historia

⊕ Acción/Estrategia ⊕ Eidos Interactive ⊕ Koch Media ⊕ Ya disponible

Si te apasiona la historia bélica, «Battlestations: Pacific» llegará a tu vida para que recrees los momentos más famosos de la Segunda Guerra Mundial en el Pacífico –28 misiones históricas– disfrutando de toda la emoción de la acción y de la profundidad de la estrategia. Pero si no eres especialmente amante de la Historia no te vayas aún, porque de nuevo «Battlestations: Pacific» tiene mucho que ofrecerte: combates de acción táctica espectaculares y variados en el bando americano o japonés, escenarios y situaciones muy diferentes que te harán combatir por tierra, mar y aire y cinco modos multijugador que, unidos a un modo individual Escaramuza, prometen horas y horas de batallas con total control sobre tus tropas, desde el momento del despliegue hasta sus acciones en el campo de batalla. ■





▲ ¿Serás norteamericano o japonés? Da igual, ambos bandos están destinados a divertirse en «Battlestations: Pacific».

Mapas para «Battleforge»

Estrena una nueva campaña

⊕ Estrategia ⊕ Phenomic/EA ⊕ Ya disponible

El juego de estrategia fantástica con cartas «Battleforge» comienza a poner a disposición de sus jugadores un nuevo paquete de contenido gratuito bajo el nombre de «Renegade Campaign», y para abrir fuego ya están disponibles dos nuevos mapas de esta campaña. El primero de ellos, «MO», es un escenario individual, mientras que el segundo es un mapa multijugador cooperativo para cuatro jugadorse y se llama «Blight». Ambos prometen ser muy emocionantes y pueden ser descargados por todos los jugadores de forma gratuita. ■



► Los dos mapas nuevos son el principio de la nueva campaña Renegade.

s fases de «Modern Warfare 2» te llevarán alrededor del mundo, junto al capitán " MacTavish, en combates urbanos, misiones de infiltración, sabotaje... ¡de todo!

ealismo de los escenarios será asombroso. Los efectos de luces, el ado de los fondos y el detalle de las texturas serán... ¡increíbles!

▲ La huida a bordo de motos de nieve tras haber saboteado una base militar rusa será tan vertiginosa y alucinante como en una peli de acción.

La cifra

144

voces diferentes formarán el reparto de personajes en el próximo juego de rol de Bioware, «Dragon Age: Origins». Esta espectacular cifra es una muestra más de lo ambicioso del proyecto, a la altura de la expectación que ha creado y del currículum dentro del género que mantiene Bioware, creadores de «Baldur's Gate» y «Neverwinter Nights». ▪

Los enemigos vendrán por centenares en «Dead Rising 2»

¡Dales con lo que puedas!

➲ Acción ➲ Blue Castle/Capcom ➲ Koch Media

Como en casi todas las buenas historias de zombies, acabas con miles de pesados de estos pero no con la fuente que los ha "zombificado", arriesgándote a disfrutar de una divertida continuación. Así se justifica «Dead Rising 2», pero en realidad todos sabemos que no es más que una excusa para volver a rodearnos de muertos vivientes y repartir estopa a diestro y siniestro. Repitiendo la premisa de "coge cualquier objeto del escenario y dales duro", la acción se traslada a la ciudad ficticia de Fortune City, donde el desafortunado protagonista se verá atacado por centenares de zombies que habitarán la pantalla de tu ordenador sin misericordia alguna. Y tú, claro, qué vas a hacer sino ayudarle pasándotelo en grande y liberando tu lado más cafre. ▪



▲ ¡Venid aquí y veréis qué mamporros os lleváis! Al fin podrás sacar partido a tus clases de guitarra.



▲ El oficio del protagonista -piloto de motocross- te será especialmente útil para rebanar cabezotas.

últimahora



Ciclismo con sabor español. Cyanide ya está ultimando «Pro Cycling Manager 2009» y, entre las grandes novedades de esta edición, está la inclusión de forma oficial de la Vuelta a España. El popular manager de ciclismo saldrá a finales de junio y será distribuido por Digital Bros.

«Duke Nukem Forever» se muda. El eternamente esperado -durante doce años- título de acción cambia definitivamente de manos puesto que 3D Realms ha anunciado su cierre. Por suerte, Take 2 no ha tardado en recoger el guante y nos da esperanzas. ¿Será esta vez la buena?



¿Messi real o virtual? Con esta imagen de Lionel Messi acaba de anunciar Konami el próximo «PES 2010», para el que garantiza un importante salto en su realismo y espectacularidad visual tanto en los campos como en los jugadores o equipaciones. ¡El fútbol es así!

Quinta edición de Gamelab. La Feria Internacional del Ocio Interactivo se celebrará del 1 al 3 de julio en Gijón y ya tiene abierto su plazo de inscripción -gratuito, al igual que el acceso a sus actividades- junto a todo un programa de conferencias, talleres y encuentros que podrás conocer en **www.gamelab.es**.



«Star Trek D-A-C» estará disponible en descarga. Inspirado en la película "Star Trek", será un juego de acción que ofrecerá tres modos distintos y acción rápida multijugador para 12 jugadores. Sólo estará disponible en descarga digital.

El Termómetro

Caliente

Coleccionistas felices. Los amigos de las ediciones de coleccionista no pueden estar más contentos puesto que en nuestro país cada vez es más frecuente su presencia. La última anunciada es la de «Anno 1404», en cofre y con una brújula, artbook y semillas, entre otros extras.

¡Feliz cumpleaños! El juego de Turbine «El Señor de los Anillos Online», no sólo sigue dando vida a nuevas expansiones y actualizaciones, sino que ha cumplido con buena salud dos años de vida. Entre otras celebraciones, Codemasters lo ha puesto a la venta en su web por tan sólo 4,99 euros.

Templado

«The Elder Scrolls» en papel. El universo de ficción que ha dado vida a la conocida serie de juegos de Rol, cuya última entrega ha sido «Oblivion», inspirará una serie de novelas que en USA publicará la editorial Del Rey Books. La primera, firmada por Greg Keyes, aparecerá este otoño.

Listos para otra BlizzCon. El evento que organiza anualmente Blizzard en California se celebrará el 22 y 23 de agosto y por primera vez será retransmitido en pago por visión e internet a través del servicio DIRECTV. Encontrarás más información en torno a esta cuarta BlizzCon en la web oficial de Blizzard.

Frío

La crisis, también en el sector. La crisis económica afecta a todos y en los videojuegos también se nota: la histórica compañía Empire Interactive cierra sus puertas tras más de veinte años de historia, mientras que Ascaron se ha declarado en bancarrota.

Otro mes de retrasos. Nuestro rincón fijo del retraso está habitado en esta ocasión por dos títulos importantes: «Virtua Tennis 2009», que debería de haber salido en mayo, lo hará este mes de junio, mientras que «Operation Flashpoint: Dragon Rising» pasa del verano al otoño.



▲ Sean Devlin ha venido hasta el París ocupado para sabotear tanto como pueda: explotar dirigibles, descarrilar trenes, destruir tanques o puentes... Un oficio duro.



▲ El protagonista tendrá que dar lo mejor de sí mismo para trepar, esconderse, manejar vehículos, utilizar armamento... ¿Demasiado para un simple mecánico?

Combate contra los nazis en París, en «The Saboteur»

Es la hora del sabotaje

Acción · Pandemic Studios/EA · Sin determinar

Un atractivo trasfondo –la Francia ocupada por los nazis en los años 40–, un sugerente desarrollo –**un entorno abierto en el que escalar, manipular explosivos, ocultarte, actuar con sigilo**– y la firma de Pandemic Studios redondean la promesa de una acción que seguramente ya te haya hecho brillar los ojos. En **«The Saboteur»** encarnarás a Sean Devlin, un mecánico irlandés que afrontará **peligrosas misiones en el París ocupado,** con el apoyo de la resistencia francesa y la inteligencia británica. Conoce el otro París, el de los tejados y callejones oscuros, ayudando a liberarlo del dominio nazi. ■

«S.T.A.L.K.E.R.» crece con «Call of Pripyat»

No saldrás de la Zona

Acción · GSC Game World · Otoño 2009

A la legión de fieles fans que tiene el juego de acción «S.T.A.L.K.E.R.» nunca les falta el alimento para permanecer viviendo las más increíbles aventuras en el escenario postnuclear de la Zona. De ello se encarga GSC mediante parches como el reciente 1.5.09 para el juego o las expansiones como la que acaban de anunciar, «Call of Pripyat». Será autojugable y sus acontecimientos transcurrirán tras el final de «Shadow of Chernobyl», añadiendo numerosas novedades en forma de nuevos escenarios, personajes, monstruos e interfaz. Además, una vez termines el juego podrás seguir explorando la Zona en el modo libre. ■



¿Sabías que...

...Bethesda ha registrado "Fallout" para desarrollar en el futuro una serie de televisión o una película basadas en esta serie de rol apocalíptico?



El universo «Fallout» tiene mucha vida por delante, como podemos deducir tras ver que Bethesda ha registrado en la Oficina de Patentes y Marcas Registradas el nombre "Fallout", de cara a una futura serie de televisión o una posible adaptación cinematográfica. Hay que reconocer que la riqueza de este universo de ficción da para eso y más, así que sólo queda esperar.

Breves

Otro será, pero no Konami. La compañía nipona ha renunciado a publicar «Six Days in Fallujah», un juego de acción urbana en la guerra de Iraq. Sus autores andan a la búsqueda de otro distribuidor.



Otra clase de hadas. Las de «Fairytale Fights», un bizarro juego de plataformas y acción en los que los héroes son personajes de cuentos infantiles venidos a menos y con afición por rebanar enemigos.

«Emergencias» Playmobil. Se trata de un juego infantil editado por Micronet y repleto de minijuegos especialmente atractivos para los más pequeños, protagonizados por los famosos "Clicks".



Square entra en Occidente con el nuevo «Order of War»

La guerra como se ve en el cine

Estrategia · Wargaming.net · Square Enix · Koch Media · Otoño 2009

A muchos les suena Square Enix, y con todo merecimiento puesto que son los creadores de la legendaria serie de rol en consolas «Final Fantasy». Su apuesta por «Order of War», un juego de estrategia en tiempo real desarrollado por Wargaming.net, es su primer lanzamiento de un juego no japonés, y pondrán todo su entusiasmo y veteranía en ofrecernos un juego que nos traiga toda la intensidad de la 2ª Guerra Mundial.

Las batallas de «Order of War» serán a gran escala, con un ejército completo formando parte de cada bando y en el que controlarás tropas de tierra, divisiones acorazadas, artillería y aviación. No sólo se te ofrecerá estar al frente de las fuerzas norteamericanas sino también del ejército alemán, **recreando con total fidelidad misiones históricas y operaciones clave de 1944**.

«Order of War» te hará elegir entre dos modos de campaña diferentes además del multijugador, y otro de sus elementos interesantes será la cámara dinámica que te ofrecerá panorámicas de tipo cinematográfico y el máximo detalle mientras que tú comandas tropas a gran escala. Es decir, que aspira a tener lo mejor del género: el desafío de la mejor estrategia en tiempo real, el espectáculo de los combates más intensos y una fidelidad histórica que te haga revivir la guerra.



Acostúmbrate a los planos generales porque las batallas de «Order of War» serán a gran escala y harán gala de tanto realismo como espectacularidad.



En «Order of War» ejercerás como todo un general, teniendo bajo tu mando un completo ejército formado por soldados, tanques, artillería, blindados y aviación.

Descubre «Mysteries of Westgate»

15 horas más

Rol · Ossian/Obsidian/Atari · Disponible

«Neverwinter Nights 2» está dispuesto a añadir más horas de aventuras a tu vida si tú también lo estás. «Mysteries of Westgate» ya está disponible para los jugadores, únicamente mediante descarga digital y al precio de 9,99 euros. A cambio, una campaña de más de quince horas de juego que te trasladará a la ciudad de Westgate, en el universo de ficción de los Reinos Olvidados, y te situará en medio de una lucha entre facciones guerreras a la caza de un tesoro que parece maldito. Este pack de contenido incluye tres nuevos compañeros, el escenario subterráneo del alcantarillado de Westgate y un montón de misiones y búsquedas hiladas por una trama apasionante y un desarrollo abierto y no lineal.



Si buscas más aventuras en los Reinos Olvidados, prueba con este pack.

Combates online para 24 jugadores en «Battlefield 1943»

Por tierra, mar y aire

Acción · DICE/EA · Otoño 2009

Las batallas multijugador más divertidas de la 2ª Guerra Mundial en el Pacífico parece que tendrán un nombre: «Battlefield 1943». El juego de DICE se podrá descargar previo pago de un precio similar a los 14,99 dólares que costará en USA y lo hará unos meses más tarde que sus hermanos de consola -pero con las promesas de que será algo más que una simple conversión- con tres escenarios tan clásicos como Iwo Jima, Guadalcanal y la Isla Wake y utilizando en la batalla vehículos de tierra, mar y aire.



Combate pilotando un avión, conduciendo un tanque o como soldado de a pie en el Pacífico.

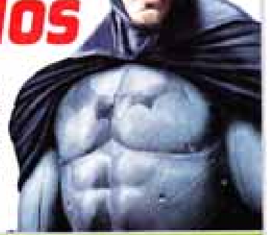
En voz baja...

...se pregunta la gente qué clase de juego podrían hacer los muchachos de Maxis, habituados a trabajar en la saga de «Los Sims», y que están buscando en Internet a un diseñador principal para un juego de acción rápida?



¿Se avecina un juego de disparos con los S

Los + esperados



«Los Sims 3» están en la cabecera de la lista ultimando su lanzamiento mientras que entra un poco más abajo la acción de «Batman: Arkham Asylum». El resto de títulos mantienen sus plazos de lanzamiento y continúan poniendo a prueba la paciencia del aficionado.

Parrilla de salida

Los Sims 3



JUNIO 2009 · SIMULACIÓN · EA REDWOOD/EA · PC

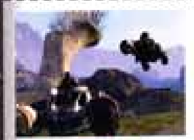
Un paso más allá en la serie de videojuegos más vendida de la historia y con la novedad que todos esperaban: ahora los Sims saldrán de casa y pasearán por la ciudad con libertad.

Prototype

JUNIO 2009 · ACCIÓN · RADICAL/ACTIVISION BLIZZARD · PC, 360, PS3

Acción protagonizada por un hombre mutante sin memoria que tiene la capacidad de absorber habilidades de otros y también el poder de devorar a sus enemigos.

Borderlands



VERANO 2009 · ROL/ACCIÓN · GEARBOX/2K · PC, 360, PS3

Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el mundo del rol, presentando una acción cooperativa en escenarios generados aleatoriamente. ¡Casi nada!

Aion. The Tower of Eternity

VERANO 2009 · ROL ONLINE · NC SOFT · PC

Su diseño visual y un atractivo trasfondo con tintes religiosos se unen a algunos elementos originales en su género para convertirle en toda una promesa.



Calentando Motores

Batman: Arkham Asylum



SEPT. 2009 · ROCKSTEADY/EIDOS · KOCH MEDIA · PC, 360, PS3

Un título de acción que pondrá en juego al legendario Joker y el igualmente mítico manicomio de Gotham City. Un festín para fans de Batman y amantes de la acción superheróica.

Dragon Age: Origins

OTOÑO 2009 · ROL · BIOWARE/E.A. · PC, 360

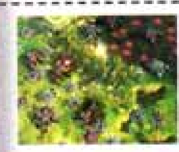
Sólo por ser el nuevo juego de rol de Bioware merece un puesto en nuestra lista pero es que además lo que hemos podido ver... ¡nos ha dejado con la boca abierta!

This is Vegas

OTOÑO 2009 · ACCIÓN/AVENTURA · MIDWAY/ATARI · PC, 360, PS3

Las Vegas a tus pies en un título que te permitirá jugar en los casinos, participar en fiestas, conducir, buscar pelea, ligar... ¡la ciudad a tu disposición!

Starcraft II



2009 · ESTRATEGIA · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC

Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su continuación, dejando a los fans al borde del infarto. ¡Qué larga se nos está haciendo la espera!

En boxes

BioShock 2. Sea of Dreams



2009 · ACCIÓN · 2K MARIN/TAKE 2 · PC, 360, PS3

Nuevas aventuras en Rapture, con la Big Sister como tu nuevo gran enemigo y tú convertido nada menos que en un Big Daddy. ¡Queremos jugarlo!

Deus Ex 3

2009 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC, 360

La mítica serie de rol de ciencia ficción de Warren Spector vuelve a la palestra con una "precuela" que promete estar a la altura de sus recordados antecesores.

Diablo III

POR CONFIRMAR · ROL · ACTIVISION BLIZZARD · PC/MAC

No hay mucho que decir: el anuncio del regreso del rey, inventor de todo un género, ha despertado el interés de medio mundo: las expectativas no podrían ser mejores.



«Rogue Warrior» y lo nuevo del universo «Fallout»

Bethesda calienta 2009

Evento · Bethesda Softworks · 2009

Recientemente Bethesda convocó a los medios especializados en Londres para presentar los lanzamientos que prepara para los próximos meses. Entre ellos, nombres conocidos como «Rogue Warrior». El título de acción, protagonizado y asesorado por el excombatiente y experto militar Richard Marcinko, lleva tiempo en desarrollo, pero parece que por fin está cerca de llegar a manos de los aficionados. Además, Bethesda presentó «Broken Steel», la nueva expansión para «Fallout 3» -ya disponible- y «Fallout New Vegas», un juego ambientado en el mismo universo, previsto para 2010 y en cuyo desarrollo está trabajando Obsidian. ■

Capcom anuncia «Resident Evil 5» para PC

El mal reside en África

Acción · Capcom · Koch Media · 2009

Los amantes de la saga de "survival horror" por antonomasia están de enhorabuena porque no todas las entregas de «Resident Evil» han tenido versión PC. Por suerte, Capcom no sólo acaba de anunciar que podrás jugar a «Resident Evil 5» en tu ordenador sino que también **incluirá algunos atractivos de los que hacen que merezca la pena la espera**, combates contra el mal aparte.

Para empezar, «Resident Evil 5» será compatible con la tecnología GeForce 3D Vision de Nvidia, con lo que **admite el uso de gafas 3D inalámbricas para hacer más intensa la experiencia**. Además, las peripecias de Chris Redfield, a quien ahora acompaña la guapa y letal Sheva Alomar, contarán con **un modo de juego cooperativo online**, un añadido perfecto a una aventura que promete mucha acción, terror, algunos sustos y unos cuantos charcos de sangre marca de la casa. ■



▲ **Más vale que cambies el cargador de tu arma porque el nuevo «Resident Evil 5» te hará descargar kilos de pólvora por toda África.**

¡Premios por todo lo alto!

HOBBY PREMIOS 2009

Con la colaboración de:
GAME

El edificio más alto de España, Torre Espacio, fue el escenario elegido para festejar los Hobby Premios 2009, el evento en el que entregamos los premios a los mejores juegos de 2008, que 1.400.000 lectores, como tú, habéis elegido con vuestros votos. ¡Esto sí que son unos premios de altura!

JUEGO DEL AÑO

1. GTA IV
2. Metal Gear Solid 4
3. Gears of War 2

RAQUEL GARCÍA, directora de marketing de Rockstar, recogió de manos de Manuel del Campo, director de Hobby Consolas, el premio que los lectores de todas las revistas en conjunto otorgaron a «Grand Theft Auto IV» como el mejor juego absoluto de 2008.

CONSOLA DEL AÑO

1. Play Station 3
2. Xbox 360
3. Nintendo Wii

MÓNICA REVILLA, responsable de RR.PP. de Sony Computer Ent. recogió el premio que le entregó Amalio Gómez, director de publicaciones de Axel Springer.

COMPAÑÍA DEL AÑO



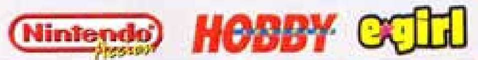
1. Microsoft
2. Electronic Arts
3. Sony

ALEJANDRO CAMINO, director de marketing de Microsoft Ibérica, recibió el premio que reconoce el importante trabajo de la compañía a lo largo de 2008 en el mundo de los videojuegos. Amalio Gómez entregó el premio.

Los Hobby Premios representan la opinión de más de 1.400.000 lectores de las revistas de Axel Springer:









JUEGO DEL AÑO PC

1. FALLOUT 3
2. Grand Theft Auto IV
3. Assassin's Creed Director's Cut Edition

SILVIA VÁZQUEZ, directora de marketing de Atari Ibérica, recibió el galardón que confirma al genial juego de Bethesda como el mejor juego de 2008 para PC. J.L. Sanz y Francisco Delgado, directores de Computer Hoy Juegos y Micromanía, respectivamente, entregaron el premio.





JUEGO DEL AÑO PS3



1. Metal Gear Solid 4
2. Grand Theft Auto IV
3. LittleBigPlanet

MERCEDES GÓMEZ VARELA, directora de marketing de Konami España, recibió de manos de Sonia Herranz, directora de Playmanía, el premio para «Metal Gear Solid 4. Guns of the Patriots», que los lectores escogieron como el mejor para PlayStation 3 en 2008.

JUEGO DEL AÑO PSP



1. God of War Chains of Olympus
2. Crisis Core: FFVII
3. Patapon

MÓNICA REVILLA, de nuevo, subió al escenario para hacer doblete por parte de Sony Computer Ent. con el premio para «God of War. Chains of Olympus», como el mejor de PSP en 2008.

JUEGO DEL AÑO PS2



1. PES 2009
2. FIFA 09
3. Odin Sphere

MERCEDES G. VARELA, que también quería un segundo premio para Konami, consiguió su objetivo al subir al escenario y recoger el trofeo al mejor juego de 2008 para PlayStation 2, que recibió «Pro Evolution Soccer 2009». ¡Konami se ha salido en 2008!

JUEGO DEL AÑO DS



1. Profesor Layton y la Villa Misteriosa
2. Cocina Conmigo
3. Final Fantasy IV

PEDRO BOUZA, jefe de producto de Nintendo DS, abrió la racha de Nintendo en los Hobby Premios 2009, al recoger el trofeo al mejor juego para DS de 2008 por «El Profesor Layton».

JUEGO DEL AÑO WII



1. Super Smash Bros. Brawl
2. Mario Kart
3. Animal Crossing

ERNESTO F. MAQUIEIRA, jefe de producto de Wii, se llevó otro premio para Nintendo por «Super Smash Bros. Brawl», que le entregó Juan Carlos García, director de Nintendo Acción.

JUEGO DEL AÑO XBOX 360



1. Gears of War 2
2. Grand Theft Auto IV
3. Fable II

ALEJANDRO CAMINO, antes de recoger el premio para Microsoft como mejor compañía de 2008, se llevó el otorgado a «Gears of War 2» como mejor juego para Xbox 360 del pasado año. De nuevo, Manuel del Campo, director de Hobby Consolas, entregó el trofeo.

JUEGO DEL AÑO MÓVILES

1. ONE
2. God of War Traición
3. Metal Slug M3

SOLANGE CUMMINS Y FERNANDO KANACRI, directora de comunicación y product manager de software de Nokia, recogen el premio al mejor juego para móviles.



PREMIO ESPECIAL E-GIRL

Disney Sing It

JOSÉ CARLOS HERRÁEZ, relaciones públicas de Disney Interactive, posó así de feliz tras recibir el premio especial e-girl, para Disney Sign It, de manos de Vanessa Carrera, redactora jefa de la revista.



¡Acción de otro planeta!

Borderlands

ROL/ACCIÓN · GEARBOX/2K · 2009

► **Pero, ¿no era un planeta desierto?** Esa es la cuestión, que "era". Y es que cuando llegas a Pandora -un planeta recién colonizado-, acaba de terminar un larguísimo invierno y resulta que hay un montón de terribles criaturas despertando de una hibernación igualmente larga, con mucha hambre y muy, pero que muy malas pulgas. Vamos, que lo que parecía que era la Tierra de la Oportunidad, sólo te ofrece la oportunidad de ser masticado y engullido por un monstruo. ¡Ay, si te hubieran avisado antes! ■





▲ **¡Menudo arsenal!** Aunque «Borderlands» rebosará acción por sus cuatro costados, también tendrá una importante componente de Rol, en especial en todo lo referente a la mejora y personalización de tu personaje. ¿Un ejemplo? Pues sin ir más lejos, las ¡más de 50.000! armas diferentes (generadas aleatoriamente) que el juego pondrá a tu disposición. ■



▸ **¡CADA VEZ MÁS CERCA, CADA VEZ MEJOR!** Ya falta poco para que llegue «Borderlands», el espectacular juego de Acción y Rol que prepara Gearbox, y que, la verdad, cada vez tiene mejor pinta. ¿Estás listo para enfrentarte a todo un planeta? ▪



▴ **Acción sobre ruedas.** Uno de los aspectos más interesantes del juego será la posibilidad de pilotar vehículos, no sólo porque las distancias serán enormes, sino sobre todo porque podrás combatir desde ellos. En el modo cooperativo, incluso, mientras un jugador conduce otro podrá hacer de artillero y otro más ir pegando tiros por la ventanilla. ¡Qué pasada! ▪



▴ **Si no puedes tú solo... ¡pide ayuda!** En «Borderlands» podrás reunir un grupo de hasta cuatro amigos para jugar cualquier parte de la campaña individual en modo cooperativo. Lo mejor es que cuando cada uno decida volver a su propia campaña, conservará todos los objetos y recompensas que haya obtenido jugando en grupo. Más libertad, imposible. ▪

◂ **¡Que sí, que sí! ¡Que es el mismo juego!** Lo sabemos, ninguna de estas pantallas se parece a todo lo que habías visto de «Borderlands» antes de ahora, pero eso no quiere decir que te estés volviendo loco, sino que en Gearbox decidieron cambiar completamente la estética y el diseño artístico, dándole un acabado casi de dibujos animados que mezcla toques de Manga con técnicas del tipo "cellshading". Para hacerlo tuvieron que retrasar su lanzamiento, pero a la vista está que ha merecido la pena, ¿no te parece? ▪

En el principio, fue la guerra

BioShock 2

ACCIÓN · DIGITAL EXTREMES/2K MARIN · OTOÑO 2009



▲ **Y AHORA, EN RAPTURE... ¡HABRÁ MULTIJUGADOR!** *Si ser un Big Daddy en «BioShock 2» ya te había dejado petrificado, agárrate cuando te enteres de los primeros detalles confirmados del modo multijugador. ¡La bomba!* ▪

▲ **¡Así empezó todo el lío en Rapture!** El modo multijugador de «BioShock 2» se ambientará en la guerra inicial –antes del primer juego– que provocó la caída de Rapture, y te permitirá probar en tu personaje plásmidos experimentales, totalmente nuevos. ▪

▲ **¡Aquí pelean todos!** Uno de los apartados más alucinantes será el de los personajes disponibles, como un ejecutivo, un encargado de mantenimiento o... ¡un ama de casa! Todos son mutantes y tienen poderes y armas. Además de las de fuego, cada uno tendrá un arma cuerpo a cuerpo especial. La del ama de casa será... ¡una sartén! –¡Ay!, ese sexismo de los años 50... ▪

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

¿Otra vez «Gothic II»?

Compro cada mes Micromanía y la verdad es que según le quito el plástico, el primer lugar que miro son las páginas del final para ver qué juego regalaréis con el próximo número. Y este mes me he llevado un sorpresón al ver anunciado «Gothic II». ¡Pero si ese juego ya vino con la revista hace varios meses! ¿Es que os habéis despistado? ■ Avelino Acosta



R. No, no se nos ha "ido la olla" :-) Sabíamos perfectamente que «Gothic II» estaba en manos de muchos de nuestros lectores cuando decidimos ofreceros esta edición, pero teníamos la poderosa razón de que la de este mes incluye la expansión «Night of the Raven», que no sólo añade muchísimas novedades –entre ellas otro mundo completo– sino que amplía las posibilidades de la aventura original, cambia en muchas cosas su desarrollo y cierra los cabos sueltos de la espléndida historia que en «Gothic II» quedaban abiertos. Es mucho más que una expansión, y jugar «Gothic II» con ella instalada es una experiencia casi completamente nueva. Pruébalo y verás como nos das la razón.

Se os ha pasado...



Os escribo porque pese a que soy un fiel lector de vuestra revista y la leo todos los meses no he visto todavía que hayáis comentado nada acerca de «Mount & Blade». Para mí es uno de los mejores juegos del momento en PC por su estilo de juego único y su excepcional ambientación medieval. Merecería más atención por vuestra parte. ■ Pablo Úrbez Fernández

R. Te agradecemos mucho tu fidelidad y que leas siempre la revista, pero... ¿te la lees entera? :-) Lo decimos porque no es cierto que se nos haya pasado «Mount & Blade». De hecho, ya hablábamos de él en el número 163, en el espacio principal de La Comunidad de Acción. El juego fue comentado ahí por el interés que despertó en su aparición, aun cuando todavía no había noticias de que fuera a llegar a España. Más adelante anunciamos que Friendware se iba a hacer cargo de lanzarlo en España y, de nuevo, el mes pasado, anunciamos su próxima expansión «Mount & Blade: Warband» que, la verdad, tiene muy buena pinta. Vamos, que no está mal como cobertura, ¿no crees?

LA QUEJA
PEGI sólo aconseja

Os escribo porque hace unos días aluciné cuando vi en una tienda de videojuegos a un chico que no tendría más de quince o dieciséis años comprando «GTA IV», cuya portada dice claramente que es para mayores de 18 años. ¿No debería controlar alguien que en los comercios se cumplan las normas de edades a rajatabla? ■ Cecilia Alcalde

Lo que ocurre es que eso que tú llamas "normas" no son sino consejos. El código PEGI es una regulación a la que las propias compañías se adhieren de forma voluntaria y, al hacerlo, sus juegos son etiquetados con esos iconos que todos vemos en las portadas, pero se trata tan sólo de una orientación (y no una prohibición, como, por ejemplo, la de vender alcohol o tabaco a menores) y el comercio que vende el juego no las puede imponer.

¡Reportajes siempre!

¡"Peazo" disgusto me habéis dado! Espero que haya sido sólo un lapsus tonto pero el caso es que cuando he ido a buscar el reportaje que hacéis sobre juegos de un mismo género en la última revista... ¡no había! ¿Qué ha pasado? No lo quitéis, es mi sección favorita de la revista y a mis amigos también les encanta. ¡Por favor! ¿Hay algo que pueda hacer para convenceros? ■ Miquel Abellán

R. ¡Tranquilo, Miquel, que menudos nervios tienes! ¡Estás más atacado que la nave de Star Trek! :-) No pasa nada raro con esos reportajes sobre géneros, tan sólo que en el número pasado –y sólo en ese– dejamos el sitio al reportaje de Los Mejores de 2008. Este número ya habrás visto que vuelve la sección, y con la cantidad de juegos que salen al mercado cada mes, te aseguramos que hay reportajes para rato :-)

¡Qué grandes escenas!

Después de ver los vídeos de «Red Alert 3: Uprising», ¿no os parece que son cada vez mejores y que sus actores tienen cada vez más renombre? Eso para que luego digan que la tecnología de los juegos acabaría con los actores de carne y hueso. ■ Roberto "Harley"



R. Es verdad que las escenas cinemáticas de «Red Alert» han ganado en ingenio y humor con la última entrega. Ahora, eso de que cada vez son estrellas de más renombre... En «Uprising» hay de todo, desde actores de prestigio, como Tim Curry, hasta cantantes como Holly Valance o hasta exluchadores de "Wrestlin" como Ric Flair; gente que, en fin, actores, lo que se dice actores, no son... ;-P

Duke Nukem, ¿cuándo?

¡Estoy harto de esperar noticias sobre el lanzamiento de «Duke Nukem Forever». ¡Pero si casi he crecido con ese proyecto! A partir de ahora, paso. No me interesa saber si sale, o no, o cuándo. Me rindo. Porque, ¿no sabéis nada nuevo, verdad? :-) ■ Rage2n31



R. Sí, ya vemos que no te interesa nada... :-) En fin, la última novedad (por si te interesa, aunque ya sabemos que "pasas" ;-D) está en las páginas de noticias, y por un lado es mala –el cierre de 3D Realms– y por otro buena –ha pasado a manos de Take 2–, que tal vez consiga que se acabe de una vez por todas. ¡A ver si hay suerte!

LA POLÉMICA DEL MES
¿«Spore» sin Will Wright?

No sé si a otros les habrá hecho gracia la noticia de la marcha de Will Wright para montar su propio tenderete, pero a mí, ninguna. «Spore» me parece la mejor idea para un videojuego de los últimos años, y ahora que su futuro aún pintaba mejor con la expansión «Galactic Adventures», resulta que el señor gurú se larga y deja a todo el mundo con un palmo de narices. Creo que, al menos, tenía que haber esperado a cerrar por completo la serie «Spore» antes de embarcarse en otros temas... ■ Black Lagoon

Hombre, suponemos que el "señor gurú", como tú mismo le has llamado, estará hasta la coronilla de trabajar y quiera cambiar de aires. Es algo muy humano, pero de todos modos no hay motivos para preocuparse, porque las últimas noticias son que Will Wright ha salido al paso de las preocupaciones de los fans de «Spore» como tú y ha asegurado recientemente que seguirá supervisando y asesorando el futuro de este juego. ¡La mano de Will es muy larga, muchachos!

CARTA DEL MES

ada como Los Mejores

Todos los años voto en la convocatoria de s Mejores, pero no sólo no me toca nada no que encima no acierto ni una... Pero, ya, que sigáis muchos años con ello orque además de que me mola mucho aber qué juegos prefieren los jugones de oda España, sigo soñando con que me toque lgo más pronto o más tarde, es cuestión de probabilidades :D ■ Burden



R. Si te somos sinceros, nosotros también soñábamos con que nos tocase algo, pero chico, no hay modo de que los jefes se ablanden y nos dejen participar :-) Eso sí, no te preocupes por la continuidad de Los Mejores, que está garantizada, sobre todo por el entusiasmo con que la acogéis –¡han llegado miles de votos!–. Además, nosotros también nos morimos de ganas cada año por ver hacia dónde se dirigen vuestras preferencias... ¡y hacemos nuestras apuestas!

¿No estáis a la última?

No entiendo por qué tardáis tanto en actualizar las recomen-daciones en la Guía de Compras. A ver, por ejemplo, los chips Core i7 de Intel rinden mucho mejor con los juegos y están disponibles desde hace meses, pero sólo los mencionáis como alternativa, ¿por qué? ■ Raul Llorente



R. Es cierto, sí, que los Intel Core i7 son la familia de procesadores más avanzada pero es que aún son muy caros y, además, requieren placas de nueva generación, así que por ahora, preferimos recomendar los Core 2 Quad y Phenom II X4, que en su gama más alta tienen modelos que van como un tiro, te cuestan mucho menos y no te obligan necesariamente a cambiar de placa base. Los Core i7 están ahí, como alternativa, precisamente para jugadores exigentes y que más controlan de la configuración de su PC, como tú.

Beta rescatada

En la Comunidad de Acción del número pasado, me enteré de que GSC Game World ofrece la "beta" del desarrollo original de «S.T.A.L.K.E.R.» gratuitamente, mediante descarga. Me parece una idea genial que ayuda a comprender el esfuerzo de los estudios de desarrollo. Además, la he probado y me ha encantado. Ojalá cundiese el ejemplo, con todos esos niveles y personajes que jamás llegamos a ver. ■ Héctor Salvanés



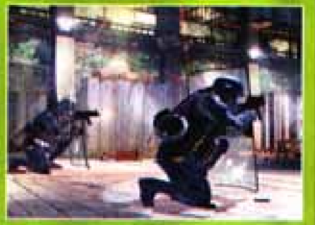
R. A nosotros también nos pareció una oportunidad estupenda para trastear con los entresijos de un proyecto. El desarrollo de «S.T.A.L.K.E.R.» tomó otro camino y, a nuestro entender, fue un acierto, porque el juego mejoró, pero, sin duda, esta beta tiene cosas muy interesantes. Además, con ella matas ese gusanillo tan curioso que alguno llevamos dentro. Eso sí, no creas que será fácil que algo así se repita. Las compañías son muy celosas de su material original –cosa que parece lógica– y, además, lo normal es que una beta que ha sido descartada y está sin finalizar no sea tan estable como para distribuirla libremente sin que dé demasiados problemas

Gracias por «Last Chaos»

Me ha parecido fantástico el lanzamiento de «Last Chaos» por parte de Gamigo. Es sorprendente su calidad y el contenido que tiene. ¡Y lo mejor es que es gratuito, sin cuotas! Para colmo, vais vosotros y lo incluís en el DVD del Micromanía número 170. ¿Qué más se puede pedir? Yo creo que nada. En fin, que muchas gracias y que sigáis así. ■ Francisco José Fernández

R. Gracias a ti, antes que nada. Lo cierto es que nos ilusionó mucho saber que podíamos ofrecer un juegazo con tan buena pinta como este «Last Chaos» de Gamigo, en el DVD. No te quepa duda de que siempre que surja la oportunidad de ofreceros un juego que merezca la pena lo tendréis, como por otra parte hemos hecho en no pocas ocasiones. ¡Que lo disfrutes!

FORMIDABLE



¡Menuda pinta! Después de un anuncio por sorpresa y un trailer en el que apenas se veía nada, por fin nos han llegado las primeras imágenes de «Modern Warfare 2» y, ¡madre mía, qué pinta más buena! Y lo mejor de todo es que encima ya hay fecha oficial para su lanzamiento –el 10 de noviembre– y aparecerá simultáneamente en PC y consolas. ¿Se puede pedir más?

LAMENTABLE

Cierres a pares. Este mes nos hemos encontrado con el cierre de dos compañías clásicas, de esas que llevan haciendo juegos casi desde siempre. Hablamos de Empire –«Dreamweb», «Flatout»...– y de 3D Realms –autores del revolucionario «Duke Nukem 3D» o del genial «Prey»–. Siempre es triste cuando una compañía cierra, pero cuando son dos y con la "solera" de estas...

Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

preguntas sin respuesta

¿Cuál...

es el misterioso proyecto que tiene a los chicos de Bethesda tan ocupados como para que el próximo «Fallout New Vegas» lo vaya a desarrollar Obsidian?

¿Cómo...

resultará el inminente E3, ahora que la feria ha vuelto a su ubicación original en la ciudad de Los Ángeles?

¿Cuál...

de los dos juegos de Rol Online que están en desarrollo, el de "Star Trek" o el de "Star Wars", reflejará mejor el universo de ciencia ficción en el que se basa?

¿Quién...

iba a pensar que apenas nueve meses después de su lanzamiento los usuarios de «Spore» iban a haber "subido" a la Sporepedia más de cien millones de criaturas?

¿Cómo...

va a ser de largo «Dragon Age. Origins» si sólo en su doblaje han participado 144 actores diferentes?

¿Qué...

hay de cierto en los rumores que apuntan a que Maxis, la "sim-compañía" por excelencia, está preparando un juego de acción?

¿Quién...

se iba a imaginar que los derechos de "Canción de Hielo y Fuego" iban a ser para una compañía tan modesta como Cyanide?

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



EN EL PUNTO DE MIRA
The Last Remnant



Puntuación Micromanía



La otra nota

¡Ya era hora!

Anda que no hace años que llevo esperando un juego de Rol "a la japonesa" para poder disfrutarlo en mi PC. Sólo por la escasez de este tipo de juegos yo creo que ya habría que subirle la nota pero es que encima resulta que es un juegazo, con unos gráficos de infarto y una ambientación genial. ¿Qué más se puede pedir? ■ Javier G.

Que hacía falta un juego de este tipo está fuera de toda duda, como también lo está que se trata de un juegazo. Lo que pasa es que la nota que propones es excepcional y para merecerla yo creo que se tendrían que haber esmerado más en la adaptación, para que no se notara tanto su origen "consolero, por ejemplo. J.T.A. (Autor de la review)



La otra nota

¡Qué lento!

Reconozco que nunca había jugado un juego de rol japonés, pero, la verdad, esperaba algo más. Sobre todo más emociones, porque se me está haciendo larguísimo tanto combate por turnos, venga menús para un lado y para otro... ¡Más ritmo, por favor! ■ Eduardo García

Los juegos de rol japonés, es cierto, tienen unas características muy específicas y muy marcadas... y lo que suele pasar es que o te apasionan o no los soportas. Si estás en el segundo caso es lógico que pienses que el juego merece menos nota, pero eso es más una cuestión de gusto que un defecto del propio juego, ¿no crees? J.T.A. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Un diseño excelente

Me encanta el universo que han creado para este juego, la historia de un planeta devastado y poblado por mutantes y de los supervivientes de la humanidad que llegan para reclamarlo. Además, creo que el diseño de las unidades es excepcional y encaja perfectamente con el tono de la ambientación. ■ Jorge López





El problema con este juego no está ni mucho menos en su ambientación, que es estupenda, sino en su sistema de control que es demasiado enrevesado, lo que afecta a la jugabilidad. Y si la jugabilidad falla, el resto del juego flojea, por muy buena que sea la ambientación.

F.D.L. (Autor de la review)



Hombre, es verdad que no es caro, pero por el mismo precio te puedes comprar juegos que duran varias veces lo que éste, así que tampoco es tan barato... Eso, y que pese a su excelente ambientación se hace un poco repetitivo, impiden que lleve una nota mayor.

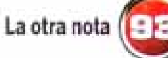
F.D.L. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

¡De película!

Creo que se trata de un juego genial, con una ambientación increíble y que además no se dedica a copiar descaradamente la película, sino que aporta un escenario nuevo con una historia muy original. Es corto, es verdad, pero también es barato, así que creo que una cosa compensa la otra. ■ Miguel





Puntuación Micromanía

Pocas novedades

Me parece que se os ha ido la mano con esta expansión que, al fin y al cabo, sólo incluye seis misiones nuevas, unos cuantos mapas multijugador y algunas unidades. No es que cueste una fortuna, es verdad, pero yo esperaba más. ■ Octavio Luján





Si ya tienes el juego original, «Soviet Assault» no te va a aportar mucho de nuevo, es verdad, pero es que nosotros estamos valorando el pack completo, que se vende de forma inseparable y que incluye también el juego original. Y desde ese punto de vista, el del recién llegado a la serie, estarás con nosotros en que se trata de una oferta sencillamente genial.

M.C.L. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Muy flojito

Soy un gran aficionado a los simuladores de vuelo y tengo que decir que este juego me ha parecido un poco "engañifa". Es verdad que tiene unos gráficos estupendos y un realismo enorme, pero a la hora de jugar le faltan opciones y se hace repetitivo enseguida. ■ Berto

La otra nota




Posiblemente el problema esté en que estás juzgando como simulador lo que en realidad es un juego de acción arcade. Vamos, que su intención es resultar entretenido y eso lo consigue (sobre todo en su excelente modo multijugador), pero no consigue, porque tampoco lo pretende, ofrecer el mismo nivel de profundidad que, por ejemplo, un «IL-2».

M.C.L. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Muy divertido

Me lo estoy pasando genial con este juego, me parece que es divertidísimo, muy completo y, al mismo tiempo, muy sencillo de manejar. Algo que no se puede decir de todos los juegos de este tipo. Yo le hubiera puesto más nota. ■ G.F.

La otra nota 91

Como introducción al género es una gran opción, pero esperábamos algo más de una serie con la tradición de «FIFA Manager». Un poco más de profundidad, por ejemplo, le hubiera venido bien, porque a larga su sencillez puede llegar a resultar excesiva.

J.T.A. (Autor de la review)

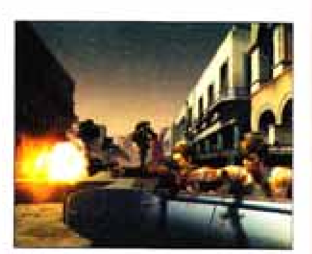


Puntuación Micromanía

Esperaba más

Tengo que decir que el primer juego de «El Padrino» me encantó, pero creo que esta nueva entrega no está a la altura del original. Ni su tecnología, que es bastante pobre, la verdad, ni su desarrollo me parecen interesantes. ■ Dani L. F.





Sus gráficos son, desde luego, mejorables, en la review se especifica claramente, pero a mí sí me parece acertado su desarrollo. Creo que la introducción de los negocios en la ciudad es todo un acierto y eso, combinado con la ambientación de la serie "El Padrino", lo convierten en un juego realmente interesante.

M.C.L. (Autor de la review)

¿QUÉ PINTO YO AQUÍ EN MEDIO?

» ESO ES LO QUE TENDRÁS QUE AVERIGUAR, y es que tu personaje en «Prototype», Alex Mercer, comenzará la aventura sin ningún tipo de recuerdos pero, eso sí, con increíbles poderes mutantes.

» AL SER UN JUEGO DE ACCIÓN en tercera persona, ya te puedes imaginar que para recuperar su memoria Alex tendrá que abrirse camino "a tortas" y eso, con una ciudad de Nueva York repleta de monstruos y soldados hostiles, no va a ser nada sencillo.





¡Siente el poder de la Acción!

PROTOTYPE

Has perdido la memoria, tienes todo un ejército persiguiéndote y una horda de mutantes quiere comerte hasta los huesos... pero a cambio tienes unos superpoderes tan increíbles como puedas imaginar. ¿Te parece que has hecho un buen negocio? ¡Verás como sí!

Si eres aficionado a la Acción seguro que tienes el nombre «Prototype» escrito en tu agenda con letras rojas y bien grandes, y es que éste es, sin duda, uno de los juegos más esperados por todos los aficionados al género. Una expectación que no es gratuita, y es que como hemos podido comprobar una vez más después de ver una versión realmente avanzada del juego, «Prototype» promete incorporar ideas realmente innovadoras, dentro de un sistema de juego muy original y con un acabado técnico de auténtico lujo. No es una mala oferta, ¿verdad?

PODERES MUTANTES

El comienzo de «Prototype» no podría ser más inquietante, y es que al empezar la aventura lo único que sabrás es que tu personaje se llama Alex Mercer y que ha sido víctima de un terrible experimento de manipulación genética a manos de un misterioso departamento militar conocido como The Black Watch (la Guardia Negra). La primera consecuencia del experimento es que Alex ha perdido toda su memoria y no recuerdas nada de lo sucedido antes de despertarte... pero algo debe haber pasado, porque la otra consecuencia del experimento es que posees increíbles poderes mutantes que, además de dotarte de superfuerza y reflejos increíbles, te permiten absorber el código genético de otras personas, adoptando su aspecto y ganando acceso a sus recuerdos y, lo más importante, te permiten manipular a voluntad tu código genético convirtiendo tu cuerpo en una arma terrible.

Para complicar más la situación, la infección mutante se ha extendido a la ciudad de Nueva York, en la que transcurrirá el juego, liberando una auténtico ejército de criaturas mutantes que vagan por las calles sembrando el caos. La Guardia Negra intentará contener la expansión del virus a toda costa y eso incluye acabar con todos los mutantes –entre los que te incluyen– y, de paso, con todos los civiles testigos de la tragedia.

Así las cosas, tu objetivo en el juego será doble. Por una parte tendrás que intentar recordar tu pasado, para lo que tendrás que ir absorbiendo los conocimientos de determinadas personas repartidas por la ciudad. Cada vez que lo hagas se te recompensará con una secuencia cinemática que te permitirá avanzar un poco más en la historia del juego. Tu segundo objetivo será encontrar una cura para tu estado, para lo cual tendrás que infiltrarte en las instalaciones de la Guardia Negra en busca de información. Ambos objetivos, claro, te llevarán a enfrentarte tanto con las hordas de mutantes como con las fuerzas de la Guardia Negra que pueblan la ciudad, pero chico, ya se sabe, el que algo quiere, algo le cuesta...

MUCHA, MUCHA SANGRE

El sistema de juego de «Prototype» será el habitual en los juegos de acción en tercera persona, centrado, eso sí, en los combates cuerpo a cuerpo y en el uso de las espectaculares habilidades de Alex: saltos de decenas de metros, superfuerza con la que alzar ▸▸

Usa tus alucinantes poderes mutantes para detener las hordas de monstruos que han invadido Nueva York

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Relic Entertainment/Sierra**
- Distribuidor: **Activision Blizzard**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Junio 2009**
- ***www.prototypegame.com***

LAS CLAVES

- Te pondrá en la piel de un joven sin memoria pero dotado de increíbles poderes mutantes.
- Todo el juego se desarrollará en una Nueva York infestada por hordas de monstruos.
- Podrás usar tus poderes para absorber los recuerdos y replicar la apariencia física de tus víctimas.
- La ciudad irá cambiando a lo largo del juego en función de tus acciones.
- El acabado gráfico del juego promete ser espectacular.
- Tendrá un tono decididamente adulto y muy, muy violento.
- Tendrás total libertad para desplazarte a tu antojo por la ciudad.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Acción mutante! Una jugabilidad muy original con una ambientación y una historia brillantes.



▲ **UNA CIUDAD EN LLAMAS.** Sin memoria, rodeado de mutantes, perseguido por el ejército... ¿Te bastarán tus superpoderes para sobrevivir?



▲ **¡DIME TODO LO QUE SABES!** Para recuperar tus recuerdos tendrás que absorberlos directamente de la cabeza de tus enemigos hasta juntar todas piezas.





▲ CON LO QUE HAGA FALTA. Mientras tus poderes no se desarrollen del todo podrás recurrir a las armas de fuego para acabar con tus enemigos.



▲ TODOS CONTRA TI. Se pelean entre ellos, sí, pero tanto los soldados de la Guardia Negra como los mutantes quieren tu cabeza, los primeros porque te consideran un mutante, y los segundos... bueno, pues porque les gustan las cabezas.



▲ ¡SENSIBLES Y MENORES ABSTENERSE! Y es que ya te puedes imaginar que esas garras no son precisamente para hacer "cosquillitas"...

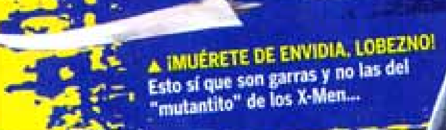


▲ ELIGE TU CAMINO. Además de las misiones del hilo argumental principal el juego estará repleto de misiones secundarias y desafíos que podrás realizar a tu aire a lo largo de toda la aventura.

EVOLUCIONAR O MORIR

» CADA VEZ MÁS PODEROSO. Aunque al comenzar a jugar tus poderes estarán muy limitados, a medida que ganes combates irás adquiriendo fragmentos de código genético que te permitirán obener nuevos poderes y ataques especiales.

» EL PODER EN TUS MANOS. Lo interesante del caso es que la lista de poderes disponibles será tan grande que en una única partida no podrás llegar a activarlos todos, así que tendrás que elegir bien qué habilidades quieres desarrollar y cuáles no.



▲ ¡MUÉRETE DE ENVIDIA, LOBEZNO! Esto sí que son garras y no las del "mutantito" de los X-Men...

►► tanques sobre tu cabeza y arrojarlos por los aires y, sobre todo, la posibilidad de convertir tu brazo en un arma mortal. Podrás usarlo para crear espinas a través del suelo y provocar una explosión devastadora, para envolver con él a un oponente para absorber su energía y recuperar la tuya o para transformarlo en cuchillas y, literalmente, hacer pedazos a tus enemigos... A propósito de esto último, merece la pena destacar que gracias al espectacular motor gráfico del juego los combates serán impresionantemente realistas pero, a la vez, extremadamente violentos y sangrientos, lo que hará de éste un juego decididamente sólo para adultos.

Habrá también, eso sí, un lugar para el sigilo y la infiltración, y es que la habilidad de Alex para asumir la apariencia de sus víctimas le permitirá introducirse en las localizaciones mejor vigiladas evitando el combate.

TENDRAS QUE GANÁRTELO

En cualquier caso, todas estas opciones no estarán disponibles desde el principio del juego, ya que una de sus características fundamentales será que al comenzar la aventura tus poderes apenas si estarán desarrollados y será a través del combate con diferentes tipos de enemigos como irás obteniendo nuevos fragmentos de código genético lo que a su vez te permitirá ganar acceso a habilidades insospechadas y realizar ataques cada vez más poderosos y espectaculares.

Otra de las características más destacadas de «Prototype» será la libertad que te ofrecerá para jugar a tu antojo, explorando sin ningún tipo de límites la ciudad

▲ UN BUEN GUANTAZO A TIEMPO. Además de la habilidad de transformar sus brazos en armas, Alex tiene otros poderes más "normales" pero igualmente útiles, como una fuerza y una resistencia increíbles.

▲ ¿QUIERES SABERLO TODO? Descubrir todos los secretos de «Prototype» no será nada sencillo y es que en una sola partida no tendrás acceso a todos los recuerdos ni poderes de Alex. Para conocerlos todos tendrás que volver a jugar.

A medida que avances en la aventura podrás realizar ataques cada vez más y más espectaculares

e Nueva York. Esto implica, por ejemplo, que si en un momento dado te atascas con un enemigo mientras avanzas por la campaña principal, podrás pasar a vagar por la ciudad realizando misiones secundarias y combatiendo a tu aire, hasta ganar acceso a nuevos poderes que te permitan acabar más fácilmente con el enemigo en cuestión.

REALISMO TOTAL

Otro aspecto muy interesante relacionado con este último es que la ciudad estará dividida en diferentes zonas, de manera que cada una de ellas podrá ir cambiando de control a lo largo del juego. Las zonas podrán estar limpias, ocupadas por la Guardia Negra –con lo que aparecerían cuarteles e instalaciones militares, como barricadas o puestos de control–, o infectadas por los mutantes y, por tanto, en un estado avanzado de destrucción y caos. Dependiendo de tus actos a lo largo del juego, de a dónde vayas y a quién ataques, el control irá pasando de unas manos a otras y el aspecto y la situación de cada zona cambiará en consecuencia, dando lugar a una ciudad totalmente viva, como pocas veces se ha visto.

Por supuesto, todo esto no sería posible, como ya se ha mencionado, sin el acabado gráfico de lujo al que apunta el juego y que promete sacar el máximo partido de tu PC. Más de un centenar de animaciones para el protagonista, decenas y decenas de personajes simultáneos en pantalla y, sobre todo, una ciudad de Nueva York que ha sido recreada con un nivel de detalle y un realismo asombrosos son sólo algunas de las características de un juego que se apunta como uno de los más espectaculares de los próximos meses.

¿Te gusta la acción? ¿Estás buscando una experiencia diferente a cualquier cosa que hayas jugado? Pues entonces harás bien en no perder de vista el inminente lanzamiento de «Prototype»... ¡No digas que no te hemos avisado! ■ J.P.V.



¡NO ES UN JUEGO DE NIÑOS!

SANGRE Y MONSTRUOS. «Prototype» será un juego extremadamente violento ya que por una parte los mutantes que infestan la ciudad tendrán un diseño realmente aterrador y por la otra los combates serán auténticas carnicerías, con sangre a carretadas y enemigos troceados. Esto, además, se combinará con un motor gráfico excepcionalmente realista que dotará al juego de un acabado espectacular pero que, eso sí, no será apto para menores ni espíritus sensibles.



- Género: **Acción/Simulación**
- Estudios/Compañía: **Bohemia Int./505 Games**
- Distribuidor: **Digital Bros.**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Junio de 2009**
- ***www.arma2.com***

LAS CLAVES

- Será un juego de simulación bélica muy realista donde la táctica primará sobre puntería y reflejos.
- Contará con una IA muy real del enemigo, que reaccionará a todo lo que hagas.
- Podrás pilotar todo tipo de vehículos de tierra y aire.
- Las misiones se desarrollarán en la imaginaria república exsoviética de Chernarus, en un mapa de 225 km^2.
- Ofrecerá multijugador para hasta 50 jugadores a la vez.

PRIMERA IMPRESIÓN

La guerra total se vive en PC. Puede convertirse en el simulador bélico más realista del momento.

ArmA II

¡La guerra es así, soldado!

La situación es ésta: hay guerra. Y una de las que ponen los pelos de punta, donde sólo faltan los del telediario. Por cierto, esta es de esas guerras donde una sola bala mata. Y los héroes mueren. Aquí no hacen falta héroes, hacen falta soldados.

Seguro que, si te gusta la acción bélica, nombres como «Call of Duty», «Crysis» o «Medal of Honor» –cada uno en su estilo–, son lo primero que te viene a la cabeza. Pero si además de acción buscas realismo –y no nos referimos a la ambientación sin más– estarás más en la línea de los aficionados al mítico «Operation Flashpoint» –cuya segunda parte saldrá este otoño, definitivamente–, o el no menos impresionante «ArmA. Armed Assault». La segunda parte de este espectacular simulador bélico está ya a puntito de ver la luz y hemos podido echar mano a una primera versión jugable que nos ha dejado un más que buen sabor de boca.

2009: ¡ES LA GUERRA!

Es 2009, sí, en la vida real y en «ArmA II», sólo que en el juego la situación es algo más agitada de la que tú vives ahora mismo. En la –ficticia– república exsoviética de Chernarus la guerra civil dura ya dos años y los enfrentamientos entre el bando progubernamental, apoyado por el bloque occidental, y los comunistas prorusos son cada vez más crudos y virulentos. Así, las cosas, el primer ministro, Alexander Baranov, pide ayuda a la OTAN para establecer una paz, aunque sea a la fuerza, y la organización manda a los marines para tomar control de la situación, con el equipo Razor como fuerza de avanzadilla. Adivina quién es parte de este equipo...

Viajarás a Chernarus con el equipo de marines Razor para vivir la acción en combate más real que has visto en PC

¿A qué se parece?



ArmA: Armed Assault

■ Como su continuación, la simulación bélica se pone al servicio del máximo realismo.



Call of Duty Modern Warfare

■ Su ambientación es increíble, pero la acción no es tan realista.



¡Así de real será el juego! Si quieres infiltrarte, camúflate bien.



¡Esto es la guerra de verdad, amigo! Olvídate de acción de cine, porque en «ArmA II» una sola bala podrá matar.

¿Sabías que...

...Bohemia Interactive fue el estudio que creó «Operation Flashpoint», el juego que dio lugar al subgénero de la simulación de combate?



¿Helicópteros? ¿Tanques? Nómbralo y estará en el juego.

El lío padre se ha montado en la imaginaria república exsoviética de Chernarus y allí te vas a ir destinado.

¡LAS BALAS MATAN!

Ya te hemos avisado de que este no va a ser un juego para todos. No, no es que no confiemos en tu habilidad con las armas... en los juegos, claro. Es que «ArmA II», como ya hemos dicho, será un simulador bélico. Aquí, una sola bala te puede dejar tieso. Eso, y que no bastará con tirar "p'alante" y pegar tiros. Es más, nunca le vas a ver la cara a un enemigo y, si lo haces, es que estarás muerto, porque «ArmA II» será un juego donde la táctica será tan importante como tus reflejos y el realismo te asustará. Tan es así que toda la acción de la campaña individual se verá influida por tres apartados principales: guión, I.A. y acción de equipo.

NO ESTÁS SOLO

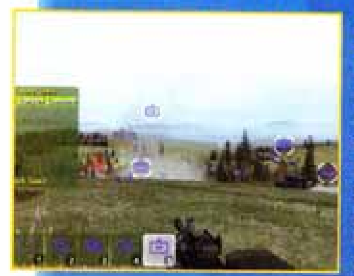
La campaña individual de «ArmA II» se definirá por estos parámetros. El guión será trascendental. No sólo por la situación en que te pondrá en ▸▸

SI ESTÁ, PUEDES USARLO

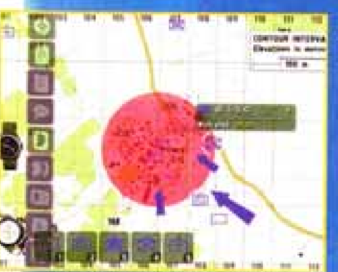


REALISMO HASTA EL ÚLTIMO BOTÓN. La aparición de los distintos vehículos en «ArmA II» será algo más que un apartado decorativo, y tampoco se limitará a una situación en la que se enfoquen como medio de transporte, sin más, como puede ocurrir en juegos de acción bélica al estilo de «Call of Duty». Si están ahí, es por algo. De hecho, el juego contará con distintos tutoriales para enseñarte a manejarlos con soltura. Helicópteros, tanques, hummers... la lista de todo lo que tenga ruedas, helices o, en general, motores, será grande en «ArmA II». Y, recuerda que, aunque no llegará al nivel de realismo de un simulador puro, el juego seguirá siendo simulación bélica, así que algo más que apretar el botón de "adelante" tendrás que hacer...

LA PUNTERÍA NO BASTA...



«ARMA II» NO SERÁ UN JUEGO DE ACCIÓN en el sentido más tradicional del término, sino un simulador bélico. Así que prepárate para algo más que pegar tiros. La coordinación táctica con tu grupo sobre el terreno, la improvisación ante las reacciones de la IA y las máximas precauciones serán la clave.



ASIGNAR ÓRDENES a tus hombres, o responder a lo que te plantéen tus superiores, se llevará a cabo usando un menú desplegable de respuestas -ojo a lo que contestas, que los objetivos pueden variar sobre lo planeado- y el complejo y realista mapa táctico, al que podrás acceder en todo momento.



Todo en «ArmA II» será real en su presencia y comportamiento. O sea, que podrás pilotar todo lo que veas.



En «ArmA II» prácticamente no verás al enemigo. Olvídate del combate cuerpo a cuerpo.



¡Ah, la visión nocturna! Hoy día no hay misión bélica que se precie que no te obligue a usarla. Y en el juego, también.

¿Sabías que...

...el motor gráfico y la tecnología de «ArmA II» se utiliza para simuladores de instrucción para ejércitos reales?

cada misión, sino porque tus acciones lo modificarán. Lo harán con los objetivos de cada misión -eliminar o no a ciertos enemigos, rescatar o no a rehenes, atacar ciertos punto o no...- y con el juego en conjunto, ya que existirán distintos finales.

La aparición de la I.A., en este momento, es obligatoria en la descripción. En «ArmA II», salvo la situación inicial de cada misión y los objetivos iniciales, nada estará definido -no habrá "scripts" por los que sepas qué hará un enemigo en un momento determinado-. La reacción de la Inteligencia Artificial a tus acciones marcará la jugabilidad de manera drástica. No ya según los objetivos que decidas atacar, o no, sino a cada paso que des y a cada tiro que salga de una de tus armas, no habrá prácticamente dos partidas iguales. Y, finalmente, al ser parte de un equipo las acciones de tus compañeros, también variables en función de tu actitud, determinarán tu éxito o tu fracaso.

EL DESCOMUNAL TEATRO DE OPERACIONES

Si el realismo, la simulación, la IA y otros aspectos puramente de jugabilidad harán de «ArmA II» un juego a años luz de cualquier otro en el mundo de la acción bélica, sus números llegan a asustar al más pintado. No te vamos a hablar de lo exagerado de la calidad de sus gráficos -apabullante en el detalle- ni de cuántos polígonos tendrá cada modelo 3D -que sí, que también en eso será espectacular-. Te hablamos de datos relativos a Chernarus. Datos que hablan de 225 km² de escenario, totalmente abiertos, sin barreras ni fronteras más que las impuestas por la propia táctica que despliegues en cada misión. Te hablamos de más de 14 tipos de aeronaves, más de 130 tipos distintos de vehículos -militares y civiles-, 50 ciudades y pueblos desplegados por el mapa, más de 80 variaciones de armas sobre 40 modelos distintos, 325 km de carreteras, más de 200 modelos distintos de personajes, civiles y militares... Vamos, que todo va a ser como si te soltaran de verdad en medio de un país desconocido, te dieran las armas, los objetivos y, ¡hala!, a pacificar el mundo. Como te decíamos, semejante reto no es para todos, sólo para los soldados más dispuestos. ¿Estarás tú entre esta fuerza de elite? ■ J.P.V.

La Inteligencia Artificial reaccionará a cada una de tus acciones, de forma inmediata y realista



- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **EA Redwood/EA**
- Distribuidor: **Electronic Arts**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Junio de 2009**
- ***thesims3.ea.com***

LAS CLAVES

- Crearás un personaje accediendo a mil opciones para que su aspecto y personalidad sean tal y como tú quieras.
- Vivirás en una ciudad en la que podrás trabajar, divertirte, visitar amigos, tiendas... yendo a pie o en coche.
- El juego controlará muchas de las acciones cotidianas –comer, dormir...– para que tú te centres en divertirte.
- Habrá editores de objetos, personajes, casas, vídeos... y será muy fácil crear y compartir contenido.

PRIMERA IMPRESIÓN

Mucho más allá. **Retoma la idea de la saga y multiplica sus posibilidades por cien. ¡Casi inagotable!**

Los Sims 3

Evolución y... ¡revolución!

Este muchacho es igualito a mí. He elegido hasta la forma de sus pecas y el color de sus calcetines, y ahora le voy a lanzar a comerse el mundo. Un buen trabajo, una chica guapa, formar una familia... o todo lo contrario. ¡Lo que a mí me apetezca!

Si alguna vez has tenido un Sim bajo tu control –no es muy difícil, la genial idea de Wil Wright ha cautivado a decenas de millones de jugadores en todo el mundo– será muy fácil definirte «Los Sims 3» en dos líneas: es la misma experiencia pero cien veces mayor, mucho más intensa, más sorprendente, abierta e ilimitada... ¡lo que la hace completamente distinta! Y si eres uno de los pocos que aún no saben de qué diablos estamos hablando, también es fácil de explicar: diseña un personaje escogiendo cada uno de sus rasgos físicos y psíquicos y haz que viva según tus acciones y decisiones. ¿Divertido? Mucho más aún: ¡será una experiencia única!

BIENVENIDO A TU OTRA VIDA

Desde el primer minuto, «Los Sims 3» dejará bien a las claras de lo que será capaz: crear tu Sim será igual de fácil que siempre pero con tantas características diferentes y tantas decisiones que podrás tomar –o dejar que tome el juego, será como tú prefieras– que el resultado será un Sim complejo, rico en detalles y único. Orejas, ojos, nariz, boca, cabello... o bien escogerás un rasgo ya diseñado o bien crearás tú uno partiendo de cero, con las sencillas y potentes herramientas del juego. ¡Y, además, será cuestión de unos pocos segundos!

Y atento a ese espíritu del "rápido, fácil y detallado" porque impregna a tope «Los Sims 3» desde

Crea un personaje a tu medida y vive junto a él toda una vida: trabajo, familia, diversión, sueños... ¡No habrá límites!

¿A qué se parece?



Los Sims 2

■ La mecánica de juego es casi idéntica, aunque «Los Sims 2» no tiene tantísimas posibilidades.



Spore

■ En este juego también creas tus propias criaturas, y con ellas intentas evolucionar en el Universo.



▸ ¡Bienvenido al nuevo mundo Sim! Conoce a alguien, consigue amigos, pareja y... ¡quién sabe qué más!

▸ El parque será uno de los puntos de reunión para los Sims.

¿Sabías que...

...desde el mismo día del lanzamiento EA pondrá a disposicion de los jugadores registrados un nuevo barrio para descargar gratuitamente?



▸ Con el paso de las horas, en «Los Sims 3» verás amanecer, atardecer o anochecer en toda la ciudad.



▸ En «Los Sims 3» los personajes serán más complejos, así como también sus relaciones personales.

el primer al último minuto de juego. Parece imposible, pero te impresionarán tanto las mil cosas que puedes hacer como el modo tan sencillo en que llevarlas a cabo.

¡ME VOY DE CASA!

Tras crear tu personaje podrás optar porque viva sólo o componer una unidad familiar con otros Sims de edades distintas –infantes, adolescentes, adultos, ancianos...–, para los que seleccionarás también el vínculo que los une –hermanos, compañeros de piso, cónyuges– y un hogar en Sunset Valley. Comenzará, por fin, tu nueva vida en el mundo de «Los Sims 3» y todo será más sorprendente y divertido de lo que puedas imaginar, a lo que ayudará el tamaño y variedad del barrio inicial del juego. Sencillamente, no habrá límites. Abre la puerta de tu casa y sal a dar un paseo: ▸▸

LA CIUDAD, A TUS PIES



¡DESCUBRE SUNSET VALLEY! Una vez creado tu personaje o familia, sal a la calle y empápate de todo lo que el nuevo barrio te ofrece: negocios, lugares de ocio, hogares con vecinos de todo tipo, parques, restaurantes... no habrá límite para moverse y podrás hacerlo a pie o en coche. El mapa general de la ciudad te permitirá señalar tu lugar de destino para dirigirte rápidamente hacia allí, o bien buscar un edificio en particular –cada uno cuenta con su icono informativo– utilizando los filtros para que se muestre en el mapa el tipo de información que busques: lugares de casa y trabajo, casas de tus amistades, ubicaciones comunitarias o centros donde pedir empleo. ¡No dejes de pisar cada metro de Sunset Valley para vivir todas sus posibilidades!

¡TODO PUEDE CAMBIAR!



◄ PÍXEL A PÍXEL. Las posibilidades de variar cada rasgo de tus Sims se multiplican: ya no se tratará de escoger una boca, unos ojos o un tipo de pómulos: tú mismo podrás escoger, por ejemplo, la barbilla y mover unos controles para modificar en tiempo real la forma de la misma. ¡Resultados alucinantes!



◄ ¿GAFAS DE PIEL DE VACA? Si crees que la personalización en «Los Sims 3» se limitará a los personajes, estás equivocado: con los objetos podrás hacer diabluras. Ya desde el Creador de los Sims se te permitirá escoger, por ejemplo, unas gafas y aplicar sobre ellas cualquier textura del juego... ¡en unos segundos!



► El barrio incluido con el juego, enorme y que podrás editar y transformar, se llamará Sunset Valley.



► Tus Sims se pondrán al día y ahora tendrán teléfono móvil. ¡Incluso podrás cambiar el tono de llamada!



► Ahora será muy fácil mover, importar, exportar o combinar distintas unidades familiares.

¿Sabías que...

...desde su nacimiento, en febrero de 2000, la saga de «Los Sims» ha vendido cien millones de unidades en el mundo?

►► podrás hacer amigos en el parque, jugar al ajedrez o columpiarte, buscar trabajo en el periódico o entrando en alguno de los negocios de la ciudad para probar suerte... la interfaz y los mecanismos del juego serán muy, muy similares a «Los Sims 2», pero si nunca has jugado a éste, pierde el miedo. El esfuerzo de EA para que todo sea accesible, sencillo, intuitivo es enorme y te podemos asegurar que todo transcurrirá sin que apenas te des cuenta: tu Sim actuará según tus decisiones, pero el juego se encarga de las acciones más cotidianas y pesadas de modo que tú sólo lo hagas de lo más divertido.

¡Y habrá mil modos de pasarlo bien en esta ciudad! Vagar libremente en busca de experiencias –siempre estará ocurriendo algo en Sunset Valley– o cumplir las pequeñas tareas y objetivos –¡otra genial novedad en la serie!– con los que se te desafiará: deseos a largo plazo que proporcionarán jugosas recompensas si los cumples, pero también a corto plazo que aparecerán continuamente y te darán puntos de felicidad.

HORA DE CAMBIARLO TODO

Habrá mucho, muchísimo nuevo en «Los Sims 3», de modo que será inevitable ir de sorpresa en sorpresa las primeras horas de juego, tanto si eres un veterano de la saga como si no, y muchas de las novedades girarán en torno a darte más capacidad de decisión sobre la vida de tus Sims, como decidir cuánto se esforzarán en su trabajo y a –otro de los pilares, la personalización– la creación e intercambio de contenido. ¡Prepárate, porque ésta es gorda!

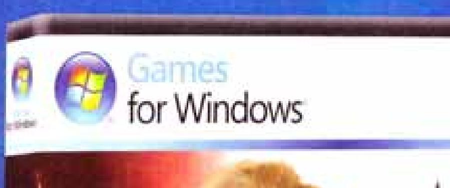
Los autores de «Los Sims 3» saben que uno de los motivos del éxito de la serie es el contenido que miles y miles de fans han creado y compartido en Internet, y por eso pondrán a disposición de cualquier jugador, con un mínimo de interés creativo, herramientas para crear o modificar casas, personajes, ropas, muebles... con más posibilidades que nunca y un modo de compartirlo en la Red que incluirá un espacio personal y hasta un editor de vídeos. Todo lo que quieras y puedas imaginar, que en el caso de «Los Sims 3» parece que apenas tendrá límites. ¿Te lo estás imaginando ya? ■ T.G.G.

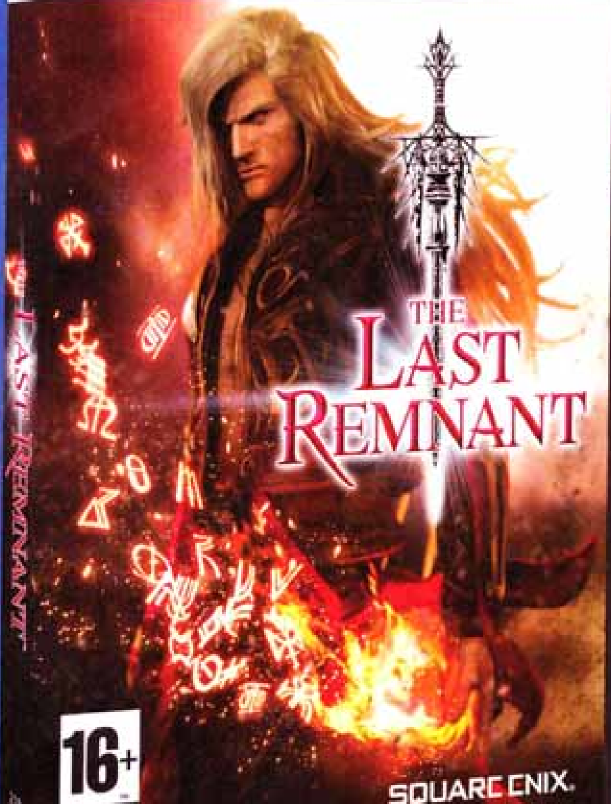
Los barrios no serán inamovibles: podrás mover, crear o borrar cada edificio o rincón que lo compone



THE LAST REMNANT

¡Conquista la fantasía oriental!







¡¡Sorteamos!!

20 Juegos originales para PC THE LAST REMNANT

SMS

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7788 desde tu móvil poniendo la palabra: LASTMM seguido de un espacio y tus datos personales.

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 € + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3.- Los premios no podrán ser canjeables en ningún caso por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía.
6.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
8.- Válido únicamente en territorio español.
9.- Fecha límite para entrar en sorteo: 24 de Junio de 2009

16+





Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.



La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.

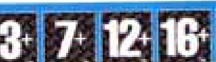


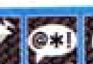
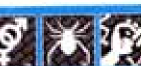
JUEGO DEL MES El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI


A B C D E F G H I J K L M

A. MÁS DE 3 AÑOS	F. DISCRIMINACIÓN	K. VIOLENCIA
B. MÁS DE 7 AÑOS	G. DROGAS	L. JUEGOS DE AZAR
C. MÁS DE 12 AÑOS	H. PALABROTAS	M. PEGI ONLINE
D. MÁS DE 16 AÑOS	I. SEXO-DESNUDOS	
E. MÁS DE 18 AÑOS	J. TERROR	



¡Qué Rol tan fantástico!

Drakensang

¿Todavía te emocionas cuando recuerdas «Baldur's Gate»? ¿En la ducha tarareas la banda sonora de «Oblivion»? ¿Llevas tatuado en el brazo el "logo" de «Neverwinter Nights»? Si es así, vete haciendo un hueco bien grande en tu agenda, porque tenemos muy buenas noticias para ti...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

12+

- **Género:** Rol
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Radon Labs/dtp
- **Distribuidor:** FX Interactive **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Mayo 2009 **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Web:** www.fxinteractive.com No hay una web específica para la versión española del juego.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes controlables:** 4
- **Razas disponibles:** 8
- **Clases de personaje:** 20
- **Duración de la campaña:** + de 80 horas
- **Objetos incluidos (armas, armaduras, etc):** + de 500
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 2,4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600 GT 256 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Dual Core 2,6 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600



A la hora de crear tu personaje puedes elegir entre ocho razas diferentes veinte clases, repartidas entre guerreros, hechiceros y ladrones.



▲ El juego tiene un acabado gráfico realmente bueno y, en concreto, los efectos luminosos son espectaculares y muy variados.



▲ El interfaz incluye un práctico minimapa que te orienta en todo momento acerca de dónde están los objetivos más cercanos y los PNJs más importantes.



▲ Combates a espada, hechizos, monstruos de todo tipo... Eso y mucho más es lo que te espera en «Drakensang», un juego de Rol que captura toda la magia de los grandes clásicos del género y la combina con una fantástica ambientación.



▲ Aunque se puede combatir en tiempo real es mucho más práctico usar el sistema de pausas tácticas para asignar órdenes a tus personajes.

Los aficionados al Rol más clásico llevan bastante tiempo esperando un juego capaz de reclamar el trono del Rol fantástico, ese que antaño ocuparon juegos como «Baldur's Gate» o «Neverwinter Nights». Pues bien, el nuevo juego de FX, «Drakensang. The Dark Eye», se presenta como el candidato más firme para levantar esa bandera. Para conseguirlo cuenta con unas credenciales realmente sólidas: una ambientación espectacular, una historia absorbente y muy, pero que muy larga, un sistema de juego detalladísimo y repleto de opciones... Vamos, que si te consideras un "rolero" de pro, este juego está pensado para ti. ¿Necesitas más datos para convencerte?... Ya nos lo imaginábamos, así que ahora mismo te los vamos a dar.

Sumérgete en el fantástico mundo de Aventuria y disfruta de toda la fuerza del mejor Rol

UNA HISTORIA ÉPICA

«Drakensang» te embarca en una historia que, como es de rigor en el género, comienza con una aventura menor, pero que rápidamente va creciendo hasta adoptar dimensiones épicas. En concreto, al empezar el juego tu personaje acude a la pequeña ciudad de Ferdock respondiendo a la llamada de un amigo, un noble local, para investigar unos misteriosos asesinatos que se están produciendo allí. Al llegar, sin embargo, te encuentras con que tu amigo también ha sido asesinado y al investigar el crimen descubres una trama muy compleja que amenaza la integridad no ya de la ciudad, sino de todo el mundo de Aventuria, en el que se desarrolla el juego. Al parecer, la muerte de un dragón legendario ha roto el equilibrio ►►

La referencia

Fallout 3



- Los dos ofrecen una historia larga y compleja, pero sus ambientaciones no tienen nada que ver.
- En «Fallout 3» controlas un solo personaje, frente al grupo de cuatro que puedes dirigir en «Drakensang».
- La calidad gráfica en ambos es excelente, aunque los gráficos de «Fallout 3» son algo superiores y ofrecen un mayor nivel de detalle y realismo.





▲ ¿Qué sería de un juego de fantasía sin "dungeons"? Prepárate a pasar horas explorando peligrosas mazmorras de todo tipo.



▲ El gigantesco mundo de Aventuria está habitado por más de 300 personajes con los que puedes hablar y relacionarte. Muchos de ellos, además, te encargarán misiones que tienes que resolver, algunas relacionadas con la aventura principal y otras secundarias.

▲ Aunque comienzas la aventura con un sólo personaje, a medida que progresas puedes ir añadiendo compañeros a tu grupo, hasta un máximo de cuatro.

▲ Para poder desarrollar las habilidades de tus personajes necesitas ganar experiencia, y la mejor forma de hacerlo es ganando combates.

¡ES IMPOSIBLE PERDERSE!

PARA QUE NO SE TE OLVIDE. Para que las enormes dimensiones del mundo del juego y la abrumadora cantidad de misiones disponibles no se conviertan en un defecto, en vez de una virtud, «Drakensang» incluye un diario que registra automáticamente qué misiones tienes en marcha y qué tienes que hacer para completarlas, además de un enorme y detallado mapa. ¡Para que no te pierdas!

►► entre el bien y el mal y, ¿adivinas qué?, una antigua profecía dice que tu personaje es el elegido para restaurarlo. Eso sí, lo que no dice la profecía es que hacerlo va a ser cualquier cosa menos sencillo.

MISIONES A CIENTOS

Esta historia se desarrolla, como es habitual, a base de misiones de todo tipo que te van encargando la ingente cantidad de personajes que pueblan el juego y que llevarán a tu grupo de un extremo a otro de los gigantescos escenarios. Y decimos grupo porque de entre la multitud de personajes que te encuentras en la aventura algunos se ofrecen para acompañarte en tus correrías, de manera que puedes llegar a controlar un grupo de hasta cuatro miembros, que, además, puedes ir cambiando según lo vayas necesitando.

Como en cualquier juego de Rol que se precie, para mejorar estos personajes cuentas con un sistema de experiencia que permite acceder a una larguísima lista de habilidades y talentos que es sin duda una de las características principales del juego, tanto por la enorme variedad de posibilidades que ofrece como por su nivel de detalle. Es cierto, sí, que al principio puede resultar abrumador enfrentarse a la ficha de los personajes con sus decenas de opciones por configu-



El juego utiliza un interfaz muy sencillo y accesible, que incluye una barra de acceso rápido en la que puedes colocar enlaces a las habilidades y hechizos que usas más frecuentemente con cada personaje.



La ambientación del juego es sencillamente excepcional. Todos los escenarios están modelados con un nivel alucinante de detalle y, además, son increíblemente variados. Subterráneos, bosques, ciudades, montañas...

Las dimensiones del juego son abrumadoras, con centenares de misiones, personajes y enemigos

rar, pero el desarrollo progresivo del juego y el completo sistema de ayuda rebajan enormemente la dificultad.

CALIDAD Y CANTIDAD

Por lo que respecta al sistema de control, «Drakensang» recurre a la clásica combinación de ratón y teclado, y eso unido a un sistema de cámaras 3D muy bien implementado y a un interfaz muy intuitivo, hace que sumergirse en la aventura resulte sumamente sencillo para cualquier aficionado al género. Por otra parte, aunque los combates pueden desarrollarse en tiempo real, el juego incluye la posibilidad de pausar la acción en cualquier momento para especificar con calma las acciones de cada uno de tus personajes, dándole al juego un importante carácter táctico.

A todo esto hay que añadirle, además, un acabado gráfico de lujo, un estupendo doblaje de todas las voces o una impresionante banda sonora. Y es que, en fin, si te gusta el rol con «Drakensang» estarás apostando sobre seguro, no sólo por su enorme calidad sino sobre todo por la enorme cantidad de contenidos que ofrece. Y todo por 19,95 euros... ¿Te lo vas a perder? ■ J.P.V



Alternativas

- **The Witcher**
  Un genial juego de rol ambientado en las fantásticas novelas de Andrzej Sapkowski.
  ▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 97

- **Sacred 2: Fallen Angel**
  Con otra genial ambientación fantástica pero combinando el Rol y la Acción en su sistema de juego.
  ▶ Más inf. MM 167 ▶ Nota: 88



La ficha de personaje es de las más completas y detalladas que se recuerdan en el género. Por suerte hay un sistema de ayuda para que no te pierdas.

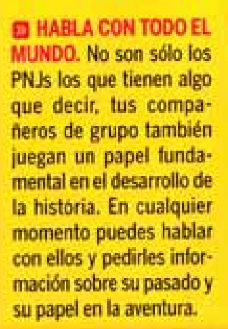
ESCUCHA BIEN LO QUE TE DIGO



MONTONES DE HISTORIAS. Prácticamente todos los personajes con los que te encuentras (y son muchos) tienen una historia que contar, y no precisamente corta. Con más de 500.000 palabras en su guión el argumento de «Drakensang» es digno de las mejores novelas del género fantástico.



HABLA CON TODO EL MUNDO. No son sólo los PNJs los que tienen algo que decir, tus compañeros de grupo también juegan un papel fundamental en el desarrollo de la historia. En cualquier momento puedes hablar con ellos y pedirles información sobre su pasado y su papel en la aventura.



Nuestra Opinión

ROL CON AIRES DE CLÁSICO. *Disfruta con una aventura épica que captura la esencia de los mejores juegos clásicos de Rol, al frente de un grupo de héroes de leyenda. Si eres fan del género, no te lo puedes perder.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La variedad y cantidad de contenidos: misiones, personajes, enemigos...
- Su sistema de juego está a la altura de los mejores del género.
- Su producción es impecable, totalmente en castellano y ¡por sólo 20 euros!

LO QUE NO NOS GUSTA

- Si no eres un aficionado al Rol puede resultarte algo complejo.

MODO INDIVIDUAL

▶ **UN JUEGO FANTÁSTICO.** *Con una jugabilidad impecable, contenidos como para hartarte a jugar y una producción de lujo, es un título imprescindible.*





La oscuridad es tu amiga

The Chronicles of Riddick Assault on Dark Athena

Tras escapar de Butcher's Bay creías que todo estaba hecho, pero... ¿qué es esa nave que asoma por el espacio? Riddick, amigo, te han vuelto a pillar, pero seguro que vuelves a demostrar a todos que nada puede contra tus habilidades en la oscuridad... y que si ellos son peligrosos, tú no te quedas atrás.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA PEGI ONLINE 16+

- Género: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Starbreeze/Tigon Studios
- Distribuidor: Atari Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: **www.atari.com/riddick** Información básica, pantallas, vídeos... y un diseño espectacular.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Juegos:** 2 (B. Bay y D. Athena)
- **Escenarios:** 2 (Dark Athena y Nueva Venecia)
- **Número de armas:** 12 (6 blancas/bate, 6 de fuego)
- **Multijugador:** Sí (5 modos)
- **Mapas multijugador:** 16
- **Hazañas:** 50

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT, GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core 2 Duo a 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 13 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1800, GeForce 6800, 256 MB
- **Conexión:** ADSL (multijugador, activación online, DRM, instalaciones limitadas en 3 PC)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 13 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL



▲ ¡Zas, en todo el cuello! Así se las gasta el bestia de Riddick en su nueva aventura... ¿no te habíamos dicho que es sólo para mayores de 18 años?



▲ Los drones no tienen muchas luces como enemigos, pero son implacables con las armas. ¡Coge uno por la espalda y úsalas contra ellos mismos!



▲ Habla. ¡Habla con todo bicho viviente en el juego! Bueno y, como es el caso, también con los moribundos. Las conversaciones son vitales.



▲ La acción más intensa y cinematográfica te espera en un juego donde Riddick vuelve en toda su gloria. Utiliza armas, cuchillas, tus puños y tu habilidad para el sigilo y ver en la oscuridad, aniquila a tus enemigos y... ¡sobrevive!



▲ ¡Ah, Revas! Tu Némesis en «Assault on Dark Athena» te las hace pasar canutas mandando a sus soldados... y en persona. Con ella lucharás no una, sino dos veces.

Si en 2004 ya le estabas dando a los juegos de PC y la Acción era uno de tus géneros favoritos, recordarás –probablemente con agrado– «Escape from Butcher's Bay», primera aparición de Riddick en tu ordenador. El personaje interpretado por Vin Diesel en las pelis «Pitch Black» y «Las Crónicas de Riddick» se metía en el PC en un juego que combinaba acción en plan brutal –a la hora de pelear era de todo menos delicado–, con la sutileza –aunque aparente ser contradictorio– del sigilo, encarnado en la habilidad del protagonista para utilizar las sombras y la oscuridad en su favor. Ahora, Riddick vuelve en «Assault on Dark Athena», que es una continuación directa en guión, diseño de acción y jugabilidad del primer título, aunque con una particularidad, y es que se trata de un 2x1 que, tanto si conoces «Escape from Butcher's Bay» como si no, merece la pena... por muchas razones.

Métete en la piel de Riddick, escapa de la Dark Athena y sobrevive en la oscuridad, cueste lo que cueste...

A VIN LE GUSTAN LOS JUEGOS

Como en «Escape from Butcher's Bay», éste es un juego con el sello de Vin Diesel. Presta imagen y voz –está traducido, pero no doblado– al juego, vuelve a dar vida al personaje que le ha convertido en una estrella de cine y ha supervisado personalmente el proyecto. No es de extrañar, por tanto, que sigilo y combate cuerpo a cuerpo –arma blanca en mano, si es posible– vuelvan a definir la acción de esta continuación de «Escape form Butcher's Bay». Continuación que empieza donde aquel terminó, ►►



La referencia

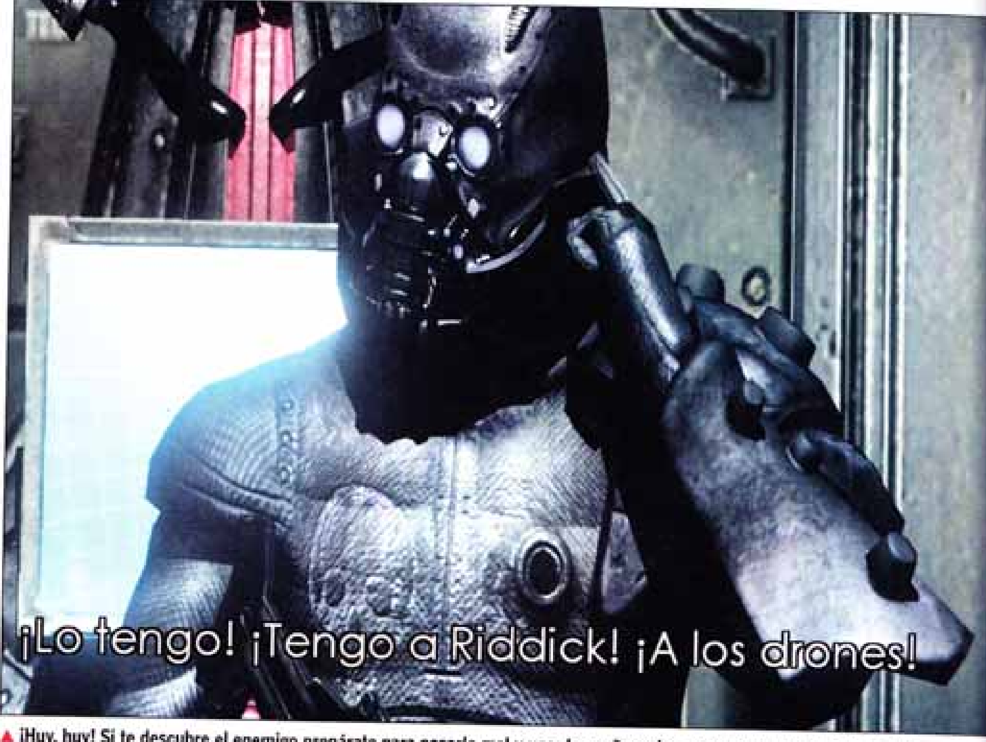
Tomb Raider Underworld

- **La resolución de puzzles** es mucho más importante en «Tomb Raider», aunque en «Assault on Dark Athena» también hay.
- **La calidad gráfica** en muy elevada en ambos, aunque «Assault on Dark Athena» hace gala de un diseño artístico mucho más cinematográfico.
- **El uso del sigilo** es mucho más importante en «Asssault on Dark Athena».





▲ Como en «Escape from Butcher's Bay» -¡cuyo "remake" está incluido!-, el sigilo es clave en la acción de todo el juego.



▲ ¡Huy, huy! Si te descubre el enemigo prepárate para pasarlo mal y usar los puños y las armas como mejor sepas. Vale, puede que la IA no sea especialmente dura, pero cuando se te juntan varios enemigos a la vez, lo más probable es que dures muy poco.



▲ En la oscuridad, Riddick es el amo. Deslízate a la espalda de tus enemigos, acércate a ellos en silencio y... bueno, el resto, imagínatelo.

▲ Las cuchillas son una de las armas más salvajes de todo el juego. Y Riddick las maneja que es un primor, la verdad.

EL AMO DE LA OSCURIDAD



SECRETOS, SECRETOS. La coherencia de la acción con el guión, donde todo pasa por una razón, no ha impedido que los chicos de Starbreeze se lo pasarán a lo grande dejando secretos y recompensas paran los jugadores que gustan de explorar hasta el último centímetro de escenario. Así, puedes recuperar objetos que desbloquean recompensas en el menú principal.

►► con Riddick escapando de la prisión de Butcher's Bay a bordo de una nave, sólo para ser interceptado por la Dark Athena. La nave, tripulada por mercenarios y capitaneada por Revas, vieja conocida de Riddick, será el escenario principal, pero no el único, en que la acción entre sombras, oscuridad, disparos y cuchilladas se sucederá, como en una película.

ACCIÓN DE PELÍCULA

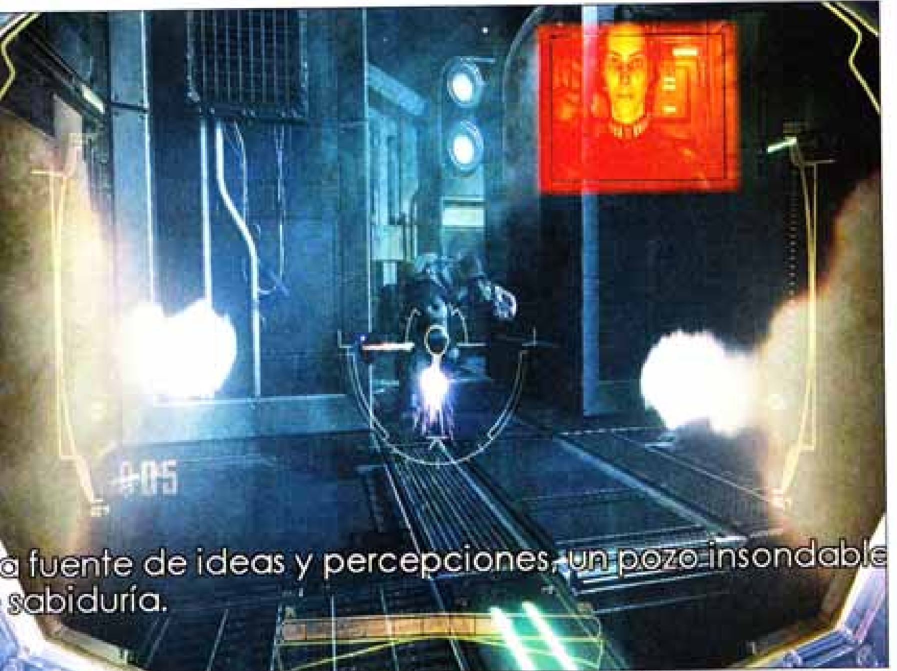
«Assault on Dark Athena» es un juego de acción atípico, como lo era su predecesor. Guarda las mismas formas básicas: combina sigilo y acción directa, hace un uso increíble de las sombras y la oscuridad como elementos tácticos, tiene una ambientación muy notable -potenciada por la voz de Vin Diesel-... pero, sobre todo, es un juego con una acción cinematográfica al 100%. No tanto por lo espectacular de algunas secuencias, que también, sino por detalles en apariencia nimios: la posición de las cámaras, las continuas secuencias cinemáticas que no sólo no cortan la acción en tiempo real, sino que la potencian, la perfecta coherencia entre la acción y el guión que se desarrolla suaaavemente, de forma fluida y natural. Y, pese a ser más lineal que su antecesor, no se hace repetitivo. Y, luego, está el pedazo de bestia parda que es Riddick.

El juego le debe mucho al protagonista, que es un personaje con



▲ No estás solo en tu lucha contra Revas y sus drones. También encuentras prisioneros en la Dark Athena que están dispuestos a echarte una mano.

Si un lugar está muy oscuro, utiliza la visión nocturna de los ojos de Riddick para descubrir a tus enemigos. ombinado con la habilidad de esconderte en las sombras, será casi imposible que no los sorprendas.



▲ ¡Ahora sí que les vas a dar con todo lo gordo a estos malditos mech! En cuanto tú también te subes a uno, con un poquito de habilidad y buena puntería, no hay enemigo que se te resista... ¡Pero que no se te calienten las armas!

El sigilo y el uso de las sombras serán tus aliados, aunque el combate será inevitable en otros momentos

gran empaque, pero también al diseño de la acción, con sus combates cortos, brutales y megaviolentos... pero espectaculares.

PAQUETE DOBLE

Una de las mejores cosas de «Assault on Dark Athena» es que, como te decíamos al comienzo, es un 2x1. En un solo producto te da la continuación de «Butcher's Bay»... ¡más el propio «Butcher's Bay»!, en una adaptación total al nuevo motor gráfico. Si ya lo conocías, es la perfecta ocasión para revisarlo. Si no, es la perfecta ocasión para conocerlo, porque es una auténtica pasada, mejor incluso que su continuación, «Dark Athena». Y si con los dos juegos en modo individual no tienes bastante, el multijugador de «Assault on Dark Athena», sin ser la bomba, sí te resultará atractivo, con modalidades clásicas junto a un par nuevas, como "Pitch Black", que mola bastante. «Assault on Dark Athena», eso sí, viene con el incordio añadido de un número de instalaciones limitadas –muy limitadas–, con una protección anticopia que exige activación online. Tú decides si te compensa o no. A nosotros, sí. ■ F.D.L.

Alternativas

- **FEAR 2. Project Origin**
Miedo, oscuridad y personajes con un carisma increíble en una acción algo más tradicional.
▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 94

- **Cryostasis**
Otro juego con una ambientación excelente, aunque algo más surrealista y claustrofóbica.
▶ Más inf. MM 173 ▶ Nota: 80

EN LA PIEL DEL OTRO




USA A TUS ENEMIGOS. Ellos van a por ti con todo así que lo mejor es que uses los recursos de tus enemigos contra ellos mismos. Los drones no son más que cáscaras vacías. Seres sin conciencia propia manejados por controladores. En cierto momento de tu aventura, accederás a un área en la que podrás ir controlando a distintos drones y usándolos contra ellos mismos.

¡Y MÉTETE EN LAS TRIPAS DE UN MECH! Otra interesante fase de juego es en la que usas uno de estas pedazo de máquinas contra el enemigo. Eso sí, mucho ojo porque no son indestructibles y debes repararlas en cuanto tengas ocasión. Y vigila también que no se te calienten demasiado las ametralladoras, porque se quedan inoperantes durante unos segundos que pueden ser preciosos.

Nuestra Opinión

ACCIÓN EN LA OSCURIDAD. *Riddick regresa tras 5 años escapado de Butcher's Bay, en un pack que te ofrece un remake de éste, más una nueva aventura en la Dark Athena, donde la oscuridad sigue siendo tu gran aliada.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La combinación de acción y sigilo.
- La magnífica ambientación, con una interpretación genial de Vin Diesel.
- Es un 2x1: «Escape from Butcher's Bay» + «Assault on Dark Athena».

LO QUE NO NOS GUSTA
- La IA enemiga no es la bomba.
- La limitación de instalaciones en plan protección antipirateo.

MODO INDIVIDUAL
▶ **ES GENIAL SER RIDDICK.** *Un pack fabuloso con el genial juego original más una continuación realmente notable. ¡La acción en la oscuridad mola!*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **BRILLA EN LA OSCURIDAD.** *No es la repanocha, pero a los modos más convencionales hay que sumar el original «Pitch Black», muy atractivo.*

El superhéroe más animal

X-Men Orígenes Lobezno

Parece que llevara toda la vida rebanando, sajando y desmembrando a legiones de enemigos, pero no. Lobezno, el carismático superhéroe, también tiene sus orígenes. ¿Quieres saber cómo empezó todo?



▲ **Lobezno puede regenerar cualquier daño recibido, pero el peligro vendrá cuando pierda toda su salud y se quede con las entrañas expuestas.**

Lobezno se ha convertido, en la última etapa del universo de superhéroes Marvel, en uno de sus puntales: una biografía con claroscuros, una personalidad compleja y un "modus operandi" tan violento como eficaz son las razones de su éxito, las mismas por las que se ha ganado series de cómic propias y un film como el que adapta «X-Men Orígenes. Lobezno» que da lo que el fan del personaje espera: garras rasgando vísceras, venganzas, sangre allá por donde pasa y nada de compasión con sus enemigos. Una fórmula que obsequiará al jugador con una acción -ya lo advertimos, al igual que su calificación- sangrienta y dura, a la medida de su instinto salvaje.

VIAJE AL PASADO

El juego tiene en el pasado de Logan/Lobezno su punto de partida para explicar, tanto para el novato como para el fan conocedor, los orígenes de sus poderes, sus capacidades y el motivo de los deseos de venganza que le mueven. Esto es, sus orígenes.

Intercalando con acierto vídeos y fases de acción, la historia



Spider-Man El Reino de las Sombras

- **Los protagonistas de ambos juegos** son superhéroes famosos del universo Marvel.
- **La acción en «El Reino de las Sombras» y «Lobezno»** se basa en combates para los cuales contaremos con numerosos combos diferentes.
- **Los gráficos de «X-Men Orígenes Lobezno»** son superiores a los de «SpiderMan».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Raven/Activision
- **Distribuidor:** Activision **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 59,95 €
- **Web:** **www.uncaged.com** Mucha información: blog, foro, descargas, fankit... y en castellano.

18+

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Grupos de habilidades:** Garras, Salud y Furia
- **Movimientos de combate:** 41 (ataques con garras, con gancho, con furia, embestida, etc.)
- **Categorías de reflejos:** 5
- **Tipos de mutágenos:** 3
- **Niveles de dificultad:** 3

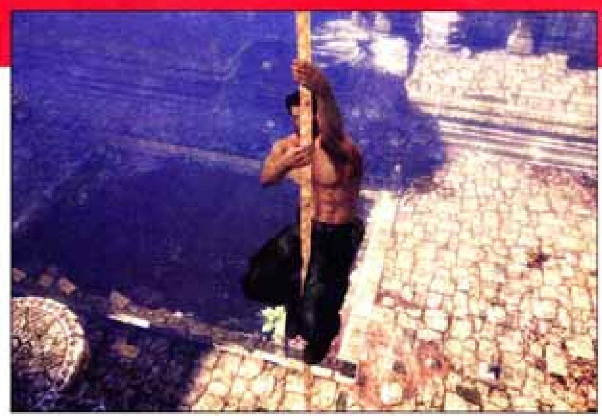
ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 E6850, X6800, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT, GTX 260
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 3,0 GHz, Core 2 E6300 ó AMD Athlon 64 3000+
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB compatible con DirectX 9.0c

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Intel Core 2 Duo E8400 ó AMD Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 1,5 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB compatible con DirectX 9.0c



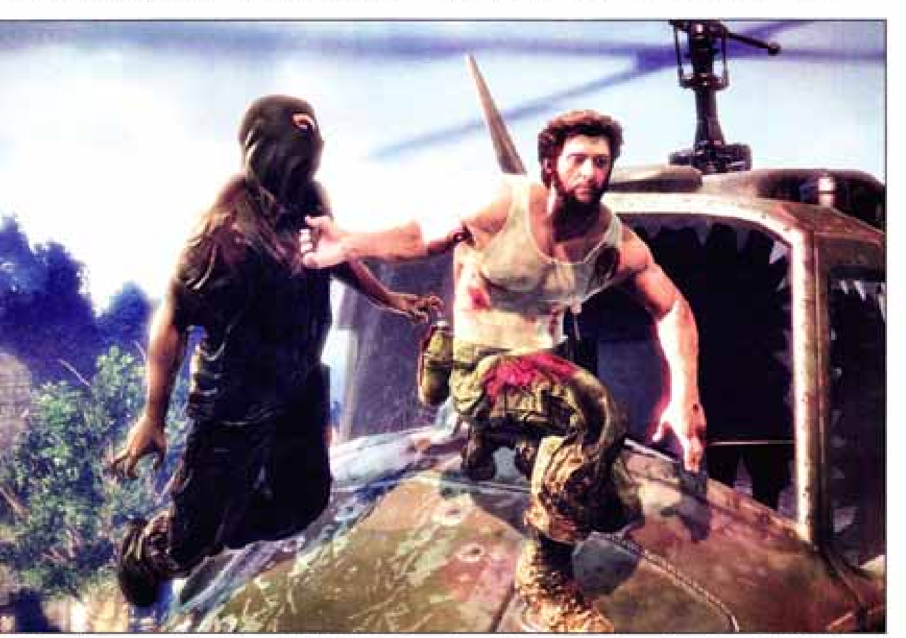
Logan, alias Lobezno, saca a pasear sus garras de adamantium en «X-Men Orígenes Lobezno» y así desata enormes osis de acción y emocionantes combates. Justo es decirlo, también desata montañas de litros de hemoglobina...



▲ No todo es combatir: Lobezno también salta y trepa en otros momentos.



▲ Te encantará usar las mil técnicas de Lobezno para acabar con sus enemigos.



¿Cómo? ¿Que no me dejas sitio en el helicóptero? ¡Pues ahora te largas de aquí y me lo quedo yo todo! Así de xpeditivos son los métodos de Lobezno, ideales para protagonizar un juego de acción rebosante de diversión.



▲ ¿Por qué hay tanta gente arremolinada aquí? Pues es que en «X-Men Orígenes Lobezno» nunca te van a faltar rivales: tendrás muy pocos instantes de respiro.

Pon en juego decenas de movimientos y ataques, liberando tu instinto animal para salir con vida de esta aventura

vanza ampliando lo visto en la elícula y, aunque a algunos fans es chirriarán los dientes, tomán-ose varias licencias con el per-onaje, pero manteniendo intacto u espíritu y su forma de actuar.

SÍ ACTÚA LOBEZNO

Desde el primer instante de juego, ogan saca sus garras y empieza destripar enemigos a todo ritmo de un modo que te entra por los jos: estupendos y detallados es-enarios, buenas animaciones y modelados, variedad de enemigos on mención especial para algu-os enemigos finales y un surtido e ataques y combos ejemplar.

El recorrido implica continuos combates, el uso de elementos de los escenarios -activando tu instinto animal revelas todas las partes del escenario sobre las que puedes actuar- y la recogida de esferas de furia para aumentar la -efectivamente, furia- de tus ataques. Y todo esto, sin parar.

Si en algunos momentos «X-Men Orígenes. Lobezno» corre el riesgo de hacerse repetitivo, Raven lo soluciona con sabiduría mediante la inclusión de extras ocultos en los escenarios, algunos puzzles no excesivamente complicados y los elementos de rol que permiten emplear la experiencia obtenida en obtener y aumentar habilidades o mutágenos. Y tras una decena de horas, exhausto, llegas al final y quieres más. Y no lo hay, pero poco te importará porque habrás disfrutado... como un animal. ■ T.G.G.

Alternativas

- **Watchmen**
  Se trata de un juego de acción, pero con superhéroes más humanos y en un futuro muy oscuro.
  ▶ Más inf. MM 172 ▶ Nota: 86

- **Marvel TCG**
  Otro modo de disfrutar de los personajes del universo Marvel, esta vez en forma de juego de cartas.
  ▶ Más inf. MM 150 ▶ Nota: 84

Nuestra Opinión

PURO LOBEZNO. *Una estupenda ración de la mejor acción en tercera persona y totalmente empapada del espíritu del personaje que la protagoniza: divertida, variada, violenta, salvaje y espectacular. No defraudará a los fans.*



GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La variedad de combos, habilidades y enemigos mantiene el ritmo.
- El apartado gráfico es excelente.
- Aún con licencias, es fiel al personaje.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Se echan en falta más horas de juego o algún modo multijugador.
- Salvo en el máximo nivel de dificultad, acabar el juego resulta muy fácil.

MODO INDIVIDUAL

▶ **DIVERSIÓN SALVAJE.** *Aunque deja con ganas de más horas o de otros modos de juego, la variedad e intensidad de la aventura justifica de sobra su valor.*





Puzzles para volverse loco

Crazy Machines 2

Este cable va aquí, esta tostadora allá, ahora aprovecho que la pelota cae por esta rampa para que accione el ventilador que eleve el globo que romperá el dardo... ¿Todo esto tiene algún sentido? Pues sí, el mejor de todos: ¡pasárselo en grande!

Alguna vez habías pensado en eso de que la ciencia y la física pueden ser divertidas? Tanto si respondes un rotundo "sí" como si te resulta impensable relacionar a un señor de bata blanca con cualquier asomo de diversión, «Crazy Machines 2» es para ti, porque su sencillo planteamiento –combinar elementos de lo más variado en distintos escenarios para conseguir un determinado objetivo– es tan fácil de pillar como adictivo y sorprendente. ¿Aún te parece imposible?

PIEZA A PIEZA

La finalidad de «Crazy Machines 2» es la de resolver decenas de puzzles mediante la construcción de un mecanismo que cumpla el objetivo propuesto al principio. Por ejemplo, encender una tostadora, encestar una pelota o derribar unas fichas de dominó utilizando para ello pelotas, globos, rampas, cohetes, engranajes, robots... más de trescientos elementos entran en juego, y con ellos se te invita a superar cerca de doscientos experimentos.

Desde los diez primeros que forman un tutorial, hasta los ciento cincuenta que componen el núcleo del juego y la veintena de experimentos extra para descargar, las situaciones son radical-

La referencia

I-Fluid

- **«I-Fluid» te desafía** a manejar una gota de agua a través de difíciles recorridos domésticos.
- **El uso de objetos cotidianos** en ambos juegos es la base del diseño de los puzzles que ofrecen, y de los mismos escenarios.
- **«Crazy Machines 2» ofrece puzzles** que se resuelven con inteligencia, mientras que «I-Fluid» demanda, sobre todo destreza.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

Género: Inteligencia/Puzzles
Idioma: Castellano (textos y voces)
Estudio/Compañía: FAKT Software
Distribuidor: FX Interactive **Nº de DVDs:** 1
Lanzamiento: Junio 2009 **PVP Rec.:** 9,95 €
Web: **www.fxinteractive.com** Info, pantallas y un apartado de extras, todo ello en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Laboratorios:** 10 de Tutorial, 150 de juego y 20 para descargar
- **Tipos de ayuda:** 3 (Pistas, Lupa y Solución)
- **Elementos para puzzles:** + 300
- **Premios:** + 30
- **Editor:** Sí
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

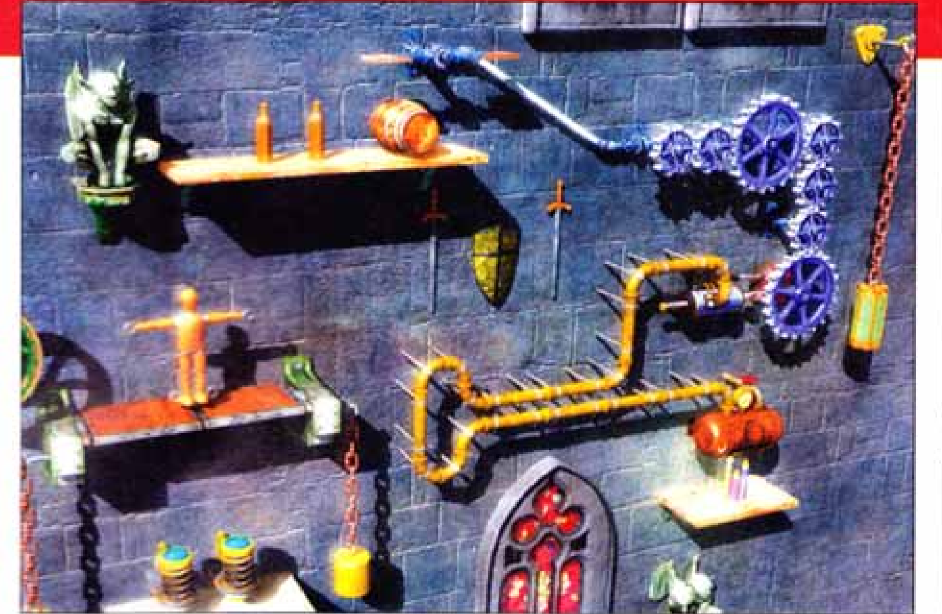
- **CPU:** Core 2 X6800, Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce 260 GTX, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2.0 GHz ó Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 500 MB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB compatible con DirectX 9.0 y Pixelshader 2.0
- **Conexión:** (descargas)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3.0 GHz ó Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 500 MB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB
- **Conexión:** ADSL



▲ Resuelve las situaciones más locas utilizando distintos elementos, unos colocados en el escenario y otros en el inventario. Tendrás que estrujarte bien los sesos para resolver los laboratorios más complicados. ¡Y es muy divertido!



▲ Cables, enchufes y bombillas son algunos de los elementos más "convencionales" en los puzzles de «Crazy Machines 2», pero abundan objetos mucho menos habituales: pelotas, tostadoras... ¡y hasta racimos de plátanos!



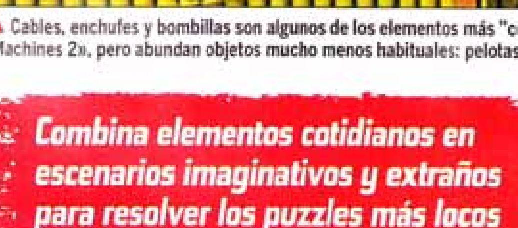
▲ Hay capítulos formados por puzzles de ambiente temático: gótico, árabe...



▲ La vista general es un buen comienzo para examinar tu desafío.



▲ Para resolver los puzzles de «Crazy Machines 2» lo mejor es el método de prueba y error. Cada vez que hagas cambios pulsa "Iniciar" para ver el efecto.



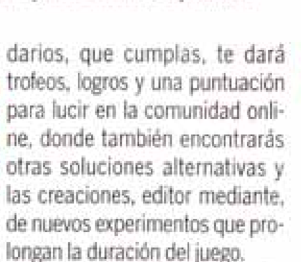
Combina elementos cotidianos en escenarios imaginativos y extraños para resolver los puzzles más locos

mente distintas: escenarios, objetos, limitaciones y objetivos van cambiando para retarte de mil maneras, todas muy divertidas.

Lo mejor de todo es que «Crazy Machines 2» incluye un sistema de ayuda muy eficaz que permite que, tanto los jugadores más habituados a los problemas de inteligencia como quienes se estrenen en el género, salgan victoriosos tras forzar un poco los sesos y, llegado el caso, regalarse una ayuda. A su servicio hay un número -limitado- de pistas, de lupas que revelan la solución en un área determinada de la pantalla o soluciones completas. Todo ello ayuda, pero también resta puntos en la evaluación final.

HAZLO COMO QUIERAS

Los puzzles de «Crazy Machines 2» se pueden resolver de distintos modos, lo que combinado con el tiempo que tardes o los objetivos, principales y secun-



darios, que cumplas, te dará trofeos, logros y una puntuación para lucir en la comunidad online, donde también encontrarás otras soluciones alternativas y las creaciones, editor mediante, de nuevos experimentos que prolongan la duración del juego.

Toda esta jugabilidad se beneficia de un sentido del humor constante, mucho ingenio en sus retos y un aspecto visual atractivo en cuanto a diseño aunque justito en lo técnico. Un conjunto apetecible que alimentará tus neuronas y te divertirá durante tiempo. ■ T.G.G

Alternativas

- ***Turbo Brain***
  Un conjunto de juegos de inteligencia que te divertirán al tiempo que potencian tus habilidades.
  ▶ Micronet ▶ No comentado
- ***Trackmania** United Forever*
  Utiliza tu ingenio para construir las pistas más descabelladas en las que después competirás.
  ▶ Más inf. MM 165 ▶ Nota: 93

Nuestra Opinión

¡EXPRÍMETE EL COCO! Combina un montón de piezas con usos aparentemente disparatados para conseguir efectos inesperados. Los laboratorios con los que el juego te irá desafiando están llenos de imaginación y sentido del humor.



LO QUE NOS GUSTA

- El ingenio y humor de los puzzles.
- Con el sistema de pistas y ayudas, resulta muy difícil quedarse atascado.
- Si te gusta la fórmula, tienes para meses.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El aspecto visual, aún luciendo un buen diseño artístico, se queda algo corto.
- ¡Siempre te encuentras a alguien que lo hace mejor y en menos tiempo!

MODO INDIVIDUAL

▶ **DIVERSIÓN EN MIL PEDAZOS.** Una montaña de desafíos te esperan y, cuando termines, aún queda el editor y las creaciones de los fans. ¡Puzzles para rato!



¡A la orden, mi general!

Tom Clancy's EndWar

¡¡Qué gran invento lo del escudo antimisiles! Sí, pero sin estar bajo la amenaza de una guerra nuclear total y definitiva, ¿cómo se mantiene en la práctica el orden mundial? Pues con dificultad, según parece.



▲ La guerra llega a... ¿La Mancha? Pues sí, también va a haber tortas por estas tierras. ¡Nada de actos quijotescos, que si te lanzas a lo loco te la lían!

Siempre hemos jugado la estrategia en tiempo real con el teclado y el ratón, ¿cierto? De ahí que haya sido un género casi exclusivo –salvo excepciones– del PC. Sin embargo, con la aparición de las últimas consolas hay quienes se han aventurado a idear un sistema de control nuevo... ¡usando la voz!

Así, como resultado de estos esfuerzos por parte de Ubisoft –y tras su paso por las consolas– nos llega «Tom Clancy's EndWar». ¿Se puede jugar también sin ratón en PC? Pues eso es, precisamente, lo que el juego viene a demostrar.

En el año 2020, tras una serie de malentendidos diplomáticos y ataques terroristas –a raíz del lanzamiento de una plataforma orbital militar– se declara la guerra entre la Confederación Europea, EE.UU. y Rusia. Como comandante de la facción que elijas entre estas tres, tienes que combatir por medio mundo hasta conseguir que tu bando sea la potencia hegemónica mundial.

UN FUTURO EN RUINAS

Tras una primera campaña titulada "Preludio a la Guerra", que



La referencia

World in Conflict

- **En ambos estalla una guerra mundial**, pero la de «World in Conflict» es en los años 80 y «Endwar» se va a un futuro no muy lejano.
- **La profundidad estratégica** es mayor en «EndWar», mientras que «World in Conflict» plantea en su diseño un estilo más táctico y directo.
- **La calidad gráfica** de «World in Conflict» es muy superior a la de «Endwar».



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

16+

- Género: Estrategi
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Ubisoft Shanghai/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 59,95 €
- Web: **endwargame.es.ubi.com** Completa y con el estado de la guerra multijugador. En castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Facciones/escenarios:** 3 (Europa, EE.UU. y Rusia)/39
- **Control del juego:** Clásico (teclado y ratón) y por voz
- **Multijugador:** Sí (2-8 jugadores escaramuzas, cooperativo y campaña online en red local o Internet)
- **Campaña permanente on-line:** Sí

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Quad Q9400
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 260, 1 GB
- **Conexión:** Banda Ancha

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB (Windows XP), 2 GB (Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Gráfica:** Series Radeon 1000, GeForce 7 o superior
- **Conexión:** Activación online

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo a 2,4 Ghz o similar AMD
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Gráfica:** Con DirectX9, 512 MB, (GeForce 8800, Radeon 2900 Pro o superiores)
- **Conexión:** ADSL





▲ Un conflicto por la supremacía global te llevará a combatir al frente de tus tropas en escenarios de todo el mundo. Las armas nucleares quedaron obsoletas, así que... ¡hay que invadir a la vieja usanza!



▲ Cuando los tanques avanzan parecen implacables, pero los helicópteros pueden detener su avance.



▲ En el mapa estratégico podrás ver el estado actual de la guerra y escoger tu próxima batalla.



▲ Aquí la causa de todo el entuerto: para Europa y Rusia el éxito del lanzamiento habría colocado a los EE.UU., indiscutiblemente, a la cabeza del mundo... ¡Intolerable!



▲ La artillería enemiga puede convertirse en un constante quebradero de cabeza para tus soldados. Diles a tus helicópteros, en voz alta, que vayan para allá y ataquen.

Toma el control de las tropas y asegura la hegemonía de tu potencia luchando en batallas donde tú llevas la "voz cantante"

arranca a modo de tutorial, accedes a la campaña principal. Ante ti se despliega un globo terráqueo con todos frentes, permitiéndote elegir cuál será el escenario de tu próxima batalla. Elige tus tropas y... ¡a la batalla!

Esta Tercera Guerra Mundial se desarrolla en toda clase de escenarios, incluyendo ciudades como París o Las Vegas, que ves después prácticamente arrasadas hasta los cimientos.

TÚ MANDAS, GENERAL

Si bien por tus logros en cada batalla obtienes créditos que puedes invertir en mejorar tus tropas, en «EndWar» no tienes que preocuparte por los recursos. El juego está centrado en el manejo táctico de tus unidades en el campo de batalla.

Hasta aquí, quizá estás pensando que «EndWar» es otro juego de tácticas y estragia en tiempo real... y, sí, es cierto, pero ahí se acaba lo convencional. ¿Por qué? A ver, ¿cuándo le has ordenado a una unidad de helicópteros que ataque a los tanques que están haciendo papilla a tu infantería? No, espera, no nos hemos expresado bien: ¿cuántas veces has ordenado de viva voz a tus helicópteros que ataquen a esos tanques, en vez de dar la orden con el ratón? En efecto, el manejo de las unidades no sólo es un rasgo único y característico -aunque opcional- de «EndWar», sino que cambia por completo la mecánica de la estrategia en tiempo real. Cuando controlas unas cuantas órdenes básicas, cada batalla gana en agilidad y el juego resulta mucho más inmersivo. ¡Es como si fueras un general de verdad!

Aparte, en «EndWar» la guerra es mundial, de verdad. Así, en el modo multijugador, el juego te busca un contrincante y el resultado de tus batallas se guardan con las del resto de jugadores para actualizar el estado del conflicto, que puedes consultar en la web oficial. ¿Qué, te vas a quedar sin participar? ■ **P.J.M.**

Alternativas



- **Men of War**
Batallas decisivas de la Segunda Guerra Mundial. Tienes un control pormenorizado de tus tropas.
► Más inf. MM 172 ► Nota: 85

- **Warhammer 40.000 Dawn of War II**
Una campaña interplanetaria, futurista y con elementos de rol.
► Más inf. MM 170 ► Nota: 96

Nuestra Opinión

¡A TUS ÓRDENES! Un conflicto futurista, en el que puedes jugar como siempre lo has hecho con la estrategia en tiempo real o usar auriculares y micrófono para controlar las tropas a través de tu propia voz. El sistema funciona, y muy bien.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El novedoso control por voz.
- Poder jugar en un conflicto mundial con jugadores de todo el mundo.
- Permite una gran personalización de nuestras unidades.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Limitadas opciones de detalle gráfico.
- El mapa podría ofrecer una mayor profundidad estratégica.

MODO INDIVIDUAL

▶ **¡SEÑOR, SÍ SEÑOR!** *Sería un juego normalito, pero su novedoso sistema de control lo hace especialmente interesante. ¡Una experiencia nueva en la estrategia!*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **DEMUESTRA LO QUE VALES.** *Permitirte disputar una guerra masiva online permanente le da un toque especial que no tiene la campaña individual.*

Terror bajo cero

Cryostasis

¿A quién le gusta pasar frío? Bueno, el Círculo Polar Ártico no es un lugar para ir de vacaciones, pero si en lugar de ir de crucero te subes a un barco fantasma, el frío será la menor de tus preocupaciones, ¿o no?



▲ **Con tu habilidad "Eco Mental" podrás revivir los últimos momentos de la vida de los tripulantes y modificar ligeramente la historia de lo sucedido.**

No es casualidad que el terror y el frío hayan estado vinculados en muchas novelas, películas y, por supuesto, videojuegos. ¿Recuerdas «The Thing» o «Cold Fear»? Y es que el terror a temperaturas bajo cero resulta aún más escalofriante. «Cryostasis» te rodea de un ambiente gélido e inquietante repleto de enigmas y salpicado de sobresaltos y acción.

EXTRAÑOS ACONTECIMIENTOS

Viento del Norte es un rompehielos nuclear que ha quedado atrapado en lo más recóndito del Polo Norte, perdiéndose todo contacto con el buque. Así que, tú, Alexandre Nestero, eres enviado allí para averiguar qué ha pasado. Pero no eres un tipo cualquiera, ya que posees una habilidad mental especial que te permite "ver" a los ya muertos, retrocediendo hasta instantes antes de su fallecimiento y permitiéndote actuar sobre ellos, sólo en cierta medida, de un modo crucial.

ACCIÓN CONGELADA

A primera vista, «Cryostasis» puede parecer el típico juego de



F.E.A.R. 2. Project Origin

- **El terror es el elemento principal** en ambos juegos aunque la de «F.E.A.R. 2» es una acción más tradicional y directa.
- **La acción es constante en «F.E.A.R. 2»** mientras «Cryostasis» ofrece un estilo de juego más pausado, con un terror más psicológico, basado en la ambientación.
- **La variedad de situaciones y la realización técnica** son superiores en «F.E.A.R. 2».



FICHA TÉCNICA

16+

- Género: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Action Forms/1C/505 Games
- Distribuidor: Digital Bros. Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.cryostasis-game.com Inglés y Ruso. Historia, pantallas, vídeos y fondos de pantalla.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** Historia
- **Escenario/Niveles:** Buque Viento del Norte / Más de 15
- **Personajes:** Alexander y los 7 tripulantes del barco muertos.
- **Habilidades:** 1, (Eco Mental)
- **Armas:** 7
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2, 1,7 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, 512 MB
- **Conexión:** No aplicable

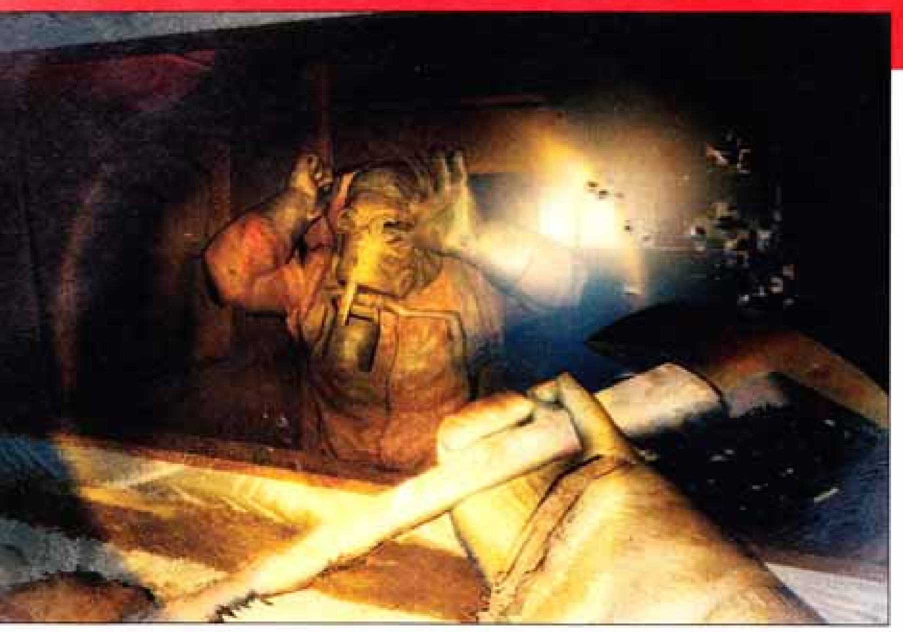
LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o AMD Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB, DX9 compatible, (GeForce 7800 o Radeon X1800)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo a 3 GHz, Athlon 64 X2 4200+ o superior
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 10, 512 MB, (GeForce 8800, Radeon 2800 o superior)





Viaja al Polo Norte para investigar un barco fantasma en medio de un témpano de hielo. Debes explorar cada camarote confiando en tus poderes para saber qué pasó, pero buscando el calor para sobrevivir.



Tu extraordinaria percepción mental te permite revivir los sucesos que han dado lugar a la desaparición de los tripulantes del Viento del Norte. Pero debes estar en el escenario de cada muerte para percibir lo que pasó.



Tendrás ocasión de usar ciertas armas e, incluso, tus puños.



Los sobresaltos en «Cryostasis» llegan cuando menos te lo esperas.



Con este frío ya esperabas encontrar los cadáveres de los tripulantes casi intactos, pero no seres que caminan y que, además, quieren asesinarte.

Desentraña el misterio del Viento del Norte, cuya tripulación ha desaparecido. ¡Y no te pares por nada si no quieres helarte!

cción en primera persona, pero pesar de contener muchas similitudes con éste estilo lo cierto s que, una vez que has empeado a jugar, aprecias características únicas en la jugabilidad de sta aventura.

Para empezar, las apariciones e enemigos contra los que comatir son muy escasas, si bien s el frío extremo la más seria menaza con la que te enfrenes, que permanece presente urante todo el juego. Y es que en Cryostasis» se ha dejado a un do la acción directa para dar un nfoque diferente, introduciendo l jugador en un ambiente de lo más claustrofóbico. Recorrer la cubierta y los pasillos del Viento del Norte resulta de lo más aterrador y opresivo.

Por otra parte, tu supervivencia en el juego depende de que encuentres fuentes de calor, como lámparas y generadores, de modo que evites morir por congelación.

Con ello, mientras investigas, el juego mantiene la tensión con el riesgo de una muerte silenciosa, pero casi segura.

ACCIÓN CONGELADA

Todo ello en «Cryostasis» se envuelve de un entorno gráfico inquietante, realista y, sobre todo, repleto de misterio. Es, en fin, una original propuesta que no tiene, ni de lejos, la intensidad de otros juegos de acción, pero, a cambio, sí muchos sobresaltos. Así que, ya sabes... ¡vigila el termómetro para sobrevivir! ■ A.C.B.

Alternativas

• NecroVisioN
Acción en primera persona que se decanta por un estilo más directo y con más violencia
▶ Más inf. MM 170 ▶ Nota: 88

• Dead Space
Terror en el espacio profundo con un ambiente también opresivo pero con más acción y gore.
▶ Más inf. MM 167 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

***¿DÓNDE ESTÁ LA LUZ?* Una aventura claustrofóbica en la que, aparte de tus poderes extrasensoriales, tendrás que servirte de poco más que una linterna para investigar, combatir y escapar de la congelación. ¿Quién dijo miedo?**

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La ambientación conseguida es genial; escenarios sórdidos y tenebrosos.
- Entorno gráfico inquietante.
- El efecto de tus poderes. ¡Espectacular!.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Escaso número de enemigos, con un comportamiento muy artificial.
- Su desarrollo es lineal y predecible.
- A la ambientación le falla algo la música.

MODO INDIVIDUAL

***▶ FRÍO Y OSCURIDAD.* Si buscas acción, puede que te deje frío, si no helado... Pero si quieres pasar miedo, «Cryostasis» te brinda momentos escalofriantes.**



¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



FALLOUT TRILOGY
El resto del universo Fallout
Antes de «Fallout 3», hasta tres juegos se basaron en el fascinante universo postapocalíptico de la serie, y ahora los tres vuelven al mercado de la mano de Atari reunidos en una caja y por 19,95 €: «Fallout», «Fallout 2» y «Fallout Tactics».



PACK TOM CLANCY
Trío de ases
Es imposible presentar reproches a la calidad y el atractivo de los tres juegos que componen este paquete: «Rainbow Six Vegas», «Ghost Recon Advanced Warfighter» y «Splinter Cell Double Agent», reunidos a cambio de 29,95 €.



HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX
La quinta aventura
Acompañó el estreno del quinto film y lo hizo impregnando de acción, aventura y el más puro espíritu Harry Potter. Ahora pretende transmitírselo a sus muchos fans por 9,95 €.



COMPANY OF... ANTHOLOGY
Antología de héroes bélicos
El exitoso juego de estrategia «Company of Heroes» cuenta con hasta dos expansiones autojugables, y ambas están aquí junto al juego original a un precio que dará tanta guerra como la que inspira su acción: 49,95 €.

Crysis

JUEGO DEL MES Micromanía

Vístete para la invasión

ANTES DECÍAMOS

Enfúndate un alucinante cibertraje que multiplica tus poderes y acaba tú solo con una invasión alienígena. La acción se sitúa en 2020 y en una isla que norcoreanos, primero, y alienígenas, después, han tomado como base. Al tiempo que combates utilizarás armas, vehículos y mejoras de todo tipo para adaptarte a las nuevas situaciones, viviendo una acción trepidante que lo supera todo en gráficos, sonido e interacción. Métete en el entorno selvático más realista que hayas visto y combate la invasión con una intensidad increíble y genial.

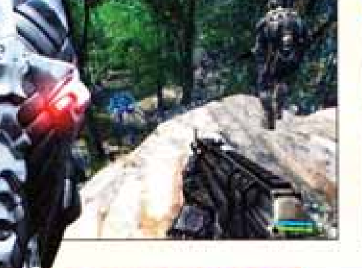


AHORA DECIMOS

Un año largo ha pasado desde la aparición de «Crysis», pero sus aportaciones al género continúan siendo igual de importantes. Desde entonces, otros títulos magistrales han aparecido en el mundo de la acción, pero aún hay aspectos en los que no ha sido superado. Por si fuera poco, sus elevadas exigencias técnicas son a día de hoy un poco más asequibles. Simplemente, imprescindible.



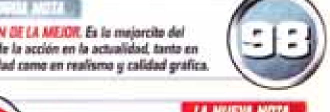
▲ Enfúndate tu nanotraje y viaja hasta el sur de Asia para combatir la invasión alienígena. Una libertad total de acción y un realismo brutal te están esperando.





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 156 (Enero 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Crytek/EA
- Distribución: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.ea.com/crysis



LA ANTIGUA NOTA — 98
► ACCIÓN DE LA MEJOR. Es lo mejorcito del género de la acción en la actualidad, tanto en jugabilidad como en realismo y calidad gráfica.

LA NUEVA NOTA — 99
► LO MEJOR DEL GÉNERO. Espectacular, divertido, innovador, extremadamente realista... otros han venido, pero «Crysis» sigue siendo el rey.



▲ En «Crysis», los alienígenas se dedican a congelar todo el entorno para adaptarlo a su biología. ¡Menos mal que tu nanotraje te protege un poco!



▲ ¿Para qué usar el rifle si tienes una torreta en tu jeep? Y es que puedes subirte a todos los vehículos que encuentres y utilizar sus armas.

NBA 2K9

El basket de mayor altura

ANTES DECÍAMOS

Disfruta de los partidos de baloncesto más espectaculares y conviértete en una estrella de la NBA con doce modos de juego, tan variados que hasta incluyen competiciones callejeras. Las animaciones son culpables del impactante realismo en cada jugada y la IA muestra jugadores que actúan con gran naturalidad, aunque puedes tomar el control de cualquier jugador de tu equipo. Sólo desentona en el conjunto la ausencia de multijugador, aunque el modo individual es genial y ofrece tantas opciones que ningún amante del basket debe perdérselo.

AHORA DECIMOS

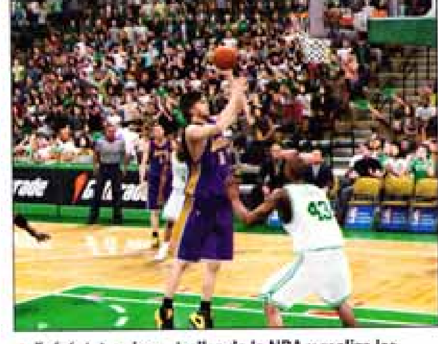
Cuando apareció «NBA 2K9», los aficionados al basket se llevaron tanta alegría como decepción. Alegría al comprobar que la experiencia de protagonizar espectaculares partidos de baloncesto estaba perfectamente recreada en una oferta llena de modos de juego y opciones. Decepción cuando descubrieron que, pese a que las versiones de consola tenían modo online, ellos tenían que contentarse con los modos individuales. Y así permanece el juego, sólo que su entonces atractiva oferta inicial lo es ahora aún más con el nuevo precio reducido.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 9,99 €
- Comentado: MM 168 (Enero 2009)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: 2K Sports
- Distrib.: Take Two
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: 2ksports.com/games/nba2k9

LA ANTIGUA NOTA — 90
▸ BASKET TOTAL. Experimenta todo lo que se siente al ser un jugador de la NBA y disfruta de una amplia variedad de modos de juego.

LA NUEVA NOTA — 92
▸ MEJOR SOLO QUE MAL ACOMPAÑADO. Solo modos de juego individuales, pero estupendos, divertidos y a partir de ahora, a precio más bajo.



▲ Enfréntate a las estrellas de la NBA y realiza las jugadas más espectaculares para ganar cada partido.



▲ En «NBA 2K9» puedes tomar el control de cualquiera de los jugadores o bien dar rienda suelta a la IA del juego.

Pro Evolution Soccer 2009

Un año más de fútbol



▲ Los gráficos de nueva generación y las mejoras en cuanto a inteligencia artificial hacen de esta entrega, que además introduce el modo Leyenda, una de las más desafiantes de la saga.



▲ Como en la vida real, tras un saque de esquina puede pasar cualquier cosa en el área.



▲ Las voces de Juan Carlos Rivero y José Antonio Maldonado amenizarán las jugadas.



ANTES DECÍAMOS

Elige un equipo y gana la Liga y la Champions o conviértete en un crack y consigue la codiciada Bota de Oro. «PES 2009» deja a un lado el realismo y se concentra en el fútbol más directo, vertiginoso y espectacular. La inteligencia artificial del contrario te forzará a cambiar de tácticas ya que se adapta a tu modo de jugar con gran eficacia, y el modo Ser una Leyenda es una visión original que resulta muy divertida. Se aprecia una notable evolución en su calidad: gráficos, multijugador... componiendo lo que es, sin duda, una de las simulaciones deportivas más completas y logradas en PC.

AHORA DECIMOS

«Pro Evolution Soccer 2009» es uno de esos escasos juegos que ganan con los meses: además de la febril actividad que siempre se detecta en su portal online, las mejoras, descargas, competiciones y parches van poniendo al día y puliendo la experiencia futbolística inicialmente presentada hace ocho meses. Por tanto, «PES 2009» ofrece ahora un fútbol mejor, divertidísimo, totalmente puesto al día y con un precio reducido. Todo un rey en rebajas.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 14,95 €
- Comentado: MM 166 (Nov. 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Konami
- Distribuidor: Konami
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.pesclub.es

LA ANTIGUA NOTA — 94
▸ FÚTBOL ESPECTÁCULO. Alucinarás con la IA, los partidos son emocionantes y el modo Ser una Leyenda es un desafío para los más ambiciosos.

LA NUEVA NOTA — 96
▸ DIVERSIÓN A PATADAS. Por jugabilidad, por actividad online y por espectacularidad, sigue siendo uno de los reyes del género. ¡A por él!

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty 4 Juego del Año	59,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Harley-Davidson	19,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Outlaws	9,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	14,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€

ATARI	
Alone in the Dark	19,95€
Axis & Allies	9,95€
Children of the Nile	9,99€
Dungeons & Dragons Online	9,95€
Enter the Matrix	9,99€
Fallout Trilogy	19,95€
Gothic Universe	19,95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgottem Realms Deluxe	34,99€
Spellforce Universe	19,95€
The Guild Universe	19,95€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€

ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2142 Deluxe	29,95€
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Burnout Paradise The Ultimate Box	29,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Command & Conquer Red Alert 3	19,95€
Counter Strike Source	29,95€
Crysis	19,95€
Dead Space	19,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	9,95€
ESDLA La Batalla por la TM II Deluxe	24,95€
FIFA 2009	19,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	9,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de la Vida	19,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Megaluxe	39,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Mass Effect	19,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
Medal of Honor Airborne	19,95€
Mercenaries 2: World in Flames	19,95€
MySims	19,95€
NBA Live 08	19,95€
Need for Speed Carbono	9,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Rail Simulator	9,95€
Tiger Woods PGA Tour 08	9,95€

FRIENDWARE	
Battle of Britain II Wings of Victory	19,95€
City of Heroes	9,95€
City of Villains	9,95€
Diplomacy	19,95€
Dreamfall	9,95€
Europa Universalis III Colección Completa	29,95€
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Guild Wars Eye of the North	14,95€
Guild Wars Factions	19,95€
Guild Wars Nightfall	19,95€
Guild Wars Prophecies	19,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Take Command 2nd Manassas	19,95€

FX INTERACTIVE	
Codename Panzers II	9,95€
Imperivm Anthology	9,95€
Imperivm Civitas II	9,95€
Jack Keane	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway 2	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones	9,95€
Sparta	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
Tzar Anthology	9,95€
X-Plane 7	9,95€
Worldshift	9,95€

Series clásicas

KOCH MEDIA	
Age of Conan	29,95€
ArmA:Armed Assault Gold	39,95€
Commandos Saga	29,95€
Championship Manager 2008	19,95€
Hitman Triple Pack	19,95€
Kane & Lynch: Dead Men	29,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Colonies	29,95€
Red Ocean	11,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	14,95€
Tomb Raider Underworld	19,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 6	14,95€
MICROSOFT	
Flight Simulator X Gold	59,95€
Halo 2	19,99€
Shadowrun	14,99€
Zoo Tycoon 2 Ultimate Collection	49,95€
NOBILIS IBÉRICA	
Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	19,99€
Fantasy Wars	14,99€
Hard to be a God	19,99€
Loki	19,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Painkiller Gold	14,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Spellforce 2	29,99€
Sword of the Stars	19,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Hospital Tycoon	9,95€
Overlord	9,95€
Red Collection Essentials	29,95€
TOCA Race Driver 3	9,95€
SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	9,95€
The Club	19,99€
Universo en Guerra Asalto a la Tierra	29,99€
TAKE 2	
Bioshock	19,95€
Civilization IV Complete	39,95€
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
Grand Theft Auto San Andreas	19,95€
NBA 2K9	9,99€
Oblivion Game of the Year	49,95€
THQ	
Broken Sword El Sueño del Dragón	9,95€
Company of Heroes Anthology	49,95€
Ratatouille	14,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Ultimate Strategy Pack	39,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
UBI SOFT	
Assassin's Creed	19,95€
Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Codegame Pack 5 Acción	29,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
Dark Messiah of Might & Magic	19,95€
Heroes of Might & Magic V Gold	19,95€
Perdidos	19,95€
Rainbow Six Vegas 2	19,95€
VIRGIN PLAY	
Anno 1701	29,95€
Dawn of Magic	7,95€
Paraworld	7,95€
Rise & Fall	19,95€
Rush for Berlin	7,95€
Silverfall	7,95€
Starship Troopers	7,95€
VIVENDI	
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Timeshift	19,99€
Warcraft III	14,99€
World in Conflict	29,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
World of Warcraft The Burning Crusade	14,99€

Kane & Lynch. Dead Men

Vaya par de mercenarios

ANTES DECÍAMOS

Ponte en la piel de un mercenario y disfruta de una historia de película repleta de la mejor acción y tan bien contada que te enganchará de principio a fin. Visualmente el juego es espectacular y su modo multijugador resulta divertidísimo. Por el lado negativo encontrarás algunos problemas de cámaras y un desarrollo que en ocasiones es demasiado lineal. Pero con su jugabilidad, su acabado gráfico y especialmente su sentido cinematográfico –los planos, el montaje, el ritmo, los efectos luminosos– los fans del género, o del buen cine, no deberían perdérselo.

AHORA DECIMOS

El género de la acción está más que poblado de buenos títulos con diferentes planteamientos, pero aún así «Kane & Lynch. Dead Men» se las arregla para mantener su cuota de originalidad: su componente táctico, el modo cooperativo, el atractivo tinte cinematográfico que impregna cada minuto de juego y un curioso, divertido y original modo multijugador lo convierten en un estupendo título que, pese a contener algunos defectos, sigue satisfaciendo a cualquier amante del cine negro o de los juegos de disparos que se acerque a su acción.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Acción
- PVP Rec.: 29,95 €
- Comentado: MM 156 (Enero 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: IO Interactive/Eidos
- Distribuidor: Koch Media
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.kaneandlynch.com

LA ANTIGUA NOTA **90**

► ACCIÓN DE CINE. *Una historia apasionante, repleta de acción por los cuatro costados y con un guión digno de una película de Hollywood.*

LA NUEVA NOTA **91**

► UN BUEN PLAN PARA DOS. *Sólo o en pareja, encarnar a este par de violentos mercenarios es como vivir una peli desde el centro de la acción.*



▲ Un montonazo de acción en pareja de la mano de dos mercenarios que saben muy bien cómo hacer las cosas.



▲ La variedad de «Kane & Lynch. Dead Men» es muy elevada: persecuciones, tiroteos, emboscadas, peleas...

Command & Conquer Red Alert 3

Guerra a tres bandas

ANTES DECÍAMOS

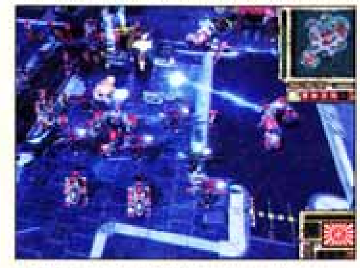
La guerra regresa al universo «Red Alert» con aliados, soviéticos y, ahora, el Imperio del Sol Naciente. «Red Alert 3» ofrece una jugabilidad clásica con un control sencillo y accesible, algo muy importante porque el ritmo es frenético. Tres campañas que se juegan de forma individual o cooperativa, una larga lista de escenarios y un completo modo multijugador con el brillante acabado gráfico que uno espera de la serie. Una cita obligada para los amantes de la estrategia.

AHORA DECIMOS

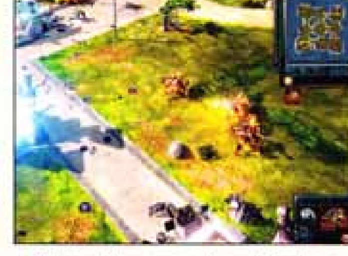
EA se niega a dejar morir la veteranísima serie de juegos de estrategia y lo hace del mejor modo posible: con nuevos juegos puestos totalmente al día, con una jugabilidad excelente, un apartado técnico muy elaborado y todo ello revestido con una ambientación fantástica. Súmale la diversión multijugador, las herramientas de creación y toda la actividad de los fans en torno al juego explican por qué es uno de los mejores del género en los últimos tiempos.



▲ Un simple viaje al pasado provoca secuencias terribles: nada más y nada menos que la Tercera Guerra Mundial entre aliados, soviéticos y japoneses. ¿Estás listo para el combate?



▲ El Imperio del Sol Naciente cuenta con una tecnología muy avanzada y poderosa.



▲ El juego incluye un modo multijugador en el que pueden participar hasta seis jugadores.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA PEGI ONLINE 16+

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 167 (Dic 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: EA Los Angeles/EA
- Distr.: EA ► Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.commandandconquer.com

LA ANTIGUA NOTA **93**

► UNA GUERRA APASIONANTE. *La genial ambientación junto a la hora de cinemáticas y el ritmo del multijugador lo hacen recomendable.*

LA NUEVA NOTA **96**

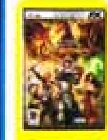
► RÁPIDO Y DIVERTIDO. *Vive una estrategia llena de ritmo, espectáculo y diversión. Fácil de empezar a jugar y muy, muy difícil de dejar.*

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

En el primer puesto de nuestra lista mes entra directamente «Drakensang» mientras que al segundo lugar asciende «Empire. Total War». El podio se completa con «The Last Remnant», nuestro número uno del mes pasado.



Drakensang

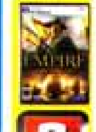
1 · N

Rol · Radon Labs/DTP · FX Interactive · 19,95 €

El mejor rol del momento tiene el sabor de los clásicos del género, con aventuras de magia y espada. Ambientado en un mundo de fantasía medieval, te brinda una historia épica al frente de cuatro héroes en infinidad de misiones que comparten una ambientación soberbia.

Comentado en Micromanía 173
Puntuación: 98





Empire. Total War

2 · ↑

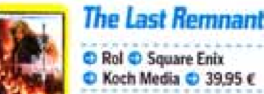
Estrategia · The Creative Assembly · SEGA · 49,95 €

¡La espera ha terminado! El nuevo «Total War» es incluso mejor de lo esperado: nuevas opciones, batallas navales, una ambientación de lujo y una profundidad estratégica inédita.

Comentado en Micromanía 171
Puntuación: 95







The Last Remnant

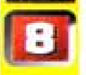
3 · ↓

Rol · Square Enix · Koch Media · 39,95 €

El mejor rol de Oriente pone a tus pies un universo fantástico en el que vivir apasionantes aventuras, desafíos y combates en equipo frente a formidables adversarios.

Comentado en Micromanía 172
Puntuación: 90



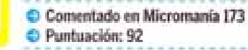


The Chronicles of Riddick. Assault on Dark Athena

8 · N

Acción · Starbreeze/Tigon · Atari · 49,95 €

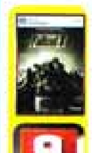
Riddick regresa con la acción futurista más oscura. Prepárate para emplear tu ingenio y luchar con armas de fuego y cuerpo a cuerpo.



Comentado en Micromanía 173
Puntuación: 92







Fallout 3

9 · =

Rol · Bethesda Softworks · Atari · 49,95 €

Un entorno vivo, libertad de acción y un elevado realismo en un mundo de juego fascinante son algunas de las virtudes que convierten al juego de rol de Bethesda en una obra maestra.

Comentado en Micromanía 168
Puntuación: 98



Mirror's Edge

10 · ↓

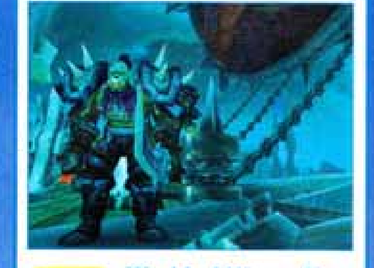
Acción/Aventura · DICE · Electronic Arts · 49,95 €

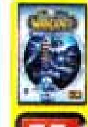
Los increíbles saltos de la atractiva Faith son todo un espectáculo visual y ofrecen un buen lote de jugabilidad, capaz de conquistar a todo aquel que no sufra de vértigo.

Comentado en Micromanía 169
Puntuación: 96











World of Warcraft Wrath of the Lich King

11 · ↑

Rol Online · Blizzard · Vivendi · 34,95 €

Las mil novedades de esta expansión de «World of Warcraft» disparan su jugabilidad y lo mantienen como rey indiscutible del Rol Online.

Comentado en Micromanía 168
Puntuación: 98

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia

Empire: Total War

The Creative Assembly · SEGA · 49,95 €

La estrategia más completa, espectacular e histórica da un ejemplo de cómo trasladar las más épicas y sobrecogedoras batallas a tu PC.

Comentado en MM 171 · Puntuación: 95



Acción

Crysis

Crytek · EA · 19,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Es uno de los imprescindibles.

Comentado en MM 156 · Puntuación: 98



Aventura

Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
Emergency 4 Ed. Oro Premium (+12)	Estrategia	FX Interactive
WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol online	Activision Blizzard
Empire: Total War (+16)	Estrategia	SEGA
Los Sims 2 Megaluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
Imperivm Anthology (+12)	Estrategia	FX Interactive
Sacred 2: Fallen Angel (+16)	Rol	Atari
Football Manager 2009 (+3)	Deportivo	SEGA
8. Imperivm Civitas III (+12)	Estrategia	FX Interactive
9. World of Warcraft (+12)	Rol online	Activision Blizzard
10. Sparta: La... Termópilas Premium (+3)	Estrategia	Fx Interactive

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a abril de 2009

Los más vendidos en ... U.K.

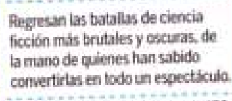
Título	Género	Compañía
1. Football Manager 2009 (+3)	Deportivo	SEGA
2. Empire: Total War (+16)	Estrategia	SEGA
3. Warhammer 40K. Dawn of War II (+16)	Estrategia	THQ
4. The Sims 2 Double Deluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
6. C&C: Red Alert 3 (+16)	Estrategia	Electronic Arts
7. Fallout 3 (+18)	Rol	Atari
8. World of Warcraft Battle Chest	Rol Online	Activision Blizzard
9. CoH: Tales of Valor (+16)	Estrategia	Electronic Arts
10. Spore (+12)	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 1ª semana de mayo de 2009

Los más vendidos en ...

Título	Género	Compañía
2. WoW: Wrath of the Lich King	Rol Online	Activision Blizzard
1. Left 4 Dead	Acción	Electronic Arts
10. Spore	Estrategia	Electronic Arts
4. Oblivion Game of the Year Edition	Rol	Bethesda
5. World of Warcraft Battle Chest	Rol Online	Activision Blizzard
6. Civilization IV: Complete Edition	Estrategia	2K Games
4. The Sims 2 Double Deluxe	Estrategia	Electronic Arts
2. Empire: Total War	Estrategia	SEGA
7. Fallout 3	Rol	Atari
1. Final Fantasy XI. Vana'diel Collection	Rol	Square Enix

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de mayo de 2009



Warhammer 40K Dawn of War II

4

- Estrategia · Relic/THQ
- THQ · 49,95 €

Regresan las batallas de ciencia ficción más brutales y oscuras, de la mano de quienes han sabido convertirlas en todo un espectáculo.

- Comentado en Micromanía 170
- Puntuación: 96







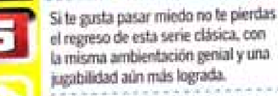
Silent Hill Homecoming

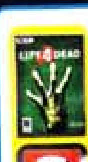
5

- Acción/Aventura · Double Helix
- Konami · 39,95 €

Si te gusta pasar miedo no te pierdas el regreso de esta serie clásica, con la misma ambientación genial y una jugabilidad aún más lograda.

- Comentado en Micromanía 171
- Puntuación: 90





Left 4 Dead

6

- Acción · Valve/EA
- Electronic Arts · 49,95 €

Si alguien sabe cómo hacer un juego de acción multijugador esos son los chicos de Valve, y lo demuestran una vez más con «Left 4 Dead», un bombazo de diversión.

- Comentado en Micromanía 169
- Puntuación: 96 (multijugador)





Grand Theft Auto IV

7

- Acción · Rockstar Games
- Take 2 · 49,95 €

Rockstar vuelve a dar la campanada, enganchando al jugador con un escenario completamente vivo, un argumento extraordinario y muchísimas horas de diversión.

- Comentado en Micromanía 169
- Puntuación: 96

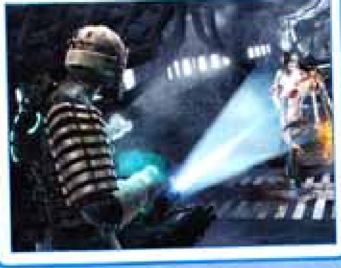
Dead Space

12

- Acción · EA Redwood Shores
- Electronic Arts · 19,95 €

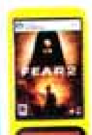
Una increíble aventura, espectacular y terrorífica, que en numerosos momentos adquirirá tintes de la más angustiosa pesadilla espacial. No apta para corazones débiles...

- Comentado en Micromanía 167
- Puntuación: 96









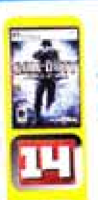
F.E.A.R. 2 Project Origin

18

- Acción · Monolith/Warner
- Warner Bros. · 39,95 €

El regreso de Alma es también el regreso de la tensión, el miedito y los sustos continuos remozados con una acción impagable. Nos encanta.

- Comentado en Micromanía 169
- Puntuación: 94



Call of Duty World at War

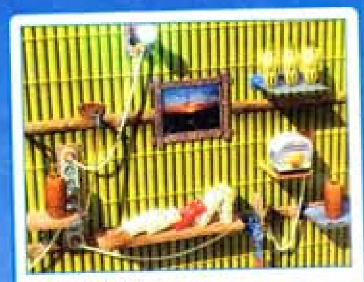
14

- Acción · Treyarch
- Activision · 59,95 €

La serie de acción bélica por excelencia vuelve a dejar claras las razones por las que sigue ocupando el trono. Sigue siendo el rey.

- Comentado en Micromanía 169
- Puntuación: 95





Crazy Machines 2

15

- Puzzles · FAKT Software
- FX Interactive · 9,95 €

Si crees que puede funcionar, ¿por qué no lo construyes tú mismo? Si, inténtalo. Si te comes lo suficiente el coco puedes crear máquinas increíbles en este divertidísimo juego.

- Comentado en Micromanía 173
- Puntuación: 90

Rol

Fallout 3

Bethesda Softworks · Atari · 19,95 €

Uno de los entornos más completos, detallados y atractivos del género con una libertad de acción total y un argumento apasionante y adulto. Genial.

Comentado en MM 168 · Puntuación: 98



Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



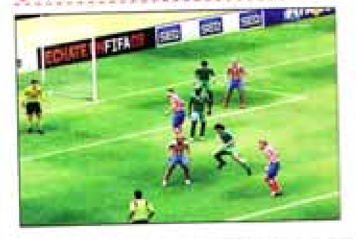
Deportivos

FIFA 09

EA Sports · EA · 19,95 €

La última entrega de la veteranísima saga ha logrado conquistar a legiones de aficionados a base de jugabilidad, realismo y mil modos y opciones.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 95



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

«Empire. Total War» mantiene sin problemas su liderazgo en una lista con dos novedades: «World in Conflict. Soviet Assault», que entra en la segunda posición, y «Men of War».



1 Empire. Total War
37% de las votaciones
MM 171 · Puntuación: 95
The Creative Assembly
SEGA





2 World in Conflict Soviet Assault
27% de las votaciones
MM 172 · Puntuación: 94
Massive/Ubisoft
Ubisoft



3 Warhammer 40000 Dawn of War II
21% de las votaciones
MM 170 · Puntuación: 96
Relic Entertainment
THQ

4 Men of War
11% de las votaciones
MM 172 · Puntuación: 85
Best Way/1C Company
Digital Bros

5 Emergency 4
10% de las votaciones
MM 171 · Puntuación: 90
Sixteen Tons
FX Interactive

Acción

Pocos lanzamientos son capaces de mover de su trono al magistral «GTA IV», lo que se demuestra con la fuerte llegada, pero directa al segundo puesto, de «Tom Clancy's H.A.W.X.».



1 Grand Theft Auto IV
34% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 96
Rockstar
Take 2



2 Tom Clancy's H.A.W.X.
24% de las votaciones
MM 172 · Puntuación: 80
Ubisoft Romania
Ubisoft



3 Call of Duty World at War
21% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 95
Treyarch
Activision

4 F.E.A.R. 2 Project Origin
13% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 94
Monolith/Warner Bros
Warner Bros

5 Shellshock 2 Blood Trails
8% de las votaciones
MM 172 · Puntuación: 87
Rebellion/Eidos
Koch Media

Aventura

Al margen del intercambio de puestos entre «The Abbey. La Abadía» y «Runaway 2», todo un duelo entre dos aventuras españolas, el resto de títulos permanecen en su sitio.



1 The Abbey. La Abadía
33% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware



2 Runaway 2
29% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive



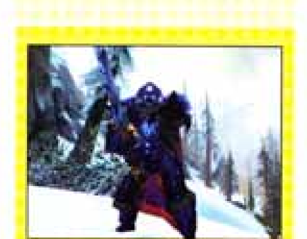
3 Sam & Max Primera Temporada
14% de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 93
Telltale Games/JoWood
Nobilis Ibérica

4 Jack Keane
13% de las votaciones
MM 160 · Puntuación: 94
Deck 13/10Tacle
FX Interactive

5 Art of Murder The Hunt for the...
11% de las votaciones
MM 171 · Puntuación: 86
City Interactive
City Interactive

Rol

Pocas sorpresas para un género en el que dominan sin esfuerzo los dos primeros títulos, refrescando el final del podio la entrada del rol japonés de Square, «The Last Remnant».



1 World of Warcraft Wrath of the Lich King
30% de las votaciones
MM 168 · Puntuación: 98
Blizzard Entertainment
Activision Blizzard



2 Fallout 3
26% de las votaciones
MM 168 · Puntuación: 98
Bethesda Softworks
Atari



3 The Last Remnant
22% de las votaciones
MM 172 · Puntuación: 90
Square Enix
Koch Media

4 Sacred 2 Fallen Angel
14% de las votaciones
MM 167 · Puntuación: 88
Ascaron/Deep Silver
Atari

5 Mass Effect
8% de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 97
Bioware
Electronic Arts

Velocidad

Descenso general de algunos veteranos, desplazados por la entrada de «Burnout Paradise. The Ultimate Box». El único que no permite que le adelanten es «NFS Undercover».



1 Need for Speed Undercover
29% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 88
EA Black Box
Electronic Arts



2 Burnout Paradise The Ultimate Box
27% de las votaciones
MM 172 · Puntuación: 83
Criterion Games/EA
Electronic Arts



3 Moto GP 08
21% de las votaciones
MM 167 · Puntuación: 90
Milestone/Capcom
Koch Media

4 Trackmania United Forever
12% de las votaciones
MM 165 · Puntuación: 94
Nadeo/Focus
FX Interactive

5 Race Driver GRID
11% de las votaciones
MM 162 · Puntuación: 96
Codemasters
Atari



El espontáneo

"Ya tengo la estupenda edición coleccionista de «Empire Total War», pero me falta el alucinante PC que sorteáis... ¡LO NECESITO!"

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Simulación

Rara vez se detecta mucho movimiento en el género de la simulación, y este mes no es una excepción: la reentrada de «Los Sims 2 Megaluxe» es la única novedad.





1 Silent Hunter 4

31% de las votaciones

- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft







2 Flight Simulator X Acceleration

29% de las votaciones



- MM 157 · Puntuación: 92
- Microsoft
- Microsoft





3 X3 Terran Conflict

21% de las votaciones

- MM 167 · Puntuación: 92
- Egosoft/Deep Silver
- Koch Media



4 Los Sims 2 Megaluxe

16% de las votaciones



- MM 117 · Puntuación: 94
- Maxis/EA
- Electronic Arts



5 Los Sims 2 Comparten Piso

3% de las votaciones



- No comentado
- Maxis/EA
- Electronic Arts

Deportivos

Lo único que ha podido sacudir el habitual duelo entre «FIFA 09» y «Pro Evolution Soccer 2009» ha sido otro FIFA, «FIFA Manager 09», cuya entrada se ha colocado entre ambos.





1 FIFA 09

33% de las votaciones

- MM 166 · Puntuación: 95
- EA Sports
- Electronic Arts





2 FIFA Manager 09

28% de las votaciones



- MM 172 · Puntuación: 85
- EA Sports
- Electronic Arts





3 Pro Evolution Soccer 2009

20% de las votaciones

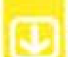


- MM 168 · Puntuación: 90
- Konami
- Konami



4 NBA 2K9

12% de las votaciones



- MM 166 · Puntuación: 94
- 2K Sports
- Take 2



5 Football Manager 2009

7% de las votaciones



- MM 169 · Puntuación: 90
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Starcraft — 53% de las votaciones
- Comentado en MM 41
- Puntuación: 90
- Blizzard

2 Warcraft III — 36% de las votaciones
- Comentado en MM 90
- Puntuación: 92
- Blizzard

3 Civilization IV — 11% de las votaciones
- Comentado en MM 131
- Puntuación: 96
- Firaxis

Acción



1 Half-Life — 42% de las votaciones
- Comentado en MM 61
- Puntuación: 91
- Valve

2 Doom 3 — 32% de las votaciones
- Comentado en MM 116
- Puntuación: 98
- id Software

3 Half-Life 2 — 26% de las votaciones
- Comentado en MM 119
- Puntuación: 98
- Valve

Aventura



1 Grim Fandango — 49% de las votaciones
- Coment. en MM 47
- Puntuación: 92
- LucasArts

2 Sam & Max — 30% de las votaciones
- Coment. en MM 70
- Puntuación: 94
- LucasArts

3 Fahrenheit — 21% de las votaciones
- Coment. en MM 128
- Puntuación: 90
- Atari

Rol



1 Ultima VII — 45% de las votaciones
- Coment. en MM 63
- Puntuación: 97
- Origin

2 Baldur's Gate II — 38% de las votaciones
- Coment. en MM 50
- Puntuación: 91
- Bioware

3 Mass Effect — 17% de las votaciones
- Coment. en MM 161
- Puntuación: 97
- Bioware

Velocidad



1 Test Drive Unlim. — 48% de las votaciones
- Comentado en MM 147
- Puntuación: 96
- Eden Games

2 Grand Prix 4 — 31% de las votaciones
- Comentado en MM 87
- Puntuación: 90
- Microprose

3 TOCA 2 — 21% de las votaciones
- Comentado en MM 111
- Puntuación: 90
- Codemasters

Simulación



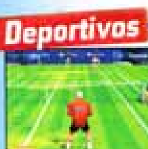


1 Silent Hunter II — 50% de las votaciones
- Comentado en MM 84
- Puntuación: 92
- SSI/Ubisoft

2 IL-2 Sturmovik — 29% de las votaciones
- Comentado en MM 83
- Puntuación: 90
- 1C/Maddox Games

3 Combat F.S. 2 — 21% de las votaciones
- Comentado en MM 70
- Puntuación: 90
- Microsoft

Deportivos



1 Virtua Tennis — 51% de las votaciones
- Comentado en MM 88
- Puntuación: 92
- Sega

2 Pro Evo Soccer 4 — 36% de las votaciones
- Comentado en MM 119
- Puntuación: 94
- Konami

3 Sensible Soccer — 13% de las votaciones
- Comentado en MM 62
- Puntuación: 95
- Sensible Software

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

B

BATTLESTRIKE FORCE OF RESISTANCE
Armas, salud, munición y modo dios

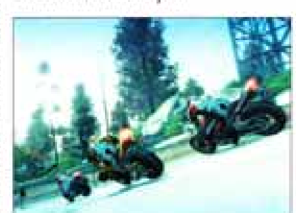


El objetivo que se le encarga a los protagonistas de este juego de acción es el de apoyar a los movimientos de resistencia que operaban durante la Segunda Guerra Mundial, una tarea en la que podrás ser mucho más eficaz gracias al uso de algunas ayudas. Abre la consola de trucos pulsando durante el juego -pero no en la pantalla del menú principal, puesto que no funcionará- la tecla [º], tras lo cual podrás introducir estos códigos pulsando [Enter] para así confirmar cada uno de ellos.

- **1Cheat.GodMode():** Activa o desactiva el modo dios.
- **Cheat.FullHealth:** Salud al máximo.
- **Cheat.GiveAllWeapons:** Todas las armas.
- **Cheat.GiveAllAmmo:** Munición a tope.
- **Cheat.TuneClip:** Más capacidad de munición en tu arma.
- **Cheat.TuneGun:** Más alcance para tu arma.
- **Cheat.AddAmmo:** Vacía hasta 500 cargadores sin necesidad de recargar.

BURNOUT PARADISE THE ULTIMATE BOX
Dos motos extra

En números pasados te contamos cómo obtener licencias nuevas y desbloquear coches, pero si prefieres ir a toda velocidad sobre dos ruedas y no sobre cuatro, alégrate porque ahora le toca el turno a dos sensacionales motocicletas que seguro que te encantará manejar.



- **Nakumura FV1100-TI:** Completa 19 eventos Burning o Midnight Rides.
- **Nakumura Firehawk GP Competition:** Completa todos los eventos Burning y Midnight Rides.

C

CRYOSTASIS
Inmunidad en el Ártico



Ya que el terror está garantizado en este juego de acción, por lo menos no permitas que también lo esté tu muerte. Localiza el fichero "init.cfg" en la ruta \Cryostasis\Data\Scripts, haz una copia de seguridad, ábrelo con un editor de texto y cambia la línea: **d.consoleh = 0** por esta otra: **d.consoleh = 1.**
Ahora ya puedes utilizar la consola de códigos, que aparecerá tras pulsar la tecla [º] y a continuación introducir en ella estos trucos, cuyos efectos activarás o desactivarás sustituyendo el valor **[X]** por **[0]** ó **[1]**:

- **godmode = [X]:** Modo dios.
- **pl.health = [número]:** Salud.
- **giveall:** Todas las armas.
- **unlimited_ammo = [X]:** Munición infinita.
- **d.noclip = [X]:** Modo no clipping.
- **d.fly = [X]:** Modo vuelo.

EL TRUCO DEL MES





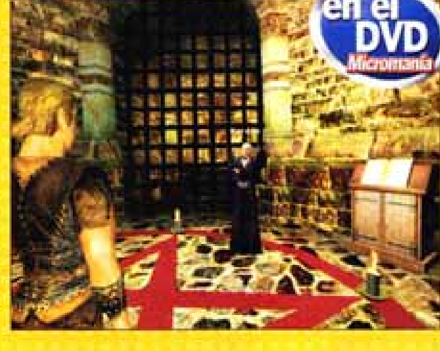
DEMIGOD
De semidiós a dios

Ponte las cosas más fáciles contra tus poderosos enemigos. Localiza el fichero "game.prefs" en la carpeta de juego y ábrelo con un editor de textos. Añade al principio la línea debug = { enable_debug_facilities = true } Guarda el fichero, pulsa sobre su icono con el botón derecho del ratón, escoje "Propiedades", activa "Sólo lectura" y usa estas combinaciones de teclas en los modos Escaramuza y Torneo.

- **[Alt] + [N]:** Modo dios.
- **[Alt] + [F]:** Obtener nivel 20 instantáneamente.
- **[Ctrl] + [K]:** Destruye la unidad seleccionada.
- **[Alt] + [F2]:** Aparece una unidad cualquiera.
- **[Alt] + [T]:** Teleporta la unidad seleccionada.
- **[Alt] + [A]:** Cambia la IA enemiga.
- **[Alt] + [V]:** Modo Wireframe.
- **[Ctrl] + [Alt] + [Z]:** Mapa revelado.
- **[Ctrl] + [Alt] + [B]:** 999.999 de oro.
- **[Ctrl] + [Shift] + [C]:** Copia una unidad o estructura.
- **[Ctrl] + [Shift] + [V]:** Pega una unidad o estructura.
- **[-]:** Aumenta la velocidad del juego.
- **[+]:** Disminuye la velocidad del juego.

EL JUEGO DEL MES

GOTHIC 2 GOLD EDITION
Myrtana a tus pies



Tras tus primeros pasos en este juego verás que su final no llega en unas horas. No te vendrá mal tener estos trucos a mano. Pulsa [C] durante el juego y teclea "marvin" para activar la consola. Pulsa [C] de nuevo para salir y [F2] para activarla otra vez. Ahora puedes introducir:

- **Cheat god:** Activa el modo dios.
- **Cheat full:** Recupera la salud del personaje.
- **Edit abilities:** Editar las habilidades del personaje.
- **First person:** Cambia a modo primera persona
- **Goto waypoint lighthouse:** Te teleporta al faro de Khorinis.
- **Goto waypoint Xardas:** Te teleporta a la torre de Xardas.
- **Insert [nombre objeto]:** Aparecerá inmediatamente el objeto indicado en [nombre objeto].
- **Invisible:** Enemigos invisibles.
- **Zfogzone:** Aumenta el campo de visión.



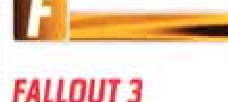
E

EL PADRINO 2
Nombres con ventaja



En este juego, las ventajas disponibles están asociadas a algunos nombres de clanes o familias de la mafia. Para utilizarlos, mientras estés en el modo "Visión del Don", pulsa [Esc] para pausar el juego y teclea el nombre deseado.

- **corleone:** Salud al máximo.
- **stracci:** Munición infinita.
- **cuneo:** 5.000 dólares.
- **tattaglia:** Todas las películas desbloqueadas.



F

FALLOUT 3
Más códigos y ventajas

Ya hemos ofrecido un buen número de códigos para este juego en dos ocasiones, pero aún quedan otros por añadir a la lista. De nuevo hay que activar la consola con la tecla [º] y después teclear los códigos elegidos:



- **Addspecialpoints (x):** Añade (x) puntos especiales.
- **Setspecialpoints (x):** Coloca el número de puntos especiales en (x).

- **Set timescale to (x):** Cambia la velocidad en la que transcurre el tiempo de juego.
- **Kill:** Elimina el objetivo que tengas seleccionado en el modo consola.
- **ShowNameMenu:** Permite cambiar tu nombre.
- **GetQuestComplete/GetQC:** Obtener todos los objetos de la misión.
- **SetPCYoung:** Rejuvenece a tu personaje.
- **SexChange:** Cambia el género de tu personaje.
- **EnablePlayerControls:** Puedes moverte en las escenas cinemáticas.
- **Tcl:** Desactiva el clipping.
- **MoveToQuestTarget/movetoqt:** Teletransporta hasta el lugar objetivo de tu misión.

FAR CRY 2

Desbloquea misiones secretas



En el número pasado ofrecimos un código mediante el que se podían desbloquear una serie de misiones extra. Pues bien, hay tres series de misiones secretas más para añadir al juego, y son tan fáciles de obtener como las otras. Simplemente, entra en el apartado de Contenido Adicional y teclea estos tres códigos, respetando las mayúsculas y minúsculas.

- **sa7eSUPR**
- **THaCupR4**
- **tar3QuzU**



GOBLIIINS 4

Salta al nivel deseado



Atravesar todos y cada uno de los niveles de este juego de puzzles puede ser un verdadero quebradero de cabeza. Si te has atascado en alguno y no puedes avanzar por mucho que te exprimas el cerebro, aquí están los códigos necesarios:

- **EKUKUDIKUNO:** Nivel 2.
- **NUFOPJURO:** Nivel 3.
- **NURIKOBIDU:** Nivel 4.
- **NUTUJOMONO:** Nivel 5.
- **JONUXAZUNU:** Nivel 6.
- **TOMUNILANA:** Nivel 7.
- **NUKIMONILA:** Nivel 8.
- **RANAPALIJU:** Nivel 9.
- **JIXUZIJUNO:** Nivel 10.
- **NUZODOJUKU:** Nivel 11.
- **ZAPANUBUNA:** Nivel 12.
- **ROZUXIFINI:** Nivel 13.
- **ZUMULIRUNO:** Nivel 14.
- **ZORUNIRANI:** Nivel extra.

M

MADAGASCAR 2

Zumo de zanahoria



Anímate a llegar hasta el final de esta loca aventura sin que te falte el zumo de zanahoria. Lo tendrás en cantidades infinitas introduciendo como código la siguiente secuencia:

Marty, Marty, Hoja Verde, Hoja Verde, Hoja Roja, Hoja Verde, Hoja Roja y Hoja Verde.

S

SACRED 2 FALLEN ANGEL

Experiencia y dinero a tu alcance



Si no estás dispuesto a utilizar las ventajas del modo dios que te ofrecimos hace unos números, hay otras ayudas que te pondrán las cosas más fáciles sin convertirte en todopoderoso, como por ejemplo conseguir dinero y experiencia de un modo más fácil. Localiza el fichero "balance.txt" en la ruta "\Scripts\server" de la carpeta del juego. Haz una copia de seguridad y ábrelo con un editor de texto, tras lo cual deberás localizar las siguientes líneas y dejarlas como sigue:

- **QuestExplow = {200000,200000,200000,200000,200000}**
- **QuestGoldlow = {20000,20000,20000,20000,200000}**
- **QuestExpmax = {400000,400000,400000,400000,400000}**
- **QuestGoldmax = {30000,30000,30000,30000,300000}**

SILENT HILL HOMECOMING

Más para desbloquear



En la sección del mes pasado publicamos los cinco finales posibles en el juego. Si ya los has probado no sólo habrás disfrutado de sus correspondientes desenlaces, sino que habrás desbloqueado más contenido extra en forma de trajes para Alex. Aquí tienes la relación según los finales que hayas visto y jugado, junto a dos armas extra:

- **Traje Hombre del Saco:** Juega el final del Hombre del Saco.
- **Traje Ayudante:** Juega el final UFO.
- **Traje Soldado de la Orden:** Juega el final Ahogamiento.
- **Traje Enfermero:** Juega el final Hospital.
- **Traje Camionero:** Juega el final Bueno.
- **Pistola láser:** Termina el juego, juega el final UFO e inicia un nuevo juego con la partida salvada. La encontrarás en la habitación de Joshua.
- **Sierra circular:** Termina el juego con cualquier final y búscala en el garaje de los Shepherd, que se abre con un control remoto.

T

THE CHRONICLES OF RIDDICK: ASSAULT ON DARK ATHENA

Modo dios y otras vistas

Vale, Riddick es muy hábil y puede salir con vida del fregado en el que se mete en este juego, pero puede que se te ponga muy cuesta arriba y pierdas la paciencia. Habrá llegado entonces el momento de utilizar alguna ayuda antes de que tengas que rendirte definitivamente. El método es bastante fácil: tan sólo tienes que pulsar durante el juego la combinación de teclas **[Ctrl]** + **[Alt]** + **[º]** para que aparezca la consola de trucos como por arte de magia. Ahora, introduce cada uno de estos y pulsa **[Enter]** para disfrutar de sus efectos.



- **cmd(godmode):** Modo dios.
- **cmd(selfsummon):** Aparece otro Riddick.
- **(cyclecamera):** Alterna entre vista de primera y tercera persona.
- **cmd(kill):** Suicidio.
- **cmd(noclip):** Desactiva el clipping.

EL TRUCO DEL LECTOR

DRAKENSANG. The Dark Eye

Máscara carismática



Hablando se entiende la gente y, en el caso de este juego de rol, además se obtienen recompensas inesperadas, tal y como desvela nuestro amigo lector. Por ejemplo, cuando estés con Erna Goodbeet, teclea el código IM3Z91 y te harás con una máscara que te proporcionará un +2 de Carisma.

TOM CLANCY'S HAWX

Logros en forma de avión



En este título de acción aérea se te van concediendo nuevos aviones a medida que consigues pequeñas metas en el juego. Empecemos con la larga relación de aviones y sus requisitos, un sueño para cualquier amante de los cazas. La lista es amplia pero nosotros te ofrecemos este mes un buen puñado y completaremos la lista en próximos números:

- **A-10A Thunderbolt II:** Terminar la Misión 16.
- **A-6A Intruder:** Alcanzar el nivel 7.
- **A-7B Corsair II:** Alcanzar el nivel 3.
- **AV-8B Harrier II:** Alcanzar el nivel 8.
- **EA-6B Prowler:** Alcanzar el nivel 13.
- **EF-111A RAVEN:** Alcanzar el nivel 4.
- **Eurofighter Typhoon:** Terminar la Misión 14.
- **F-117 Nighthawk:** Terminar la Misión 13.
- **F-14A Tomcat:** Terminar la Misión 8.
- **F-14B Bombcat:** Terminar la Misión 12.
- **F-14D Super Tomcat:** Alcanzar el nivel 24.
- **F-15 Active:** Terminar la Misión 4.
- **F-15C Eagle:** Terminar la Misión 10.
- **F-15E Strike Eagle:** Alcanzar el nivel 25.





LOS MEJORES JUEGOS DE TERROR

▶ SILENT HILL HOMECOMING

▶ F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN

▶ DEAD SPACE

▶ LEFT 4 DEAD

▶ CLIVE BARKER'S JERICHO

▶ ALONE IN THE DARK

▶ SHELLSHOCK 2

▶ NECROVISION

Juegos de Terror

¡MIEDO EN ESTADO PURO!

¿Tienes el corazón delicado? ¿Duermes con la luz encendida "por si acaso"? ¿Fuiste a ver "Bambi" y te tuviste que salir del cine? Si es así, no nos hacemos responsables de lo que pueda pasarte si sigues leyendo este reportaje... ¡terrorífico!

¡MORIRÁS DE MIEDO!

Si, como nosotros, eres de los que disfrutas pasándolo mal, aquí tienes los mejores juegos de terror del momento.





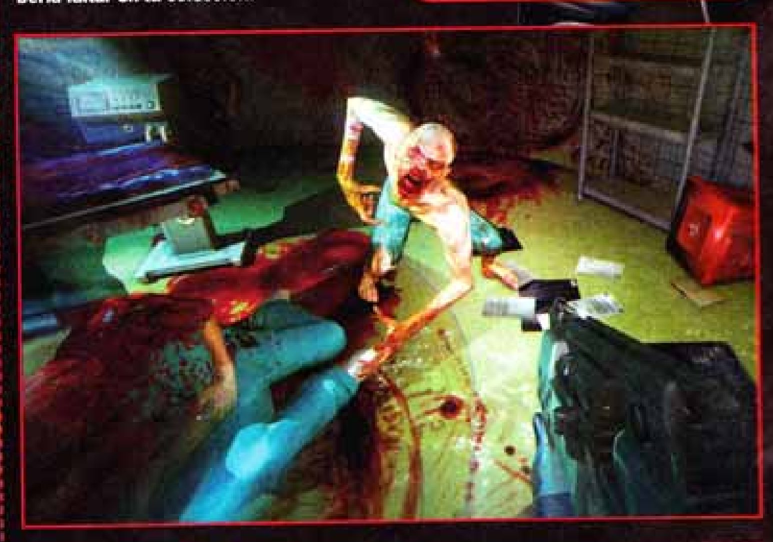
F.E.A.R. 2 Project Origin

- Estudio/Compañía: Monolith/Warner Bros.
- Distribuidor: Warner Bros. · Año: 2009
- Comentado MM: 169 · Puntuación MM: 94

Alma, la espeluznante niña del vestido rojo y, sin duda, uno de los personajes más terroríficos de los ultimos años, vuelve al PC en esta nueva entrega del juego que la vió "nacer". Con la misma acción frenética del orginal, más opciones de juego, un buen puñado de nuevos enemigos a los que enfrentarte y, sobre todo, una historia apasionante que revela secretos terribles sobre el origen de Alma y una ambientación aún más escalofriante, es un juego que no debería faltar en tu colección.

Infomanía

- Género: Acción · Idioma: Castellano
- Perspectiva: 1ª persona
- Ambientación: Contemporánea/Ci-Fi
- Multijugador: Sí (2-16 jugadores)
- Precio: 49,95 €
- Web: projectorigin.warnerbros.com



Silent Hill Homecoming

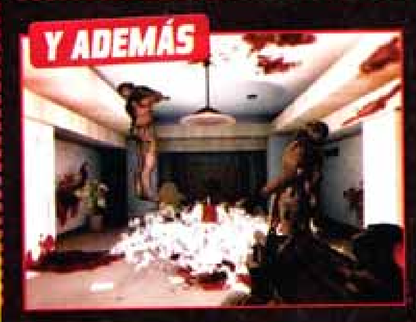
- Estudio/Compañía: Double Helix/Foundation 9
- Distrib.: Konami · Año: 2009
- Comentado MM: 171 · Punt. MM: 90

Viaja una vez más a la ciudad maldita de Silent Hill y disfruta de las mejores características de esta serie legendaria –una ambientación opresiva, monstruos de pesadilla, personajes oscuros...– combinadas con un revolucionario acabado técnico que aprovecha al máximo las posibilidades de tu PC y que, por fin, ofrece un sistema de control perfectamente adaptado a la combinación de ratón y teclado. Si eres fan de los "survival horror" no te puedes perder este increíble juegazo.

Infomanía

- Género: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Perspectiva: 3ª persona
- Ambientación: Contemporánea
- Multijugador: No · Precio: 39,95 €
- Web: www.alex-sheperd.com

Y ADEMÁS



F.E.A.R. Perseus Mandate

- Estudio/Compañía: Timegate/Monolith
- Distribuidor: Activision Blizzard · Año: 2008
- Comentado MM: 156 · Puntuación MM: 80

La segunda expansión de «F.E.A.R.» desarrolla un hilo argumental paralelo a los hechos del original, con nuevos protagonistas y enemigos pero, eso sí, tan terrorífico como siempre y con la misma genial jugabilidad.

Juegos de miedo, sí, pero no del miedo que te puede dar que tu personaje se caiga de una plataforma, que te metan un penalti en el tiempo de descuento o que tu coche reviente antes de cruzar la meta... En estas páginas lo que te traemos es el terror absoluto en juegos que han sido diseñados expresamente para que se te hiele la sangre en las venas, y es que aunque pueda sonar raro, hay mucha gente que lo pasa bien... pasándolo mal. Si tú, como nosotros, eres uno de ellos, no te pierdas este reportaje, porque en él encontrarás la lista completa de los juegos más terroríficos del momento y no es pequeña, estás avisado.

¿A QUÉ TIENES MIEDO?

Afortunadamente, dividir esta larga lista en grupos no resulta demasiado difícil, ya que sólo tenemos que usar como criterio la importancia relativa que tiene la acción frente al argumento en su desarrollo. ¿Suena complicado? En absoluto, ya verás. Lo que ▸▸

THE SECRET WORLD

Uno de los géneros en los que uno menos se esperaría encontrar un juego de terror es el del Rol Online, y precisamente por eso nuestra sorpresa ha sido mayúscula con el reciente anuncio de «The Secret World» por parte de Funcom (responsables nada menos que de «Age of Conan» o «Anarchy Online», entre otros).

«The Secret World» nos cuenta que en nuestras ciudades hay una realidad paralela que desconocemos y que está habitada por criaturas terroríficas. Para enfrentarte a ellas tendrás que crear un personaje con una libertad nunca vista en el género y llevarlo a ciudades como Nueva York, Londres o Seul.





Dead Space

Estudio/Compañía: EA Redwood Shores · Distrib.: EA · Año: 2008 · Comentado MM: 167 · Puntuación MM: **96**

Entra en una nave espacial que vaga a la deriva por el espacio y enfréntante a una aventura claustrofóbica y opresiva en uno de los mejores juegos de acción de los últimos tiempos que es, al mismo tiempo, uno de los más terroríficos que hayamos jugado nunca. Con una ambientación magistral, unos gráficos alucinantes, un guión que no tiene nada que envidiarle al de las mejores producciones de Hollywood y, lo más importante, con una jugabilidad que te atrapa desde el primer momento «Dead Space» te ofrece una experiencia de juego brutal que te costará mucho olvidar.

Infomanía

- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Perspectiva: Tercera persona
- Ambientación: Ciencia Ficción
- Multijugador: No · Precio: 19,95 €
- Web: www.deadspace.es

Left 4 Dead

Estudio/Compañía: Valve/EA · Distribuidor: EA · Año: 2009 · Comentado MM: 169 · Puntuación MM: **90**



Con hordas aparentemente infinitas de zombis, acción a raudales y un ritmo frenético, este juego es un homenaje a las películas de zombis de serie B. Como en ellas el argumento se reduce a un sencillo pero efectivo "dispara a todo lo que se mueva", pero eso no impide que «Left 4 Dead» sea, a partes iguales, terrorífico, adictivo y, sobre todo divertidísimo, especialmente en su apasionante modo multijugador que... ¡incluso te deja ponerte en la piel de un zombi!



Infomanía

- Género: Acción · Idioma: Castellano
- Perspectiva: Primera persona
- Ambientación: Postapocalíptica
- Multijugador: Sí (2-4 jugadores)
- Precio: 19,95 €
- Web: www.deadspace.es



Clive Barker's Jericho

Estudio/Compañía: Mercury Steam/Codemasters · Distribuidor: Atari · Año: 2007 · Comentado MM: 154 · Puntuación MM: **95**



Ponte al frente de un grupo de soldados de élite especializados en operaciones paranormales y sumérgete en una historia aterradora que captura toda la fuerza de los relatos de Clive Barker. Con un genial sistema de juego tremendamente original que te pemite alternar el control entre los seis miembros de tu grupo, una ambientación brutal y un acabado gráfico que te provocará pesadillas durante meses, éste es un juego que no puede faltar en tu colección. ¿Te hemos dicho ya que ha sido hecho en España?

Infomanía

- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Perspectiva: Primera persona
- Ambientación: Fantástica/Bíblica
- Multijugador: No · Precio: 19,95 €
- Web: es.codemasterscom/jericho

►► queremos decir es que aunque todos los juegos de terror tienen un componente de acción, puesto que de una manera o de otra se trata de enfrentarte a "los malos", y un componente argumental, pues al final se trata de contarte una historia, lo que sucede es que cuanto más peso tiene uno de estos aspectos, menos suele tener el otro.

Así, en el extremo más cargado de acción y, por tanto, con menos peso argumental, estarían juegos como «Left 4 Dead», en el que no puedes descansar ni un segundo mientras te atacan una oleada tras otra de zombis, dentro de una ambientación genial en el mejor estilo de las películas de terror de serie B. La falta de cualquier asomo de guión, eso sí, no lo hace menos divertido ni, por supuesto, menos terrorífico.

Avanzando en esta particular clasificación llegaríamos a los juegos en los que la carga de acción todavía es muy importante, pero que poseen también ambientaciones complejas y argumentos muy elaborados. Un ejemplo perfecto de este tipo de juegos

Los juegos de terror son sobre todo de acción, aunque las aventuras también tienen un hueco importante

nos lo ofrece la serie «F.E.A.R.», con su estupenda combinación de la mejor acción y una historia alucinante protagonizada por la "niña/mujer/criatura" Alma, uno de los personajes más terroríficos e impactantes de los últimos años. Igualmente impresionantes resultan juegos como «Dead Space», con unas características seme-

Alone in the Dark

Estudio/Compañía: Eden Games/Atari
Distribuidor: Atari · Año: 2008
Comentado MM: 163 · Puntuación MM: 80

A pesar de los altibajos que marcan su desarrollo, no se puede negar que en esta última entrega de la serie se reproduce con acierto el espíritu del legendario «Alone in the Dark» original gracias, sobre todo, a su excelente ambientación y al fantástico guión. Añádele a esto un acabado visual impresionante y lo que te queda es un juego de película. Lástima de los problemas de control y de cámaras, que lastran todo el conjunto.



Infomanía

Género: Acción/Aventura · Idioma: Castellano
Perspectiva: 1ª/3ª persona · Multijugador: No
Ambientación: Contemporánea
Precio: 19,95 € · Web: www.centraldark.com

ShellShock 2

Estudio/Compañía: Rebellion/Eidos
Distribuidor: Koch Media · Año: 2009
Comentado MM: 172 · Puntuación MM: 87

Si participar en la Guerra de Vietnam ya tuvo que ser una experiencia terrorífica, imagínate que tus enemigos hubieran sido zombis... Pues éste es jústamente el planteamiento de «ShellShock 2», un juego espeluznante que gracias a su impresionante ambientación, su estremecedor realismo y su enorme variedad de escenarios te hace sentir en primera persona los horrores de la guerra... ¡sobrenatural!





Infomanía

Género: Acción · Idioma: Castellano
Perspectiva: Primera persona · Ambientación: Guerra de Vietnam
Multijugador: No · Precio: 49,95 € · Web: www.kochmedia.es

NecroVisioN

Estudio/Compañía: The Farm 51/505 Games
Distribuidor: Digital Bros · Año: 2009
Comentado MM: 170 · Puntuación MM: 96

Ponte en la piel de un recluta estadounidense en la Primera Guerra Mundial y enfréntante al ejército alemán y, lo que es peor, a otro ejército, éste de criaturas infernales liberadas por error por los científicos germanos. Combate contra soldados y monstruos, combina armas mágicas y convencionales, lucha a distancia y cuerpo a cuerpo... todo ello en un juego aterrador, espectacular y, sobre todo, increíblemente variado.



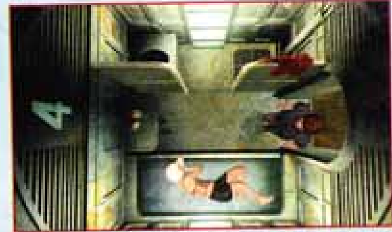
Infomanía

Género: Acción · Idioma: Castellano
Perspectiva: 1ª p. · Ambientación: 1ª G.M.
Precio: 39,95 € · Multijugador: Sí (2-16)
Web: www.necrovision-game.com

Y ADEMÁS

Reprobates

Estudio/Compañía: Future Games · Distrib.: Friendware · Año: 2008 · Precio: 19,95 €
Comentado MM: 157 · Puntuación MM: 77



Con un angustioso planteamiento que te traslada a una misteriosa isla de la que no puedes escapar y en la que tus pesadillas se hacen realidad, esta estupenda aventura gráfica te enfrenta a un desafío tan apasionante como opresivo.

Cryostasis

Estudio/Compañía: 1C/Action Forms · Distrib.: Digital Bros · Año: 2009 · Precio: 39,95 €
Comentado MM: 173 · Puntuación MM: 80



Puzzles, combates, muertos vivientes y habilidades paranormales se dan la mano en esta interesantísima combinación de aventura y acción. Su excepcional ambientación y su historia escalofriante te dejarán helado... ¡de miedo!

Penumbra. Black Plague

Estudio/Compañía: Frictional/Paradox · Distrib.: Friendware · Año: 2008 · Precio: 19,95 €
Comentado MM: 159 · Puntuación MM: 86



Enfréntate a una claustrofóbica y agobiante aventura que se desarrolla en una remota instalación científica en las que algo ha salido muy, muy mal, y disfruta de unos puzzles apasionantes, una atmósfera terrorífica y un guión que te atrapará desde el primer momento.

jantes a las de «F.E.A.R.», pero ambientado en el futuro lejano a bordo de una opresiva nave espacial a la deriva, o «Jericho», con sus monstruosas criaturas de pesadilla, por poner sólo un par de ejemplos.

SOLO EN LA OSCURIDAD

Dentro de este tipo de juegos, hay un subgrupo muy particular conocido popularmente como "survival horror" (traducido a menudo como "juegos de horror y supervivencia") y que, por mucho que tus amigos "consoleros" te digan lo contrario, no se inventó para la PlayStation con «Resident Evil», sino en PC y con el mítico «Alone in the Dark» original, uno de los juegos más espeluznantes de todos los tiempos. Este tipo de juegos se caracteriza por tener un poco menos de acción, un argumento un poco más elaborado y, sobre todo, por la abundancia de exploración en escenarios terroríficos. Entre los ejemplos más recientes destacan sobre todo el fantástico «Silent Hill: Homecoming» o ▸▸

¡MUY PRONTO EN PC!

«RESIDENT EVIL 5» ES LA ÚLTIMA ENTREGA de una de las series más emblemáticas en lo que a juegos de terror se refiere, que ha obtenido además una excelente acogida en su reciente aparición para las consolas de última generación.

SU APARICIÓN EN PC era, hasta hace pocos días, carne de rumor, pero la confirmación oficial de su lanzamiento en PC ha sido ya realizada por Capcom. ¿La fecha? Eso, de momento, sigue sin saberse, aunque será en 2009. ¡Paciencia!



ELIGE TU JUEGO DE TERROR

	SILENT HILL HOMECOMING	F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN	DEAD SPACE	LEFT 4 DEAD	CLIVE BARKER'S JERICHO	ALONE IN THE DARK	SHELLSHOCK 2	NECROVISION
PRECIO	39,95 €	49,95 €	19,95 €	49,95 €	19,95 €	19,95 €	49,95 €	39,95 €
AÑO	2009	2009	2008	2009	2007	2008	2009	2009
PEGI	18+ (Violencia)	18+ (Violencia, Lenguaje soez)	18+ (Violencia, Lenguaje soez)	18+ (Violencia, PEGI Online)	18+ (Violencia, Lenguaje soez)	18+ (Violencia, Lenguaje soez)	18+ (Violencia, Lenguaje soez, Pegi Online)	18+ (Violencia, Lenguaje soez)
COMPAÑÍA/ DISTRIBUIDOR	Double Helix/Konami	Monolith/Warner Bros	EA Redwood Shores/ Electronic Arts	Valve/Electronic Arts	Mercury Steam/Atari	Eden Games/Atari	Rebellion/Koch Media	The Farm 51/Digital Bros
PÁGINA WEB	www.alex-sheperd.com	projectorigin.warnerbros.com	www.deadspace.es	www.l4d.com	es.codemasters.com/jericho	www.centraldark.com	www.kochmedia.es	www.necrovision-game.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Core 2 E6400, 1 GB de RAM, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D Radeon HD/ GeForce 7800 (256 MB)	Pentium 4 2,8 GHz, 1 GB de RAM, 12 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6800 256 MB	Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 13 GB de disco duro, tarjeta 3D 64 MB con soporte para Pixel Shader 3.0	Pentium 4 3 GHz, 1 GB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D Radeon 9600/ GeForce 6600 (128 MB)	Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 6 GB de disco duro, tarjeta 3D Radeon X1600XT/ GeForce 6600 GT	Core 2 2,6 GHz, 1 GB de RAM, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D Radeon X1650XT/ GeForce 7800 (256 MB)	Pentium 4 3 GHz, 1 GB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D Radeon X1800/ GeForce 7600	Pentium 4 2,2 GHz, 1 GB de RAM, 7,5 GB de disco duro, tarjeta 3D Radeon X1300/ GeForce 6600 (128 MB)
IDIOMA JUEGO	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano
GÉNERO	Acción/aventura	Acción	Acción	Acción	Acción	Aventura/Acción	Acción	Acción
PERSPECTIVA	3ª persona	1ª persona	3ª persona	1ª persona	1ª persona	1ª y 3ª persona	1ª persona	1ª persona
AMBIENTACIÓN	Contemporánea	Contemporánea/Ci-Fi	Ciencia-Ficción	Post-apocalíptica	Fantástica/Bíblica	Contemporánea	Guerra del Vietnam	1ª Guerra Mundial
IMPORTANCIA DEL ARGUMENTO	Alta	Media	Media	Baja	Media	Alta	Media	Media
IMPORTANCIA DE LA ACCIÓN	Media	Alta	Alta	Alta	Alta	Media	Alta	Alta
TIPOS DE ENEMIGOS	Sobrenaturales	Humanos, mutantes y sobrenaturales	Mutantes y alienígenas	Infectados	Sobrenaturales	Sobrenaturales	Humanos e infectados	Humanos y sobrenaturales
DIFICULTAD	Media	Media	Alta	Media	Media	Alta	Media	Alta
MULTIJUGADOR	No	Sí	No	Sí	No	No	No	Sí
MODOS MULTIJUGADOR	–	Cooperativo y Enfrentamiento	–	Cooperativo y Enfrentamiento	–	–	–	Enfrentamiento
NÚMERO DE JUGADORES	–	De 2 a 16	–	De 2 a 4	–	–	–	De 2 a 16
VALORACIÓN (1-10)								
GRÁFICOS	8	9	10	8	9	8	7	9
SONIDO	8	8	9	8	9	7	8	8
JUGABILIDAD	9	8	8	8	9	6	8	7
CALIDAD/PRECIO	8	8	10	8	8	6	7	7

NUESTROS FAVORITOS

Todos estos juegos nos encantan, bueno, o nos aterrorizan, como prefieras decirlo, pero si tenemos que quedarnos con los mejores (o los "peores", según se mire) ésta sería nuestra selección:

- «DEAD SPACE». Una brutal combinación de ambientación, guión, tecnología y una jugabilidad a prueba de bomba. Si lo tuyo es pasar miedo este juego no te puede faltar.
- «SILENT HILL HOMECOMING». Toda la fuerza de una serie clásica con el mejor sistema de control que se le recuerda.
- «LEFT 4 DEAD». Acción, acción y más acción en un divertidísimo juego que homenajea al mejor cine de terror de Serie B.

▶▶ la última entrega de la mencionada serie «Alone in the Dark», que comparte el título con el original.

TERROR SIN DISPAROS

Por último, si le damos al argumento el máximo protagonismo y reducimos la acción a su mínima expresión lo que queda es una aventura clásica, en la que los disparos y las explosiones se sustituyen por personajes oscuros, diálogos intensos y ambientaciones cinematográficas. ¿Quieres ejemplos? Pues sin ir más lejos el del reciente «Penumbra. Black Plague», una aventura claustrofóbica con una impactante ambientación de pesadilla que te atrapará de principio a fin.

Como ves, en fin, la lista es tan larga y variada como terrorífica. Vamos, que sea lo que sea lo que te cause pesadillas, seguro que hay un juego capaz de provocártelas. ¿Has encontrado ya el tuyo? Pues no esperes más: apaga las luces, ponlo en marcha y prepárate para morirte... ¡de miedo! ■ J.P.V.

Y PARA EL FUTURO...

¿No has tenido bastante? ¿Tu corazón sigue resistiendo? ¿Todavía quieres más sustos? Pues prepárate porque lo que se avecina en los próximos meses es aterrador.





Wolfenstein

Estudio/Compañía: Raven Software · Distribuidor: Activision Blizzard · Lanzamiento: Julio 2009

La serie que ayudó a definir el género de la acción en primera persona vuelve con una entrega que promete ser más espectacular y alucinante que nunca. Una vez más tendrás que ponerte en la piel de B.J. Blazcowicz, el temible soldado de las fuerzas especiales, para detener a las hordas de criaturas sobrenaturales invocadas por el ejército nazi. Por suerte, tu también contarás con tus propias habilidades ultraterrenas, y es que podrás ralentizar el tiempo o hasta atravesar paredes. Acción, terror y emociones fuertes con el sello de una serie legendaria.

Infomanía

- Género: Acción
- Ambientación: Segunda Guerra Mundial
- Perspectiva: Primera persona
- Web: www.wolfenstein.com

Aliens. Marines Coloniales

- Estudio/Compañía: Gearbox/SEGA
- Distribuidor: SEGA
- Lanzamiento: 2009



Una vez más, la terrorífica película de James Cameron va a servir de base para un juego, en esta ocasión desarrollado nada menos que por Gearbox. Con toda la fuerza de la mejor acción en primera persona, una ambientación digna de Hollywood y un impresionane modo cooperativo para cuatro jugadores, «Marines Coloniales» promete ser uno de los juegos más espeluznantes en llegar a tu PC durante los próximos meses.



Infomanía

- Género: Acción
- Ambientación: Ciencia Ficción
- Perspectiva: Primera persona
- Web: www.sega.com/aliens

Dante's Inferno

- Estudio/Compañía: EA Redwood Shores
- Distribuidor: EA
- Lanzamiento: 2010



Si te decimos que está en desarrollo un juego basado en La Divina Comedia de Dante, a lo mejor te quedas igual que estabas, pero si te aclaramos que es un juego de acción en tercera persona inspirado en juegos como «God of War» y desarrollado nada menos que por los creadores de «Dead Space» seguro que ya empiezas a ponerte un poco más nervioso. Desde luego, deberías hacerlo, porque éste promete ser un juego literalmente... ¡infernal!



Infomanía

- Género: Acción
- Ambientación: La Divina Comedia
- Perspectiva: Tercera persona
- Web: www.dantesinferno.com

Y ADEMÁS

Cuando se trata de pasar miedo, la verdad, no nos vemos hartos, y como estamos seguros de que vosotros tampoco aquí tenéis otro "puñadito" de juegos terroríficos, de entre los muchos que están ahora mismo en desarrollo. Cada uno en su propio estilo y género, todos estos juegos te harán pasarlo mal... ¡Qué bien!

Saw



▲ La aterradora saga de películas "Saw" llegará dentro de unos pocos meses a tu PC a través de un videojuego basado en ella. ¿Te atreverás con él?

Alan Wake



▲ Detrás de esta prometedora aventura que ofrecerá terror psicológico del mejor están nada menos que los creadores de «Max Payne».

Expansión Left 4 Dead



▲ Ya falta muy poco para disfrutar de nuevos mapas y contenidos para este genial juego gracias a su inminente expansión descargable y, lo mejor, ¡gratuita!

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

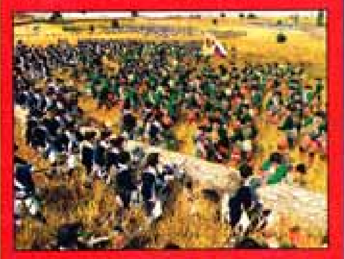
Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Nuevos frentes

Estrategia Imperial

DESCARGAS MOD
«EMPIRE TOTAL WAR»



Fruto de la rivalidad entre dos virtuosos desarrolladores "amateur", nos llega un interesante mod para «Empire: Total War». La historia es que, después de que ambos compitieran por un cargo en The Creative Assembly, uno de ellos, Lusted, fue contratado para desarrollar la I.A. de «Empire». El otro -cuyo apodo es "Darth Vader"- decidió retirarse, pero ha vuelto a la carga inspirado por el lanzamiento del juego y ha desarrollado "DarthMOD". Su objetivo es el de mejorar significativamente la I.A. del juego, enmendándole así la plana a su colega -y rival- Luster. ¿Lo habrá conseguido? ¡Decídelo tú!

Lo encontrarás en: www.twcenter.net

¡Invasión marciana!

ACTUALIDAD «STALIN VS MARTIANS»

La Historia y la fantasía son fuentes de inspiración para los juegos de estrategia, incluso mezcladas. Pero siempre se puede ir más allá, con un juego tan surrealista como este original «Stalin vs Martians», una locura de la compañía rusa Dreamlore junto a Mezmer Games, una división de la conocida Paradox. Está disponible a través de descarga en Steam y se presenta con una irreverente campaña de promoción, repleta de humor y sátira hacia el dictador soviético.

¡Ataque marciano basado en hechos históricos!

Es el verano de 1942. Sin previo aviso, los marcianos invaden Siberia y están atacando a todas las ciudades de la región. Son tiempos difíciles para la Madre Rusia, como "sabrás" por los libros de Historia y, sobre todo, si has atendido cuando te explicaron todo esto en clase... La situación es tan crítica que el mismo Stalin decide hacerse cargo de resolverla personalmente. El dictador toma las riendas de sus tropas y se dispone a exterminar a los extraterrestres, aunque ha de hacerlo en el más absoluto secreto. En «Stalin vs Martians» tú serás el líder soviético. No tienes que preocuparte por la gestión de recursos, ni por construir bases. Lo que el juego ofrece son desternillantes escenas, táctica y mucha acción. ¡Pobres marcianitos!



Decían de Napoleón que su presencia equivalía a 40.000 soldados. ¿A cuántos equivaldrá Stalin, si tenía mucha más mala uva?

Manda tus T-34 y lanza los Katyusha contra setas gigantes y platillos voladores. ¡Shhh, es alto secreto!

MÁS INFORMACIÓN: stalinvsmartians.com/en/index.html

Manos a la obra

¡Crea tus mods!

DESCARGAS MOD SDK
«C&C RED ALERT 3»

Ya está disponible el kit de desarrollo de mods para «C&C Red Alert 3». Con este conjunto de herramientas podrás crear escenarios, unidades, misiones e incluso mods completos. Ánimo que tienes a tu disposición la tecnología que te proporciona el juego. ¡A ver con qué nos sorprendes!

Más información: commandandconquer.com

Escuela de magnates

¡Viento en popa!

DESCARGAS JUEGO GRATUITO «UNKNOWN HORIZONS»

Si eres seguidor de la serie de juegos «Anno», de Sunflower, estás de enhorabuena, pues un equipo de entusiastas ha decidido homenajearlos creando un juego de descarga gratuita inspirado en ellos. Está ambientado en la Edad Moderna y, básicamente, consiste en crear todo un imperio comercial fundando y gestionando colonias en una serie de islas y creando rutas comerciales entre ellas. Aunque, por el momento, el juego sólo está en inglés, se está trabajando en traducirlo a diversos idiomas, entre ellos el castellano. ¡No te lo pierdas!

Lo encontrarás en: unknown-horizons.org/site



Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

¿Te lo descargas o esperas?

DESCARGABLE, POR CAPÍTULOS Y EN CASTELLANO

Siendo un aventurero, seguro que ya te has bajado la demo del primer capítulo de «Wallace & Gromit Grand Adventures», lo último de Telltale, creadores de «Sam & Max». Sin duda, te habrás llevado una agradable sorpresa: el juego está en castellano. Y no sólo han traducido los diálogos, sino también los letreros y todos los gráficos que aparecen en el juego. Los cuatro capítulos cuestan unos 30 €, te envían el DVD y la caja a casa, gratis, pagando solo los gastos de envío. Pero es aquí es donde surge el dilema...

¿En Internet o en la tienda?

Hace tiempo que es posible comprar aventuras descargables, pero rara vez están en castellano o salen al mismo tiempo, o después, que las versiones de tiendas. «Wallace & Gromit» plantea una nueva opción: ya puedes conseguir el juego traducido y meses antes de que se venda en tiendas, y si quieres, te envían el disco a casa. Y tú, ¿qué harás? ¿Compras en el extranjero usando tarjeta de crédito y a cambio disfrutas antes de él, o esperas unos meses porque aún no te convence eso de la compra online? Sea cual sea tu decisión, lo cierto es que debemos alegrarnos porque cada vez se nos ofrezcan más opciones donde elegir a la hora de comprar nuestros juegos favoritos. ¡Bien por TellTale!

MÁS INFORMACIÓN: **www.telltalegames.com/wallaceandgromit**

Aventuras online

Machinarium

JUEGOS GRATUITOS · LO NUEVO DE AMANITA DESIGN



Los juegos de la serie «Samorost» son dos de las mejoras aventuras gratuitas que hemos disfrutado en los últimos tiempos. Sobresalen, especialmente, por su evocador diseño artístico. En vista del enorme éxito, sus creadores, Amanita Design, se han lanzado a crear un juego completo, «Machinarium», que saldrá en otoño. Contará la historia de un robot que acabó en la basura, pero que se resiste a ser desconectado y decide enfrentarse a la Hermandad de la Capa Negra para salvar a su robo-novia. De nuevo se presenta en formato Flash para jugar a través del navegador. Ya ha ganado el premio al Mejor Diseño Visual en el Festival de Juegos Independientes 2009.

Más información en: **www.machinarium.com**

¡Juégalo ya!

La nueva de Tim Schafer

JUEGOS ONLINE · AVENTURAS



Tim Schafer es el creador de clásicos como «Monkey Island», «Full Throttle», «Grim Fandango» o «Psychonauts». Ahora trabaja en «Brutal Legends», pero en un descanso se ha liado a protagonizar su propia una aventura. En «Host Master & the Conquest of Humor» tienes que controlar a Tim Schafer y encontrar chistes con los que deslumbrar a la audiencia de los Premios de Desarrolladores de Videojuegos, en donde Schafer es el presentador. Una divertida aventura gratuita que se juega como los viejos clásicos de los 90. ¿Te apetece?

Lo encontrarás: **www.doublefine.com/news.php/minigames/Host_Master**

La última conspiración

¿Está cerca el fin del mundo?

ESTRENOS · «SECRET FILES: PURITAS CORDIS» YA DISPONIBLE

Como aficionado, recordarás que «Secret Files: Tunguska» es una de las últimas grandes aventuras del género. Su notable éxito se debió a un cuidado acabado gráfico y, sobre todo, su argumento. De la segunda parte «Secret Files: Puritas Cordis» ya te hemos dado detalles en la sección de previews hace un par de meses. Ahora el juego, por fin, está disponible por 29,95 €. En «Puritas Cordis» controlas a cuatro personajes diferentes para investigar una serie de extrañas catástrofes naturales. ¿El fin del mundo, dicen unos; casualidad, otros? ¡Ja!

Lo encontrarás en: **www.kochmedia.es**



▲ ¿Estás preparado para enfrentarte a una extraña Sociedad Secreta con poderes para controlar catástrofes naturales?

Sigue jugando

¡Alerta Roja!

DESCARGAS · MOD
«COMMAND & CONQUER 3»



Seguro que todavía hay quien echa de menos aquello de la Guerra Fría. No es el caso de nadie que conozcamos, pero hay que reconocer que la idea de una U.R.S.S. "alternativa" está dando mucho juego en el género. Es lo que plantea «CNC Fallout», un mod para «C&C 3» en el que la U.R.S.S. y EE.UU. entran en guerra por la supremacía mundial.

Lo encontrarás en: **www.cncfallout.com**

Parche sorpresa

DESCARGAS · ACTUALIZACIÓN
«DAWN OF WAR II»



Está claro que «Warhammer 40.000: Dawn of War II» es ya uno de los grandes éxitos de 2009 y, para celebrarlo, Relic nos ofrece una sorpresa especial en la actualización v.1.2.1. Además de añadir varias mejoras y corregir errores, este parche incluye un nuevo mapa para multijugador titulado "(6P) Tibe Outpost". Ya podían ser todos los parches así, ¿verdad?

Descarga: **community.dawnofwar2.com**

¡A cañonazos!

Pruébalos primero

DESCARGAS · MAPAS
«WORLD IN CONFLICT»

El portal Massgate, dedicado a la comunidad de «World in Conflict», ha anunciado una estupenda iniciativa: cada viernes y sábado "colgará" mapas, en desarrollo por Massive, para que puedas probarlos. Muchos acabarán siendo escenarios oficiales del juego y otros no, pero los habrás jugado antes que nadie.

Lo encontrarás en: **www.massgate.net**

Sigue jugando

Regreso a Chernobyl

JUEGO «S.T.A.L.K.E.R. FLASHED»



¿Has explorado la Zona con los juegos de la serie «S.T.A.L.K.E.R.»? Bueno, ¿entonces por qué no probar algo distinto? Como... ¡un «S.T.A.L.K.E.R.» en formato Flash! También tendrás que pelear, hablar y recorrer mucho terreno, y comerciar. Los textos están en inglés, pero ya hay algunos aficionados que se han puesto en contacto con los desarrolladores del juego para incluir textos en castellano.

Lo encontrarás en: *www.luna-s-art.com/webstalker/html/juegostalkerflash.htm*

¿Dos contra dos?

DESCARGAS MOD «SOURCE»



«Decadence» es un mod multijugador desarrollado con «Source», en el que cuatro personajes en dos equipos deben combatir por el control del escenario, conquistando puntos estratégicos. Toda la información que suele aparecer en pantalla, como la munición o la salud se ha reducido al mínimo para que resulte más inmersivo. ¿Tienes ya un compañero? ¡Búscatelo!

Lo encontrarás en: *www.decadencemod.com*

¡Desafío total!

¿Prison Break?

DESCARGAS MOD «HALF-LIFE 2»

"No escape" es un nuevo mod para «Half-Life 2» que narra un nuevo capítulo del conflicto entre la Alianza y los humanos. Ambos bandos se unen contra los "muertos vivientes", pero los que están a favor de la unión acaban siendo encarcelados. ¡Ahora, tienes que escapar!

Más información: *noescapemod.com*

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

¡Un «Quake» como los de antes!

ACTUALIDAD «QUAKE LIVE»

Los muchos aficionados a la mítica saga «Quake», de id software, recuerdan la tercera entrega, «Quake III. Arena», como una de las más divertidas. Siendo un juego de hace diez años, fue uno de los primeros cuya acción estaba orientada casi exclusivamente al modo multijugador online. Así, marcó un hito en el género por su vertiginoso ritmo, espectacularidad gráfica y jugabilidad. Ahora, «Quake III» regresa en «Quake Live».

¡Todos quieren jugar!

A «Quake III. Arena» le ocurrió que, debido a lo innovador de su tecnología y que la conexión de banda ancha y tarifa plana eran entonces casi desconocidas, muchos aficionados no pudieron disfrutarlo adecuadamente en su día. Afortunadamente, para aquellos y para los demás -nostálgicos-, id Software ha colgado en Internet una versión rediseñada del juego. ¡Y sí, sigue siendo tan divertido como entonces!

Antes de lanzarte al combate, primero tienes que crear una cuenta de usuario e instalar un "plugin" en el navegador en «Quake Live». Luego hay que escoger el escenario y el modo de juego en el que quieres participar. Existen cinco modos distintos: Capturar la Bandera, en la que dos equipos se enfrentarán entre sí para capturar la bandera de su oponente; Clan Arena, en la que dos equipos intentarán eliminarse mutuamente durante varios asaltos; Free for All, que es el típico deathmatch de todos contra todos; Deathmatch por equipos, igual que el anterior, pero entre dos equipos; y por último, Duelo, un combate uno contra uno durante 10 minutos. Y lo mejor de todo es que el juego es completamente gratuito. El único inconveniente por el momento es, precisamente, el de su popularidad. Y es que hay tantos aficionados que quieren jugar que debes ponerte a la cola hasta que te toque el turno. Teniendo en cuenta, además, que puede haber miles de jugadores esperando antes, las dos horas -como mínimo- no te las quita nadie, aunque si es por disfrutar de un clásico como este, la espera merece la pena.



▲ Gracias a esta iniciativa,puedes volver a disfrutar del inolvidable multijugador «Quake III» a través de tu navegador de Internet.



▲ El número de peticiones para jugar es tan alto que tendrás que esperar hasta que te toque el turno.

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.quakelive.com*

Soldaditos sin miedo

DESCARGAS MAPAS PARA «F.E.A.R. 2: PROJECT ORIGIN»

Ya puedes disfrutar de un conjunto de nuevos mapas multijugador para «F.E.A.R. 2». El pack ha recibido el curioso nombre de "Toy Soldiers" y te permite jugar desde una nueva perspectiva: la de pequeños soldaditos. Los tres mapas que incluye son FullTilt, un escenario que representa un pinball de los años 70, Cockroach, en el que trás que luchar en el laboratorio de un hospital esquivando probetas y microscopios, y Recess, en el que te perderás en una caja de arena como en las que suelen jugar los niños, con castillo y todo. Los mapas de "Toy Soldiers" se pueden descargar gratuitamente a través de Steam o junto con el parche 1.03 del juego.

Lo encontrarás en: *www.whatisfear.com*



▲ Y si te gusta el "metal", no te pierdas el vídeo de presentación "Miniature Replica Soldier" -con karaoke- en la web del juego.

Más munición!

na del Oeste

DESCARGAS ▪ MOD ▪ «SOURCE»



▪ *"Fistful of Frags" es otro mod desarrollado* *en «Source»* («Half-Life 2») que te lleva l Lejano Oeste Americano. Cuenta con un ontón de armas de la época, una veinte a de mapas y una amplia variedad de mi iones individuales y hasta cooperativas.

➲ Lo encontrarás en: www.fistful-of-frags.com

uriosidades

Prepárate para... la guerra zombi!

▪ ACTUALIDAD ▪ «LEFT 4 DEAD»



▪ *«Left 4 Dead» ha impresionado a muchos,* pero no tan profundamente cómo a los miembros de NecroResistance, un grupo de jugadores que lo emplea a fin de prepararse para el día de los muertos vivientes, "muy próximo", según ellos. Antes, no les quedaba otra que entrenarse en campos de tiro reales... ¡Y ya son más 300 miembros!

➲ Más info.: www.necroresistance.com

¿Doom a lo Diablo?

▪ DESCARGAS ▪ JUEGO GRATUITO



▪ *Un grupo de aficionados que se hace llamar "If Software"* ha decidido dar una nueva perspectiva al clásico «Doom» creando un juego que recuerda al no menos clásico «Diablo». El juego hasta tiene un menú para poder acceder al equipo que lleva el personaje y las armas que está utilizando. Está en fase beta, pero, ¿a que promete?

➲ Lo encontrarás: ifsoftware.net/FOM.htm

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

¡Al fin un poco de luz!

▪ ACTUALIDAD ▪ «THE SECRET WORLD»

Conocido previamente como «Cabal Online» o «The World Online», lo cierto es que el nombre de «The Secret World» le viene que ni pintado, pues desde que hace ya dos años Funcom anunciase el desarrollo de este título la información que hemos recibido del mismo ha sido escasísima. El mes pasado en la sección de Noticias ya te adelantamos algo sobre el proyecto, pero vamos conociendo más detalles y a primera vista parece apartarse de todo lo conocido en los mundos persistentes online del momento.



¡Tres grandes bazas!

Y no lo decimos por decir. El tercer juego de rol online de Funcom –tras «Anarchy Online» y «Age of Conan»– ofrece un mundo ambientado en nuestros días, con escenarios en ciudades como Londres, Seúl o Nueva York, aunque lleno de fantasía, magia negra y artes marciales. No habrá niveles ni clases y un jugador nuevo podrá acompañar a amigos que lleven meses jugando sin problema. La libertad en la evolución de los personajes será tal que, según su Director, Ragnar Tornquist, "nunca tendrás la necesidad de crear un segundo personaje". Para acabar de hacernos la boca agua, parece ser que la historia del juego se inspira –aunque vagamente– en los Mitos de Cthulhu, el clásico juego de rol de lápiz y papel con el que los dioses y demonios de Lovecraft mantuvieron entretenidas a generaciones enteras. No dejes de echar un vistazo al inquietante vídeo que han publicado en su web en la que además podrás dejar tu e-mail para recibir más información. ¡Alucinante!

➲ MÁS INFORMACIÓN EN: www.darkdaysarecoming.com

¿Sabías que...

...NCsoft ha anunciado la creación de Paragon Studios, un estudio formado por los responsables del mantenimiento de «City of Heroes» y hasta ahora llamado NCsoft Norcal? Este cambio de nombre, según reconoció su Director General, Bryan Clyton, representa la devoción y apuesta por el presente y futuro de este título.

➲ Lo encontrarás en: www.paragon-studios.net

¡Feliz cumpleaños!

4 añitos de Guild Wars

▪ *No parece que haya pasado tanto tiempo desde que «Guild Wars»* revolucionase el género de los mundos persistentes, apostando por un modelo sin cuotas mensuales y con una dinámica de juego que hacía cuestionar su misma calificación como mundo persistente. Ahora, cuatro años después, han celebrado su cuarto aniversario por todo lo alto, con todo tipo de regalos y eventos, fuegos artificiales incluidos. Además, han aprovechado la ocasión para anunciar jugosas novedades como el aumento de la capacidad de almacenamiento, un nuevo reto, el Desafío Zaishen con tres tipos de misiones, y el Zoo De Zaishen donde puedes coleccionar y adiestrar tus mascotas. ¡No dejes de visitarlo!



➲ Lo encontrarás en: www.guildwars.com/community

Y además...

Comodines en Warhammer

▪ *La preocupación de las compañías y desarrolladores* por su comunidad de aficionados se demuestra de las formas más diversas. Así, en GOA, conscientes de que todo el mundo puede equivocarse, han introducido en «Warhammer Online» un sistema de comodines que permite a un jugador corregir un error en el cambio de servidor, en la transferencia de gremio, en la compra de un objeto o en la recompensa de influencia entre otras cosas. Eso sí, sólo tendrás tres comodines al año.

➲ Más información: www.war-europe.com

En Boxes

Un Volvo a tope

La compañía SimBin y la firma Volvo –ambas suecas, por cierto– han sumado esfuerzos para desarrollar «Volvo: The Game». ¿Creías que los Volvo, tan seguros, no podían correr mucho? Pues pronto tendrás oportunidad de comprobar que el S60 Concept corre que se las pela.

Más información: www.simbin.se

A rebufo



F1RL 1.4.0 con KERS

Los chicos de F1LIGUE han actualizado nuevamente su mod de F1 para «rFactor» en la presente temporada. Con la nueva versión 1.4.0 se reproduce el sistema KERS, introducido este año en la Formula 1. Pero como no está nada clara su eficacia, el mod te permite activarlo o no. En el apartado de descargas de su web encontrarás, además, todos los circuitos de este año. El mod ya cuenta con todos los modelos de coche actualizados.

Lo encontrarás en: www.f1ligue.com

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Superbikes en la parrilla de salida

ACTUALIDAD «SBK 09»

Los que somos aficionados al apasionante campeonato de las Superbikes confiamos en que los estudios de Milestone y la compañía Black Bean continúe siendo fiel a su cita de la temporada con cada nueva entrega y hay que reconocer que cumplen puntualmente. Esta vez, con «SBK 09», incluso se han adelantado a las fechas habituales y el juego ya está a punto de llegar.

Todos los detalles al día

La entrega de este año contará de nuevo con la licencia oficial y, por tanto, con todos los circuitos, equipos y pilotos reales, reproducidos con todo detalle. En esta entrega, además, se anuncian notables mejoras en el sistema de juego y el interfaz, destinadas a elevar el realismo y agilizar aún más la jugabilidad. También se introducen modos de juego nuevos, como el contrarreloj online. Entre sus detalles, destacan los nuevos "pit stops" que han sido rediseñados para que tengan un aspecto mucho más cercano al real. Por otra parte, la reproducción de las prestaciones de cada moto estará basada en datos exactos y te permitirán modificar. ¡Prepárate la espectacularidad de las Superbikes más realistas!

MÁS INFORMACIÓN: www.sbk09.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Tercera y definitiva entrega

DESCARGAS «BROKEN STEEL»
«FALLOUT 3»



Quizá tú tomaste parte en la «Operación Anchorage» para después visitar la remota «The Pitt». ¿Y aún quieres más contenido descargable para «Fallout 3»? Pues, aquí está por fin «Broken Steel», la última y más extensa entrega del contenido descargable prometido por Bethesda

Más allá de «Fallout 3»

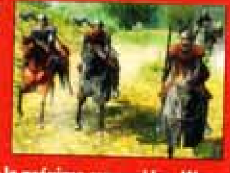
Si bien este tercer capítulo planteó ciertos problemas para su descarga e instalación en las versiones de PC y Xbox 360, parece que la cosa está ya solucionada. Eso sí, antes de lanzarte a descargarlo debes saber que «Broken Steel» se desarrolla a partir del final de la historia principal de «Fallout 3» por lo que quizá deberías dejarlo para después de completar tu campaña si es que no lo has hecho aún. Tratándose de una misión después del final del juego y asumiendo que tu personaje es de alto nivel, prepárate para combatir contra enemigos realmente duros. «Broken Steel» contiene además nuevas zonas y no pocas sorpresas. ¡No te la pierdas!

MAS INFORMACIÓN: www.fallout.bethsoft.com/spa/home/home.php

El oráculo

Mount & Blade al galope

ACTUALIDAD EXPANSIÓN «WARBAND»



No hace mucho que disponemos de «Mount & Blade» en España cuando ya pensábamos que no llegaría... Ahora, además, se ha dado a conocer la próxima expansión «Warband» que vendrá acompañada de una tecnología que permitirá más interacción y un entorno gráfico más espectacular. Añadirá un apartado multijugador con facciones y hasta 32 jugadores. Estará disponible durante este año.

Más información: www.friendware.info

¡Síguele la pista!

Orcos sí, pero señores...

La compañía Tilted Mill Entertainment ha completado el desarrollo de «Hinterland: Orc Lords». Se trata de un interesante juego de fantasía medieval del que, por el momento, no se conoce que vaya a ser distribido en España pero que puedes adquirir online. Se define como acción y rol para jugar en grupo.

Más información en: pc.ign.com/articles/960/960809p1.html

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

En el hangar



Tus skins en Lock On

Como cualquier piloto virtual en PC, imaginamos que llevas muchas horas de vuelo con «Lock On» y quizá también con su última versión «Flaming Cliffs». Son muchos aviones y también hay disponibles descargas de nuevos modelos y skins pero... ¿no hay algo que eches de menos? Seguro que sí. ¿Qué te parecería hacer tus propios "skins" y darle un aspecto personalizado a cada aeronave? Pues ahora puedes. Hace falta poco más que tener la determinación, algo de tiempo y seguir los pasos de la fenomenal guía para hacer "skins" desarrollada por Oscar Martín. Cada proceso está descrito fácilmente para que puedas crear y añadir fuelajes a «Lock On» con las mínimas complicaciones y, por supuesto, está en castellano.

Más información: www.lockon-es.com

La Batalla de Inglaterra en IL-2

«BATTLE OF BRITAIN 1940: CONQUEST OR FREEDOM»

Si eres un visitante habitual de esta sección, sabrás de sobra que el proyecto «Battle of Britain: Storm of War» no sólo es el sucesor del inconmensurable «IL-2 Sturmovik» sino el juego más esperado en nuestro género. Hasta que salga, eso sí, puedes batirte en la Batalla de Inglaterra con otros juegos y, además, con un detallado pack de misiones para «1946», que es la última y más completa entrega de la serie «IL-2». Con el título «Battle of Britain 1940: Conquest or Freedom» la compañía WWII Expansions Simulators ha desarrollado una realista reproducción de aquella campaña.

Muchas horas de combate aéreo

A pesar de que la Batalla de Inglaterra apenas duró unos meses en su fase más intensa –desde el 10 de Julio de 1940 hasta el 15 de Septiembre–, este conjunto de misiones resulta de lo más riguroso historicamente, completo, extenso. Incluye nada menos que 270 misiones repartidas seis campañas, una para volar los aparatos de la RAF y cinco para los de la Luftwaffe. También cuenta con otras 540 misiones sencillas y cooperativas, un vídeo de presentación y 19 "skins" nuevas. El conjunto se puede adquirir en formato de caja DVD o mediante descarga online desde la web de WWII Expansions Simulators por 18 € aproximadamente. Desde luego, si la Historia te interesa y buscas una expansión para tu «1946» tienes que jugarlo. Es la expansión más minuciosa que se ha visto en el género.



MÁS INFO.: www.wwiies.com/index.hp?idioma=spa&pag=britain

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Alcanza la gloria blanca

ACTUALIDAD «REAL MADRID: THE GAME»

El fútbol en los juegos tiene en la simulación deportiva y los mánager su principales vertientes. En cambio, en este «Real Madrid: The Game» la protagonista absoluta es la institución blanca en el que adoptas el papel de un jugador que emprende su carrera deportiva en el club.

Minijuegos deportivos

Una vez creado el jugador de tus sueños, pasarás a ser contratado por el filial del Real Madrid. Y a partir de ahí deberás demostrar tu valía como jugador del equipo asistiendo a los entrenamientos, jugando partidos, escuchando a tu entrenador y hasta disfrutando de un poco de tiempo libre con tu chica. Todos estos desafíos se superan por medio de minijuegos, incluso en los propios partidos, donde cada acción determinada está asociada a un minijuego, como sacar de esquina o defender el área. Es un estilo de juego diferente y, sin duda, extraño para el género, pero hay que reconocer que la mayoría son bastante divertidos. Por supuesto, si eres hincha de otro equipo de fútbol y no te va el Real Madrid, será mejor que no te acerques a este juego. Pero si vives los colores de la institución blanca, disfrutarás de la perspectiva original que nos ofrece del mundo del balompié.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.virginplay.es

Lo que dice el respetable

Elige tu estadio



Si echas en falta el estadio de tu equipo favorito en «FIFA Manager 09», entonces tienes una cita obligada con la comunidad de *Managerfifa.com*, ya que ahí podrás encontrar modelos 3D para una amplia variedad de equipos. Por ahora se han incluido los estadios de quince equipos de la primera división española, dieciocho de la segunda y once de la liga boliviana, pero ya están trabajando para que la lista siga creciendo.

Más información: www.managerfifa.com

La prórroga

La NBA al día

La versión PC de «NBA 2K9» no viene con la opción Living Rosters que sí está en consolas y que mantiene el juego actualizado con los sucesos reales de la NBA, pero un grupo de aficionados ha decidido ponerle remedio y lleva un tiempo lanzando diversos parches con los que actualizan el juego. ¿No son geniales?

Lo encontrarás en: forums.nba-live.com/viewtopic.php?f=94&t=62332

la comunidad

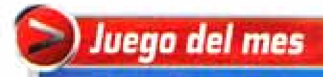
Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de los datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



Juego del mes

DRAKENSANG
El favorito de la redacción

Fue decirnos el Vizconde de Ferdock, "venid para acá", y oye, en la redacción no hemos dejado de patearnos Aventuria en busca de gloria. De vez en cuando nos topamos con un dragón, de esos tremendos, que nos dan sopas con honda, pero un juego de rol clásico y tan inmenso como «Drakensang», cuesta dejarlo. De ahí que sea nuestro juego del mes. Aún así, hay quien ha echado no pocos ratos asaltando la nave Dark Athena en el último «The Chronicles of Riddick».

Respecto al mes pasado, vuestro juego favorito ha resultado ser también el que nosotros elegimos, el genial «The Last Remnant».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Contactos

CREEMOS QUE HEMOS LOGRADO CREAR EL MEJOR SIMULADOR DE F1 para «rFactor» de la temporada pasada con nuestro "FSONE2008". Con nuestro esfuerzo durante todo el año pasado hemos ha demostrado que en nuestro equipo hay mucho talento. Lo podéis ver en *www.fsone.es* y también en *internationalpro-modding.com*

Kikoni

QUISIERA QUE TODOS CONOCIERAN nuestro "Clan Julianes" dedicado a «Counter Strike Source» y en especial a «Left 4 Dead», para pasarlo en grande. Si quieres vivir una experiencia total en «Left4Dead», recuerda que tú puedes ser un "Julian". Visítanos en la web *www.julianes.webgarden.es*

Clan Julianes

INVITAMOS A TODOS LOS ESTRATEGAS de «Empire» que se unan al grupo de Steam "Total War España". Comparte experiencias, estrategias, partidas online. El grupo ha sido creado por "Devoti Custodes", uno de los más clanes más importantes de «Total War». *www.devoticustodes.net*

Devotio Kubaro

ME GUSTARÍA DAR A CONOCER "TOTAL PES" una comunidad de «Pro Evolution Soccer» con más de 600 usuarios registrados. Organizamos competiciones en juego en distintas plataformas y versiones de la serie. Estamos en *WWW.TOTAL-PES.COM*

Ivan ToTal-PeS.CoM

SE REQUIEREN 2 DISEÑADORES 3D para el desarrollo de un juego inspirado en el libro "Iderean. El Último Horizonte". También busco una empresa distribuidora que pueda estar interesada en este proyecto, de carácter amateur. Los que deis con el perfil y estéis interesados, escribidme: *iderean@gmail.com*

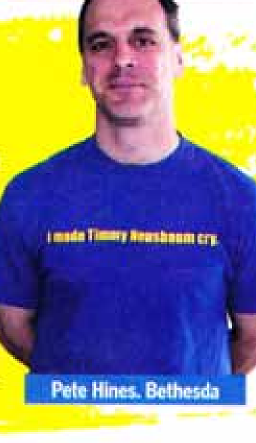
Javier Blázquez Murillo

QUERÍA MOSTRAROS EL NUEVO PORTAL EN CASTELLANO DE «DOOM», en *www.doomhispano.tk3.net* y que veáis que este juego sigue dando mucha guerra: descargas, mapas y mods, utilidades, tutoriales, foro... Todo eso y más lo encontraréis en nuestro portal de DooM en castellano.

Paco Freeman

El espontáneo

“Es un privilegio contar con la gente de Obsidian para el desarrollo de «Fallout: New Vegas»”



Pete Hines. Bethesda

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Hace 10 años

Juegos para la eternidad

Aunque todas las revistas tienen –al menos para nosotros– algo especial, algunos números son realmente memorables y el de Micromanía 54 en su Tercera Época es uno de ellos. ¿Por qué? Pues por un puñado juegazos que coincidieron en sus páginas. En la portada nada menos que «Shadow Man», un juego de acción y aventura que te hacía pasar, por así decirlo, al otro barrio para vivir una fenomenal historia.



Por aquel entonces, además, ya se dejaba ver el prometedor proyecto de «Vampire: The Masquerade», que con el subtítulo de «Redemption» adaptaba, por primera vez al PC, el genial universo de rol de lápiz y papel creado por White Wolf. También pusimos "patas arriba" dos grandes como la aventura «King's Quest VIII» y el sorprendente juego de Rol «Silver» para que pudiérais llegar al final. Nuestro "megajuego" fue el innovador «Outcast», un juego de acción que se atrevía con la "tecnología voxel" –píxeles en 3D– para reproducir un mundo de ciencia ficción con todo detalle.

Lenguas de trap

HEMOS APROVECHADO EL SONIDO para hacer que el juego sea verídico. Incluso grabamos gritos humanos para representar el estado del personaje.

Wojciech Pazdur, Jefe de proyectos de «NecroVision»

LA GENTE PUEDE CREER QUE es uno de tantos juegos de la 2ª Guerra Mundial, pero tiene tan poco sentido como decir que Indiana Jones es una película de la 2ª Guerra Mundial.

Peter Sokal, de id Software, hablando de «Wolfenstein»

EL SISTEMA DE MISIONES ABIERTAS es justamente el de Warhammer. Hicimos lo que cualquier buen desarrollador hace, ver algo y pensar cómo utilizarlo en nuestro juego

Bill Roper, Productor ejecutivo «Champions Online»

HICIMOS EL JUEGO EN TERCERA PERSONA porque queríamos que los jugadores supiesen qué ocurre a su alrededor. En primera persona, mucha gente muere y no sabe por qué.

Dan Cermak, Productor ejecutivo de «Red Faction: Guerrilla»

CREEMOS QUE LIMITAR EL NÚMERO DE BETA testers es bueno. Conseguimos mejores resultados con pocos jugadores muy dedicados que nos permiten centrarnos en áreas específicas. Hacerlo con diez mil jugadores supondría un problema de coordinación

Richard Vogel, Desarrollador «Star Wars: The Old Republic»

ESTAMOS PRODUCIENDO UNA SERIE DE JUEGOS que presentarán la pasión, el glamour y la emoción que los aficionados se merecen, y sabemos cómo hacerlo.

Rod Cousens, director ejecutivo de Codemasters

SÉ QUE HAY QUE GENTE QUE UTILIZA EL SISTEMA de pronóstico del juego para hacer quinielas y apostar en los partidos reales. Si consiguen mucho dinero con ello, al menos podrían darme un 10%.

Gerald Köhler, Diseñador jefe de «FIFA Manager 09»

ES REALMENTE IMPORTANTE PARA NOSOTROS que los jugadores tengan exactamente la apariencia que quieran tener y que no estén limitados por la plantilla que es "óptima" para su personaje.

Ragnar Tornquist, Director y Productor, «The Secret World»

CONSIDERAMOS «FOOTBALL SUPERSTARS» como un servicio y tratamos a todos los usuarios como un valioso cliente.

Steve Marshall, Director creativo de CyberSports



Computer Hoy Juegos

¡Ya está aquí la nueva generación!!

Las novedades más esperadas. Descubre el juego definitivo de los Sims, el que cierra la trilogía. Lo han jugado y te cuentan sus secretos pero... ¿sabes si funcionará en tu ordenador?

Test. 24 ordenadores distintos y 48 pruebas de rendimiento. ¿Has visto unos análisis más rigurosos? Pues toma nota de las últimas maravillas en llegar: Drakensang, El Padrino II, Secret Files 2, Battle Forge o X-Men Orígenes. Lobezno.

Un CD cargado de extras. Como siempre, COMPUTER HOY JUEGOS te regala un juego completo. Este mes, la estrategia histórica más rigurosa y divertida en tu PC con Imperivm III. Y encima, más páginas de COMPUTER HOY JUEGOS en PDF... ¿A qué esperas? ¡¡Venga, al quiosco!!

A la venta el 4 de Junio por 3,99 €



Nintendo Acción

¡Fiebre Pokémon!

En portada. Pokémon Platino. No es sólo la primera review, es que además se han ido a Japón para ser testigos de cómo viven allí el fenómeno Pokémon.

Los mejores de 2008. ¿No sentís curiosidad por ver cuáles han sido los más votados? Podéis verlo en este número.

Wii MotionPlus. Un accesorio que revolucionará el juego en Wii. Se encaja en el mando y reproduce con absoluta fidelidad todos los movimientos que hagas. En Nintendo Acción lo han probado con los primeros juegos compatibles: Grand Slam Tennis, Red Steel 2... ¡Guau!

Se va a liar parda... Con los próximos lanzamientos como The Conduit, Let's Tap o Another Code R... ¡Serán los que marquen el destino de Wii este año!

La portada de Generations se la dedican este mes a Wii Ware y DSi Ware, las nuevas "tiendas virtuales" Nintendo.







PlayManía

¡Una año de aventuras!

Las mejores aventuras del año. Empezando por el espectacular Prototype y siguiendo con los juegazos para este otoño: Assassin's Creed 2, The Saboteur, God of War III...

Más madera para el online. Sony quiere revolucionar el juego en red con novedosas propuestas, como el mundo persistente de The Agency o el multijugador masivo de M.A.G.

¡Los mejores de 2008! Descubre los juegos ganadores, elegidos por los lectores de todas las revistas de Axel Springer. ¡Y, de paso, llévate hasta 70 euros en descuentos!

Toda la actualidad. Primeras imágenes de Tekken 6 para PSP o White Knight; análisis de las últimas novedades y lo mejor para el próximo mes. Además, un CD para tu PS3 con trucos, vídeos, fondos de escritorio y guías completas.

Ya a la venta por sólo 2,99 €

Hobby Consolas

Vuelve la guerra moderna

Call of Duty. Modern Warfare 2: La saga de acción bélica por excelencia volverá a introducirnos en una guerra actual, con toda la sofisticación del combate moderno. ¿Queréis saber más detalles? Os los adelantan en el número 213 de Hobby Consolas.

Locos por la música: Un especial de 14 páginas con toda la actualidad del género de moda: primeras imágenes de DJ Hero, preestreno de Guitar Hero Greatest Hits, análisis de Guitar Hero Metallica y Rhythm Heaven... ¡Dale caña!

Final Fantasy XIII: Ya han jugado a la demo para PlayStation3. Busca en la sección Big in Japan las primeras impresiones de este nuevo capítulo de la famosa saga de Rol.

Hobby Consolas 213, a la venta el 25 de mayo por solo 2,99 €.

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Far Cry 2
Misterioso

Los pósteres y fondos de escritorio de «Far Cry 2» son impresionantes, pero ¿quién es el personaje que aparece? No se parece a ninguno de los personajes que puedes seleccionar en el juego. ■ Luis



Es cierto, no es ninguno de los personajes... con los que te encuentras. La razón es que se trata del protagonista –o sea, tú–, un tipo duro sosteniendo unas cuantas armas. Aunque, la verdad, ahora que nos fijamos, guarda cierto parecido con Jack Carver, el protagonista del primer «Far Cry»... ¿Le habrán dado ese honor en compensación por no aparecer "oficialmente" en la segunda parte?

Ultimate Spider-Man
Héroe desaparecido



¿Sabríais decirme dónde puedo encontrar el juego título «Ultimate Spider-Man»? Y, ya que estamos, ¿sabéis si va a salir próximamente algún juego que esté inspirado en el universo de superhéroes de Marvel? ■ Pedro

«Ultimate Spider-Man» aún está disponible en tiendas especializadas, ya que ha sido lanzado en la serie Reactívate de Activision. Visita ***www.activisionblizzard.com*** para más detalles y consultar puntos de venta. En cuanto a los juegos de la Marvel, hay varios en desarrollo, como «Super Hero Squad» que saldrá este año y también el juego online masivo «Marvel Universe». Pero el más reciente es «X-Men Orígenes: Lobezno», cuya review tienes en este número.

AVENTURA

Dreamfall
El perro

Tengo «Dreamfall» y mola, de no ser por que me he quedado atascado en el Capítulo III. Llego al patio trasero del hotel Victoria, veo que la puerta trasera está cerrada, voy al cobertizo y cojo el hacha. Hay un perro que no para de incordiar. ¿Qué puedo hacer? ■ Carlomagno



La verdad es que el perro tiene buen oído, así que tendrás que ingeniártelas para que no te oiga. Observa la escena: cada pocos segundos, pasa un tren. Aprovecha ese momento para caminar por el patio, el perro no te oirá. Cuando el tren se marche, para en seco y espera a que pase otro tren para seguir.

¡Match Point!



VIRTUA TENNIS 2009
¡Vas a ganarlo todo!

¡Estoy que no aguanto mientras que no paro de ver a Nadal ganar torneos! No puedo esperar más a que salga «Virtua Tennis 2009». ¿Sabéis cuándo sale por fin? Y, por cierto, he oído que además de nuevos jugadores actuales incorporará tres jugadores legendarios del tenis, pero aún no sé quiénes son. ¿Lo sabéis vosotros? ■ Alex

Pues sí, sabemos quienes son esas leyendas. Se trata, nada más y nada menos que de Stefan Edberg, Boris Becker y Tim Henman. Y tranquilo, que la espera ya ha terminado. Para cuando leas estas líneas, el juego ya debería estar disponible en las tiendas.

DEPORTIVOS

Tiger Woods PGA
¿Golf en PC este año?

Sé que la próxima versión de «Tiger Woods PGA Tour», que será la décima, saldrá para consolas, pero ¿volverá a estar disponible tambien en PC? ■ Javier



Peter Moore, presidente de EA Sports, ya confirmó que el juego no saldría para PC. La versión de 2008 está disponible en la serie Value de EA Sports. Hay algún otro juego de golf, como «Customplay Golf 2009», pero no se distribuye en nuestro país.

Pro Evolution Soccer 2009
Fútbol al día

Hace poco que me han regalado «Pro Evolution Soccer 2009», pero cuando intento jugar uno de los modos multijugador sale un mensaje diciendo que debo actualizar el juego. ¿Tengo que bajarme los parches o hay alguna forma de hacerlo automáticamente? ■ César



Existe una forma de hacerlo automáticamente y así evitar el engorro de tener que bajarte los parches a cada momento. Para ello, ve al menú de Ajustes del Sistema, Descargar y luego Equipos Españoles. El juego buscará las actualizaciones disponibles y así podrás jugar online con otros jugadores. ▶▶

Humor Por Ventura y Nieto



ESTRATEGIA

Anno 1404

Alta Edad Media

Hace tiempo compré el juego «Anno 1701» y me encantó, por eso me he alegrado mucho cuando hace poco me enteré de que este año salía a la venta «Anno 1404». He leído que salía en marzo, pero no lo encuentro. ¿Podéis decirme si saldrá en España y, de paso, si estára traducida al Castellano esta entrega? ■ Juan



La fecha de salida del juego para nuestro país está prevista para el 25 de junio, por lo que no tendrás que esperar mucho para poder jugarlo. Puedes contar también con que el juego estará perfectamente traducido. Y, como eres seguidor de la serie, te conviene saber que, además, saldrá una edición de coleccionista de «Anno 1404», realmente impresionante, por 69,95 €. Esta edición vendrá en un cofre que contendrá un libro de arte de 48 páginas, una bolsita con seis semillas de almendra, un póster, el juego en caja DVD, un DVD con extras y una brújula de diseño antiguo. ¡Una auténtica joya!

MUNDOS PERSISTENTES

Darkfall

¿Merece la pena esperar?



Estoy pensando en crear un personaje en «Darkfall» que, por lo que he visto, promete ser un juegazo, pero me han comentado que es un juego con muchos problemas y que merece la pena esperar. ¿Qué pensáis vosotros? ■ Santi Torrejón

Desde luego «Darkfall» y su sistema de combate entre jugadores es una buena apuesta. El juego tuvo problemas con los códigos de reserva y hasta hace poco las colas de entrada al servidor eran muy largas. Ahora las colas son más cortas y las actualizaciones para arreglar errores, la mayoría visuales, son frecuentes. Los primeros meses de un mundo persistente online siempre son un poco locura, pero esperar supone también perder la emoción de los primeros días en los que todos están tan perdidos como tú. En definitiva, arreglados los problemas iniciales, nada diferencia los riesgos de entrar ya en este mundo con los que pueda tener cualquier otro juego del género en sus inicios.

El Señor de los Anillos Online

Descarga digital

Estoy decidido a comprar «El Señor de los Anillos Online» con su expansión, pero no sé qué hacer. Me gustaría comprarlo con su caja, pero el envío tardará como mínimo una semana. He visto que la versión de descarga digital cuesta lo mismo pero no sé cómo funciona el pedido. ¿Podré descargarlo todas las veces que quiera? ¿Qué pasa si formateo mi ordenador? ■ Andrés López



Con la descarga digital no tendrás problema. Te dan un número de serie con el que creas tu cuenta, a la que se asocia el tiempo de juego. Con esa cuenta podrás entrar al juego desde cualquier máquina en que lo tengas instalado. El cliente de juego puedes descargarlo las veces que quieras, ya que en realidad es el mismo que el de la versión de prueba, y es gratuito. Sobre el envío, si quieres el juego en caja no es necesario que lo pidas en la tienda online pues puedes encontrarlo en la mayoría de tiendas sin problema.

Perdido en el mar

Empire Total War

Comercio exterior

Estoy jugando a «Empire: Total War», pero tengo una duda con el comercio. He leído por Internet que puedes comerciar con Brasil y otros países que no aparecen en el mapa, pero no encuentro la forma de firmar un tratado comercial con ellos. ¿Es verdad, entonces? ■ Jorge



Claro, puedes tener acuerdos comerciales con potencias como Brasil u otros países orientales fuera del mapa. Para hacerlo, lleva un barco tipo indiaman, filibote o similar a uno de los puntos que hay en cada escenario marcados con un ancla. Ten cuidado si un punto comercial ya está ocupado, tendrás que derrotar a su ocupante y apoderarte del puerto para usar la ruta que parte de él.

SIMULACIÓN

Rail Simulator

A toda máquina

Soy muy aficionado a los juegos de simulación ferroviaria y desde hace tiempo estoy jugando a «Rail Simulator». En su día también jugué a «Trainz», pero, ahora, ¿sabéis si hay o habrá pronto nuevas versiones de estas series? Ahora que acabo de estrenar equipo me gustaría jugar con un entorno gráfico más realista. ■ Iker Montes

Bueno, el simulador ferroviario más actual es «Railroad Lines», que ha sido lanzado Friendware recientemente. Es muy realista en el aspecto estrictamente ferroviario, pero no se caracteriza por un entorno gráfico espectacular que mejore lo que ya has visto en «Rail Simulator». De éste, se encuentra en desarrollo una nueva versión que sí promete ser visualmente realista. Su título es «Railroad Simulator: RailWorks» y se supone que saldrá a lo largo de Junio, pero no está claro que esta nueva entrega vaya a ser también editada por EA.

VELOCIDAD

Race The Game

Turismos al día

Soy seguidor del World Touring Car Championship y he estado corriendo la temporada de 2007 con «Race 07», un simulador genial de Sinbim. Ahora he visto en la web oficial que hay un nuevo juego «Race On», con la temporada 2008 y un montón de cosas más. ¿Llegará a salir en España? ■ Santi-Amén



Bueno, «Race On» aún no ha salido en ninguna parte porque permanece en desarrollo y testeo. Su aparición está prevista para este mismo mes de Junio. En cuanto a si saldrá a la venta en España, por ahora no nos consta que alguna compañía tenga planes para distribuirlo. De todos modos, «Race 07» –que es la entrega anterior de la serie– tardó unos cuantos meses hasta que Atari se hizo cargo de su lanzamiento en España. Y, de todos modos, en el caso de que no exista una versión española de «Race On», podrás adquirirlo mediante descarga directa a través del portal Steam.

ROL

Two Worlds

Y no quedó ninguno

¿Podríais decirme dónde puedo comprar aún el juego para PC «Two Worlds»? No lo encuentro en ninguna parte y me gustaría jugarlo. ■ Aurora Barrios Montes



El juego está agotado en muchas tiendas, pero aún quedan unidades disponibles. Lo mejor es que te dirijas a la web del distribuidor, Nobilis Ibérica, que está en ***www.nobilis.es*** Puedes realizar una búsqueda por «Two Worlds» y ahí mismo tienes la opción de comprar, que te redirigirá a una tienda donde esté a la venta. ¡Te va a encantar el juego!



Rol aquí y allá...

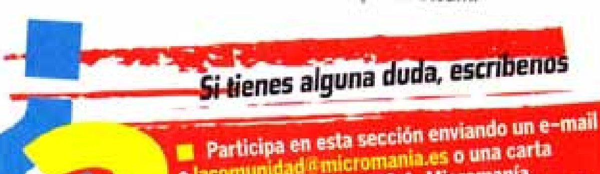
Warhammer Online Age of Reckoning

Jugar en un Mac



Además del PC tengo un ordenador de Apple y me gustaría poder continuar mi partida en este equipo. He oído decir que se puede jugar a «Warhammer Online» también en un Mac, pero no encuentro nada en la página web oficial. ¿Es cierto eso o me han tomado el pelo? ¡Espero que no! ■ Teresa

Puedes jugar desde un ordenador Mac, pero necesitas tener instalado el sistema operativo Leopard y la aplicación «Bootcamp». Eso te permitirá utilizar Windows en tu Mac y, por extensión, cualquier programa que funcione bajo Windows, incluido «Warhammer». De todas formas, al parecer ya está en pruebas una versión nativa para Mac, así que esperamos poder darte buenas noticias dentro de poco.



Si tienes alguna duda, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Saitek Cyborg Keyboard

¡Luces, contacto y acción!

TECLADO PC DISEÑADO PARA JUEGOS **Precio: 69,95 €**
Más información: Corporate PC ***www.corporate-pc.com***

Desde que se dio a conocer el teclado Cyborg, de Saitek, hemos esperado su llegada a España durante meses, y por fin está disponible. Aunque versátil, el Cyborg es un teclado pensado **específicamente para jugar** por sus funciones, diseño y por su disposición de teclas en inglés, careciendo de la tecla "Ñ." Está equipado con retroiluminación, teclas programables y funciones mutimedia.

La llamada **retroiluminación** Tru Vu del Cyborg emite luz con tonos que van del verde al rojo a través del ámbar y con una **intensidad ajustable**, por lo que permite jugar en cualquier entorno de luz. Para las funciones especiales de iluminación y control del sonido, cuenta con un **panel sensible al tacto** en la parte superior.

En el Modo Cyborg, puedes deshabilitar las teclas de Windows para configurar el color y el brillo de las teclas de cursor, las del grupo "W A S D" o la barra de espacio. La **iluminación** puede ser **independiente** para diferenciarlas del resto de las teclas. Además, esta configuración puede ser descartada o permanecer después de apagar el equipo.

El Cyborg cuenta con **12 teclas programables** y las que más se usan en los juegos poseen un **acabado metálico** para evitar el desgaste. Admite la pulsación simultánea de múltiples teclas para comandos complejos mientras juegas.

El Cyborg ofrece también **conexiones de audio y micrófono** para headsets, un conector de extensión **USB 2.0** y permite ajustar y desmontar el reposamuñecas, así como ajustar el ángulo de inclinación. ▪



▲ **El diseño futurista del Cyborg combina funcionalidad para juegos, resistencia y comodidad.**

LAS CLAVES
- Retroiluminación ajustable e independiente por grupos de teclas.
- Pantalla táctil con funciones multimedia.
- 12 botones programables.
- Conexiones USB, sonido y micrófono.

INTERÉS

Genius TwinWheel FXE

Diseño y tacto deportivo

CONJUNTO DE VOLANTE Y PEDALES **Precio: 64,90 €**
Más información: Genius ***www.genius-kye.com***

Si eres un fanático de los juegos de velocidad, nada como ponerte al volante y pisar a fondo, ¿verdad? Pero sí, además, ese volante tiene el **tacto de cuero** de un deportivo y te transmite todas las sensaciones del asfalto, mucho mejor. Eso es lo que hace este **conjunto TwinWheel FXE de Genius**. Cuenta con un diseño cuidado y materiales de primera calidad, mientras que reproduce saltos, colisiones y tipos de superficies a través de dos motores de **vibración con la tecnología Touchsense**. El volante es ajustable en **siete posiciones y puede plegarse 90º** para guardarlo. Está equipado con **12 botones y un pad** para ocho vistas. Los **pedales** tienen un **acabado metálico** y una plataforma antideslizante. ▪



◄ **El aro del volante está acabado en cuero como en un deportivo.**

LAS CLAVES
- Vibración Touchsense.
- Volante ajustable en ángulo y con tacto de cuero.
- Puede plegarse 90º para guardarlo.
- Compatible PC, PS3.

INTERÉS

AMD Phenom II X4 955 Black Edition

¡El corazón del dragón!

Procesador **Precio: 240 €** **Más información: AMD** ***www.amd.com/es-es***

AMD ha actualizado su **plataforma Dragon**, –chipsets de la serie 7 y gráficas Radeon de la serie 4000– con el nuevo procesador **Phenom II X4 955 Black Edition**. Se trata de un chip de **cuatro núcleos que funciona a 3,2 GHz**, siendo el más rápido de AMD. Además, su bus de transferencia de datos está **optimizado para memoria DDR3**. Está orientado a los **entusiastas de los juegos** y del "overclocking" que buscan alto rendimiento a un precio asequible. Por su parte, la tecnología "OverDrive 3.0" permite **más control sobre el chip** mientras que el "Smart Profile" te permite personalizar sus prestaciones para cada aplicación. ▪



◄ **Es la CPU de cuatro núcleos más rápida de AMD y está orientado a los juegos.**

LAS CLAVES
- Procesador de última generación con 4 núcleos.
- Optimizado para memoria DDR3.
- Compatible con sockets AM3 y AM2+.

INTERÉS



ASUS ENGTX275

Rendimiento máximo y seguro

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA ➲ Precio: 289 € ➲ es.asus.com

La última serie de procesadores gráficos de nVidia ha dado lugar a diversas familias de tarjetas con prestaciones básicas, medias y altas. Ahora, llegan las eForce GTX 275 que se sitúan a medio camino entre las amas media y alta. Una de las primeras de estas tarjetas n llegar es la **ASUS ENGTX275/HDTI/896MD3**, que desaca por incorporar aislamiento electromagnético, doble rotección frente a sobrevoltajes y la tecnología Graphic lus, que ofrece características idóneas para juegos.

La calidad de los componentes, junto con los sistemas de rotección y aislamiento de la **ENGTX275** son elementos ue, pese a que suelen pasarse por alto cuando se miran as prestaciones, no sólo aseguran que una tarjeta gráfica uncione bien sino que **prolongan su vida útil**, especialmente cuando está sometida a esfuerzos extremos como curre con los juegos más avanzados y exigentes.

En cuanto a su tecnología específica para juegos, aparte de nVidia CUDA –que agiliza el procesamiento en los juegos que la emplean– cuenta con la antes mencionada Graphic Plus. Es un paquete de mejoras que incluye **efectos de física** –tecnología PhysX– y **estereoscopía**, para un próximo uso de gafas 3D como las GeForce 3D Vision. Aparte, como todas las GeForce GTX 275, soporta los estándares de procesamiento gráfico **DirectX10 y OpenGL 2.1**, y la aceleración de vídeo para aplicaciones en Blu-ray.

Las prestaciones de la ENGTX275 incluyen una velocidad de 633 MHz para la GPU, un **interfaz de 448 bits** y **896 MB de memoria gráfica DDR3**. Puede proporcionar resoluciones de hasta **2560x1600 píxeles**. Por otra parte, esta tarjeta posee un **completo repertorio de conexiones**, que consisten en una salida D-Sub, dos DVI-I, HDTV y también HDMI mediante un adaptador incluido. ■



▲ Cuenta con sistemas de protección que permiten un uso exigente con la tranquilidad de no dañar la tarjeta.

LAS CLAVES

- Sistemas de protección y calidad alta en componentes.
- Procesadores gráfico y de física de última generación y alto rendimiento.
- Conectividad.

INTERÉS



▲ El diseño responde a las preferencias expresadas en una amplia encuesta en Europa.

Hercules XPS 2.1 50

Con estilo suena mejor

➲ ALTAVOCES 2.1 ➲ Precio: 39 €
➲ Más información: Hercules ➲ www.hercules.com/es

Por cuestiones de espacio y simplicidad, a veces, un conjunto de altavoces 2.1 es preferible frente a los 5.1. Pero eso no quiere decir que debas renunciar a un diseño cuidado y al sonido de calidad. Si ese es tu caso, fíjate en este **conjunto XPS 2.1 50** de Hercules. En su diseño, el negro lacado contrasta con el **naranja del LED y de los conos** que puedes montar sobre su base o colgar en la pared mediante el kit de montaje incluido.

El conjunto consta de **dos altavoces** satélites de banda ancha, **apantallados magnéticamente** para eludir interferencias del entorno, y de un altavoz de **subgraves ventilado de madera**. La potencia total del conjunto es de **32 vatios RMS**. Cuentan con una entrada de línea para –por ejemplo, en un reproductor MP3– control de volumen y graves, y una **salida para auriculares**. ■

LAS CLAVES

- Diseño muy cuidado.
- Potencia total de 32 vatios RMS.
- Altavoces con blindaje magnético.
- Subwoofer de madera ventilado.

INTERÉS



NGS MSX6pro

¡Hazte oír en tus juegos!

➲ HEADSET (AURICULARES Y MICRÓFONO) ➲ Precio: 14,90 €
➲ Más información: NGS ➲ www.ngs.eu/html/publica/nuevahome/index.htm

Teniendo en cuenta el auge de las modalidades de juego cooperativo, en las que es casi imprescindible la comunicación por chat, y de la aparición de juegos como «Tom Clancy's EndWar», que admiten el control de unidades mediante la voz, los **headsets** como este **MSX6pro**, son cada vez más interesantes. Este conjunto de auriculares y micrófono tiene un **diseño llamativo** –en naranja y amarillo metálico– que, además, resulta muy cómodo gracias a la diadema ajustable y a los **cascos con rotación de 90°** y acabado en piel. Entre sus características técnicas destaca el **micrófono omnidireccional** y la calidad de sonido de sus auriculares estéreo. ■

◄ Un headset sencillo, pero ideal para el chat y los comandos de voz en juegos.

LAS CLAVES

- Diseño cómodo y con buen acabado.
- Auriculares estéreo con rotación de 90°.
- Cable de 2 metros.
- Micrófono omnidireccional.

INTERÉS

Trust Red Bull Racing Xtreme Mouse

¡Un Fórmula 1 en tu escritorio!

➲ RATÓN LÁSER ➲ Precio: 49,99 € ➲ Más información: Trust ➲ www.trust.com

Siendo uno de los patrocinadores de la escudería **Red Bull Racing de F1**, Trust ha diseñado una línea de ratones que no sólo están **inspirados en los vehículos** que pilotan Mark Webber y Sebastian Vettel, sino que también pretenden ofrecer el **máximo en prestaciones**. Especialmente el modelo para jugadores, Red Bull Racing Xtreme, que tiene un **sensor láser ajustable de 400 a 3200 ppp** y un juego de **7 pesas intercambiables**. Este ratón procesa muestras a 6,4 megapíxeles por segundo, lo que le permite percibir **aceleraciones de hasta 20 G** en partidas con la acción más trepidante. ■



► El diseño de este ratón está inspirado en el RB5 de Red Bull Racing.

LAS CLAVES

- Diseño basado en el equipo Red Bull.
- Sensor láser ajustable de 400 a 3200 ppp.
- Incluye 7 pesas y alfombrilla.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

ASUS • Rampage Extreme • Al límite

284 € Información: ASUS es.asus.com

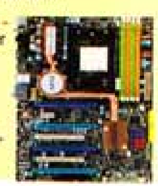
Una placa base para chips Intel Core 2, en socket 775 que ofrece altas prestaciones y un completísimo equipamiento. Está basada en el chipset Intel X48 y su FSB es de 1600 MHz. Optimizada para DDR3, cuenta con puertos Firewire, red Gigabit, Serial ATA II, eSATA y sonido integrado SupremeFX X-Fi de 7.1 canales.



MSI K9A2 Platinum

129 € Más información: MSI www.msi.com.es

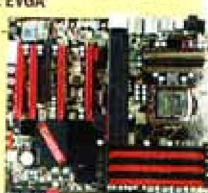
La avanzada plataforma Spider integra en esta placa base el chipset AMD 790FX. Soporta el AMD Phenom de cuatro núcleos y dispone de cuatro puertos PCI Express para gráficas en modo CrossFireX.



EVGA X58 SLI Classified

420 € Más info.: EVGA www.evga.com

Basada en el chipset X58 Express, soporta los chips Core i7 y RAM DDR3 en tripe canal. Tiene cuatro puertos PCIe y admite gráficas en SLI y Crossfire.



Procesador

Intel • Core 2 Quad Q9550 • Rendimiento superior



269 € Información: Intel www.intel.com

Con la llegada de nuevos Core i7, el precio de los chips de cuatro núcleos se reduce nuevamente, lo que incluye el poderoso Core 2 Quad 9550 de Intel con núcleo "Yorkfield". Desarrollado en 45 nm, en lugar de una solución de dióxido de silicio emplea un nuevo material dieléctrico denominado High-K que consigue altas frecuencias, nada menos que 2666 MHz por núcleo, al tiempo que se reduce el consumo y el calentamiento del procesador. Dispone de una caché L2 de 12 MB.

AMD Phenom II X4 940 Black Edition

199 € Más información: AMD www.amd.com

Los Phenom II X4, fabricados en 45nm se sitúan en el tope de gama de los micros de AMD. La versión 940 cuenta con 4 núcleos a 2,8 GHz y es compatible con RAM DDR2 a 1066 MHz.



Intel Core i7 965 XE

959 € Más información: Intel www.intel.com

Es el más potente de los nuevos Core i7 de Intel, con sus cuatro núcleos a 3,2GHz. El convencional sistema de transferencia FSB da paso al nuevo QPI que alcanza una tasa de 12,8 Gbit/s.



Tarjeta Gráfica

ASUS • ENGTX285/HTDP/1GD3 • Física y gráficos a tope

339 € Información: ASUS es.asus.com

Esta variante está basada en la GPU de última generación de nVidia GeForce GTX 285 a 2,48 GHz e interfaz de 512 bit. Integra un motor de física 1 GB de memoria GDDR3 y sus 240 procesadores garantizan un alto rendimiento con los juegos más avanzados.



Sapphire HD 4890

235 € Más información: Sapphire www.sapphiretech.com/ss

La versión de referencia de AMD/ATI es una versión optimizada de la HD 4870, con una GPU a 850 MHz y 256 bit que ofrece mayor rendimiento. Integra 1 GB GDDR5.

Point of View GeForce GTS 250

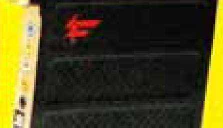
129 € Más información: Point of View www.pointofview-online.com

Aunque dentro de la gama básica, la GTS 250 cuenta con una GPU de última generación, 512 MB GDDR3 y motor de física.



Tarjeta de sonido

SB X-Fi Titanium Pro. Series • El sonido más avanzado



150 € Más info: Creative es.europe.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

ASUS Xonar D2X 7.1

159 € Más información: ASUS es.asus.com

Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.



Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € Más información: Creative es.europe.creative.com

Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.

Teclado y ratón

Saitek • Cyborg Keyboard • El más esperado

69,95 € Información: Corporate PC www.corporate-pc.com

Por fin está disponible el futurista teclado Cyborg, diseñado especialmente para juegos. Posee un panel iluminado sensible al tacto para funciones multimedia. Las teclas de cursor, sometidas a más desgaste, tienen un acabado metálico.



Logitech G13

89,99 € Más información: Logitecg www.logitech.com

Es un teclado auxiliar que permite un control eficaz de múltiples comandos. Permite 87 modos de preseleccionar controles con 25 comandos G-Keys, un D-Pad y una pantalla LCD de 160x43 píxeles.



Microsoft SideWinder X8

94,90 € Más info.: Microsoft www.microsoft.com/es/es/default.aspx

El último ratón de la serie SideWinder mejora el diseño y las prestaciones de los anteriores. Es inalámbrico y cuenta con un sensor láser ajustable, de 250 a 4000 ppp.



Altavoces

Creative Inspire T6200 • Sonido

99,99 € Más información: Creative europe.creative.com

Se trata de un conjunto de altavoces 5.1 que combina un innovador diseño con el sonido multicanal 3D, idóneo para juegos y películas. Su peculiar arquitectura permite colocar los altavoces traseros sobre los delanteros –en lugar de detrás del jugador– para ahorrar espacio, pero sin renunciar al efecto "surround" virtual. Los satélites cuentan con 7,5 vatios por canal, el canal central 18 vatios y el altavoz de subgraves 22 vatios. También dispone de un mando a distancia por cable.

Logitech Z Cinema

299 € Más información: Logitech www.logitech.com

El mejor sistema de altavoces 2.1 con sonido 3D virtual gracias a la revolucionaria tecnología SRS TruSurround HD.



Sennheiser PC 350 Gaming Headset

139 € Más información: Sennheiser www.sennheiser.com

Estos auriculares Sennheiser combinan una espectacular calidad de sonido estéreo con la emulación de sonido envolvente. Disponen de micrófono con reducción de ruido y sobre todo, son realmente cómodos para jugar durante horas.



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

	Presupuesto
Placa base: EVGA X58 SLI Classified (chipset Intel X58)	420 €
Procesador: Core i7 965 XE	959 €
RAM: 24 GB DDR3 a 2 GHz (triple canal)	1000 €
Tarjeta gráfica: 3 x GeForce GTX 295 OC en SLI	1647 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar HDAV 1.3 Deluxe	299 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 WD VelociRaptor	264 €
U. óptica: Regrabadora Blu-ray Sony BWU-300S	329 €
Monitor: Samsung 305T 30" (2560x1600p)	1.299 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks ProGamer 500	300 €
Teclado y ratón: Logitech G15, Logitech G9X	200 €
TOTAL	**6.717 €**
Periféricos extra:	
Saitek Cyborg RumblePad	39 €
Thrustmaster HOTAS Cougar	199 €
Logitech G25 Racing Wheel	189 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

	Presupuesto
Placa base: ASUS Rampage Extreme (Intel X48)	284 €
Procesador: Intel Core 2 Quad E9550	269 €
RAM: 6 GB DDR3 1600 MHz (triple canal)	199 €
Tarjeta gráfica: Asus ENGTX285/HTDP/1GD3	339 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro Series	150 €
Disco duro: SATA WD Caviar 320 GB 16 MB caché	54 €
Unidad óptica: LG GGC-H20L Blu-ray	99 €
Monitor: Benq G2400W	324 €
Altavoces: Creative Inspire T6200	100 €
Ratón y teclado: Cyborg Keyboard + SideWinder X8	161 €
TOTAL	**1.979 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

	Presupuesto
Placa base: con chipsets AMD 790GX/FX, Intel P45	130 €
Procesador: Athlon 64 X2 7750+ o Intel Core 2 E7500	139 €
RAM: 2 GB de memoria DDR2 800 MHz	24 €
Gráfica: Radeon HD 4670 / GeForce 9600	84 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 160 GB SATA 150	39 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	19 €
Monitor: TFT 20 pulgadas panorámico	100 €
Altavoces: Conjunto 5.1	45 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	39,90 €
TOTAL	**640 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick

Thrustmaster HOTAS Cougar • Como en un caza

199 € • Más info.: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS es una réplica de los mandos del cazabombardero F-16 Block 52. El mando y los botones están construidos en metal ofreciendo la máxima estabilidad en su manejo y un extraordinario realismo en su tacto. El HOTAS Cougar ha sido actualizado recientemente. Se conecta al puerto USB y es muy fácil de configurar, gracias al sofware Foxy. Cuenta con 28 botones programables y varios conmutadores.

Gamepad

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario



32 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este sensacional gamepad es realmente revolucionario entre los mandos de su clase porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.

Volante

Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Monitores

BenQ E2400HD • Juegos en HD



324 € • Más información: Benq • www.benq.es

Este formidable monitor TFT de 24 pulgadas es toda una llamada para pasarse al formato panorámico 16:9 con la máxima calidad. Ofrece resolución HD de hasta 1920x1080 píxeles, en imágenes de 50 a 76 Hz de frecuencia. Admite formatos DVI, HDCP VGA y HDMI 1.3. Además, cuenta con un veloz tiempo de reacción de 2ms (grises) y un alto contraste de 10.000:1 (dinámico), idóneo para videojuegos.

Alternativas

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.

Saitek Aviator

44,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com

Si buscas un mando de vuelo eficaz, con un aspecto realista pero con un precio asequible, el Aviator es una opción a considerar. Está equipado todo lo necesario, incluyendo un doble mando acelerador.

Logitech ChillStream



39 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.

Saitek Cyborg RumblePad



39 € • Más información: Saitek • www.saitek.com

Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para los "Games for Windows".

Logitech G25 Racing Wheel



189 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.

Saitek R660 Force Feedback GT



70 € • Más info.: 4Frags • www.4frags.com

Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.

Samsung 2043NW 20"



99 € • Más información: Samsung • www.samsung.es

Con un ajustado precios, esta pantalla de 20" ofrece una resolución máxima de 1680x1050 píxeles. Su tiempo de respuesta es de sólo 5ms.

Acer P224W Series 22"



199 € • Más información: ASUS • es.asus.com

En formato panorámico, este 22" con un tiempo de respuesta de 2 ms resulta asequible. Destaca también por su elevado contraste y los altavoces integra-

Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

TARJETA GRÁFICA

Modelo asequible

Mi equipo tiene una gráfica GeForce 8500 GT y se me ha quedado algo justita con los últimos juegos. Me gustaría cambiarla por una tarjeta nueva sin gastar más de 120 €. Tengo un PC Athlon X2 4400 con 4 GB de RAM y Windows XP. ¿Cuál me recomendáis? ■ José A. Vázquez



Con ese presupuesto puedes encontrar gráficas muy recomendables de diversos fabricantes con la GPU GeForce 9800 GT con 1 GB, pero si te gastas un poquito más, hasta 140 €, puedes acceder a las nuevas GeForce GTS 250. Con respecto a las tarjetas con GPU de AMD/ATI tienes como mejor opción las Radeon HD 4830 por unos 120 € y las Radeon HD 4670, que no llegan a los 100 €. Recientemente, también se han anunciado las Radeon 4770 que son un poquito más caras pero también mucho más potentes.

Actualizada y sin fallos

Estoy jugando a «Call of Duty: World at War» con una tarjeta GeForce GTX 260 en mi PC y lo estoy pasando en grande, pero he apreciado fallos gráficos en algunos efectos y da igual cómo ajuste el detalle gráfico. ¿No tendría que verse todo perfecto? Mi sistema es Windows Vista Home. ■ Roberto Gámez



Seguramente vas a poder resolverlo instalando los últimos controladores gráficos para tu recién estrenada tarjeta, los GeForce 182.50 con certificación Windows Vista. Puedes encontrarlo en **es.nvidia.com**. Eso sí, asegúrate de descargarte la versión que corresponde a tu sistema operativo, ya sea Windows Vista de 32 ó de 64 bit.

Resolución total

Estoy pensando en cambiar mi grafica GeForce 9600 GT por una de las nuevas GeForce GTX 285. Pero en lugar de un monitor, uso una pantalla LCD LG de 42" 1080 Full HD. He flipado con juegos como «Dead Space», pero ¿sabéis si notaré una mejora gráfica y si podré incrementar la resolución? ¿Acaso hay teles con más resolución que la del estándar Full HD? ■ Angel Bastida Ruiz



Los monitores para PC permiten mayor resolución que la de 1920x1080 en las teles Full HD. Aunque claro, una pantalla de nada menos que 42 pulgadas como la tuya es un factor a considerar. Si piensas seguir jugando en la tele, no vas a apreciar una resolución mayor con una GeForce GTX 285. De hecho, lo mejor es que mantengas la configuración de resolución lo más parecida posible a la de tu tele. Sí podrías apreciar alguna mejoría al incrementar la frecuencia de refresco con tu nueva tarjeta, pasando quizá de 72 Hz a 100 Hz. Otra cosa es el detalle gráfico y el rendimiento de los juegos donde que sí mejorarán mucho.

PROCESADORES

¿Cuáles encajan aquí?

Mencionabais el procesador Phenom II X4 810 para el socket AM3. Bueno, yo tengo una placa base de hace tres meses, pero con un Athlon X2, que tiene ya más de dos años, sobre un zócalo AM2+. Quería sustituirlo pero supongo que este Phenom II no me vale. Entonces, ¿podríais decirme con qué procesadores de AMD puedo actualizar mi equipo? ■ Martín Soto

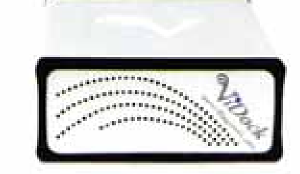


AMD cuenta con varias familias de procesadores y, dentro de cada una de ellas, hay diversos modelos y unas cuantas versiones diferentes. Hay, por tanto, procesadores de doble núcleo -como tu Athlon X2-, y de triple o cuádruple núcleo compatibles con tu socket AM2+. Sin embargo, los chips para AM3 también son compatibles para sockets AM2+, aunque no para AM2. ¡O sea, que este Phenom II X4 810 sí vale para tu placa! Puedes ver todos los procesadores compatibles con tu placa en las características técnicas o en la web del fabricante. En tu caso, nosotros te recomendamos que te pases a los procesadores Phenom II de cuatro núcleos, pero antes de irte a los modelos para socket AM3 comprueba que tu placa base aprovechará cosas como la optimización para memoria DDR3. Si no es así, los Phenom II X4 920 y 940 te irán fenomenal y, a pesar de ser de última generación y de gama alta, están a precios muy ajustados (180 € y 220 €).

PORTÁTILES

¿Una gráfica externa?

Quiero renovar mi portátil Acer Extensa 5200 y quería comprar un Core 2 Duo a 2,6 GHz. Tengo ya 2 GB RAM. Pero lo que no sé es si puedo cambiar la tarjeta gráfica. La que tengo es una Intel 965 (X1300) con 365 MB. Mi intención era comprarme una GeForce Go 9600 de 512 MB si es posible, ¿que otra cosa podría hacer? ■ Narcis Ciobanu



Que sepamos, y salvo rara excepción, no es posible cambiar el chip gráfico de un portátil, teniendo en cuenta que están integrados y diseñados para ocupar el mínimo espacio. Tienes descrito en el manual de tu portátil, en la sección "Opciones de Expansión", las cosas que puedes cambiar o ampliar en tu equipo. Si no lo tienes a mano puedes descargártelo desde ***ftp://ftp.work.acer-euro.com/notebook/extensa_5200/*** Claro que existe otra posibilidad. La compañía Village Tronic ofrece los modelos ViDock Gfx Pro Edition que permiten añadir una gráfica a tu portátil mediante el conector ExpressCard estándar. Pueden estar basados en series Radeon o GeForce. Si quieres saber más: ***www.villagetronic.com/vidock/index.html***

COMPONENTES

Herencia de datos

He comprado un equipo nuevo y me va fenomenal. El problema es que no sé cómo recuperar los archivos -desde partidas hasta personajes y claves de acceso-

La pregunta del mes

¡Luz verde para jugar!

Compré un mando de Xbox 360 -versión con cable- para jugar en PC. Lo conecto a uno de los puertos USB y cuando debería detectar el mando e instalarse automáticamente, la lucecita del mando se enciende un instante y aparece un mensaje que me dice que "Windows no puede inicializar el controlador del dispositivo para este hardware, (Código 37)". ¿Sabéis qué puedo hacer? ■ Javier Donato Morales



Este problema se ha dado con algunos mandos en Windows XP. Lo que tienes que hacer es reinstalar los controladores para la versión de PC manualmente. Pero por si acaso estuviera mal instalado, primero asegúrate de desinstalarlo. Inserta el CD con los controladores y ve al "Administrador de dispositivos". Allí, usa la opción buscar nuevo hardware. Si te lo pide, indícale la ruta al controlador en el CD que acompaña el mando. Luego, ve a "Propiedades de dispositivo" haz clic en "Controlador" y, después, en "Desinstalar". Cuando acabes, descarga el controlador desde el enlace: ***www.microsoft.com/hardware/download/download.aspx?category=Gaming*** Ahora deberías poder instalarlo sin problema y debería funcionarte bien. ¡Ya nos dirás!



...e tenía en mi disco duro que ... prácticamente, lo único que ...nservo del PC antiguo. Había ...nsado en instalarlo como dis... secundario, pero el espacio ...tá muy ajustado y preferiría ... tocar mi nuevo PC mientras ...tá en garantía, ¿Se os ocurre ...guna idea? ■ David Tabernero



...o mejor que puedes hacer es ...dquirir un adaptador de IDE/ ...ATA a USB. Por ejemplo tienes ...l modelo TQCO-02 del fabrican... TooQ, que admite conexiones ...e discos convencionales de ...5", 3,5" y 5,25" para pasar los ...atos a otro equipo mediante el ...uerto USB 2.0 de nuevo equi...o. Así, puedes utilizar tu anti...uo disco duro como si fuera un ...isco externo e incluso unidades ...ectoras de CD y DVD. El precio ...s de unos 23 €.

...iscos rebeldes

...esde hace seis meses tengo ...roblemas con los juegos que ...alieron entre 1998 y 2001, y ...on vuestros DVD. Cuando hago ...lic en el icono de instalación ...l menú no aparece, aunque el ...roceso parece que sí se activa. ...n fin, he instalado Windows XP ...ervice Pack 2, he cambiado el ...isco duro y nada. El caso es que, ...n otros equipos, ya sea bajo ...Windows XP o Windows Vista los ...uegos y DVDs de demos funcio...nan bien. ■ Borja García Delgado



Por lo que nos dices, y por que hemos tenido problemas pa-recidos en el laboratorio de la redacción, parece que el origen está en tu lector de DVD. Preci-samente el hecho de que algu-nos DVD funcionen mientras que otros no, puede que sea debido a los diferentes formatos DVD y a algún daño en tu lector. Es posible que la unidad dañada no sea capaz de reconocer algunos formatos. De todos modos, intenta actualizar los controladores de tu lector y ve a las propiedades del dispositivo para comprobar que funciona bien. Si no, seguramente tendrás que adquirir una nueva unidad de DVD.

SONIDO

Integrado en placa

Se supone que mi placa base Gigabyte M56S-S3 tiene sonido integrado, pero no funciona bien. El otro día me devolvieron el equipo del servicio técnico y sigo con los mismos problemas. Parece que reconoce el dispositivo pero me falta el controlador y me falta el DVD con los drivers originales. ■ Héctor Sainz



Tu placa base tiene un chip de sonido Realtek de alta definición ALC888. Por tanto, tienes que instalar los controladores de Realtek High Definition v. R2.22 o posteriores. La dirección desde la que descargártelos es esta: *218.210.127.131/downloads*

PERIFÉRICOS

Asiento deportivo

Me han dicho que existen asientos para juegos de velocidad que tienen un diseño deportivo y permiten incorporarle un conjunto de volante y pedales como el G25 de Logitech que tengo en casa. Supongo que hay varios de estos modelos. ¿Podríais recomendarme uno? ¿Qué precio pueden tener? ■ Santi-Amén

Imaginamos que te refieres a los asientos de Playseat, para los que, además, tu conjunto G25 está recomendado. Tienes el modelo Classic por 199



€ y el más moderno Playseat Evo que vale 299 €. En la web: ***www.playseat.es*** tienes más información. Si buscas una opción más asequible, puedes optar por el Speedblack V2.0 que es sólo el soporte para el volante y los pedales, y cuesta 90 €. Ya de paso, recomendamos que instales los últimos controladores v5.04 del conjunto G25 que mejoran la respuesta del volante. Para descargártelos visita el apartado "Asistencia" en ***www.logitech.com***

Controladores beta

He instalado una beta de evaluación de Windows 7 y la verdad es que va de maravilla. Estoy jugando la versión en inglés de «Black Shark» y el rendimiento es mucho mejor. La cosa es que mi conjunto X-52 Pro no funciona del todo bien y de momento no hay soporte. ¿Sabéis si Saitek prepara drivers para sus joysticks en Windows 7? ■ Rodrigo Fuentes



Todos los fabricantes de hardware o periféricos están pensando ya en Windows 7. Aunque unos van más adelantados que otros. Saitek ha presentado una versión beta de sus drivers para el conjungo X-52 que parece que van mejor, aunque, por supuesto, siguen en fase de beta. Puedes descargártelos desde el enlace: ***www.saitekforum.com/showthread.php?t=16643***

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

DRAKENSANG. THE DARK EYE



▶ El mundo de fantasía medieval de «Drakensang» está recreado con entornos repletos de detalles, con una calidad gráfica notable y una inusual fluidez. Los requisitos técnicos del juego admiten equipos más bien modestos. Te hará falta una **CPU a 2,4 GHz** -Pentium 4 o Athlon similar- **256 MB de RAM** y una gráfica a partir de **GeForce 6600 GT**. Si tu sistema operativo es de 32 bit podrás hacerlo funcionar con 1 GB mientras que en **Vista de 64 bit** es mejor disponer de **2 GB**. Lógicamente para disfrutarlo a tope, mejor disponer de una gráfica de gama alta y una **CPU de doble núcleo** al menos, junto con más RAM.

THE CHRONICLES OF RIDDICK ASSAULT ON DARK ATHENA

▶ La última entrega de «Las Crónicas de Riddick» nos devuelven a un lejano futuro que, aún así, resulta de lo más convincente. Se apoya, para ello, en unos gráficos realistas que exigen una **CPU de doble núcleo**, 1 GB de RAM en Windows XP, **2 GB** en Windows Vista y una gráfica **Radeon HD 2600 XT** o **GeForce 6800 Ultra**. Todo mejora con una **gráfica de última generación**. El **sonido multicanal** también es más que recomendable.



CRAZY MACHINES

▶ Las divertidas creaciones de «Crazy Machines» nos brindan un vistoso espectáculo, sin olvidar que cada efecto responde a una física realista. Con todo, los requisitos técnicos del juego son bajos. Basta con una **CPU a partir de 2 GHz** para que funcione con fluidez, si bien es muy recomendable contar con al menos **1 GB de RAM**. La tarjeta gráfica puede ser de gama básica siempre que cuente con **Pixel Shader 2.0**. Una **conexión online** también es muy recomendable con el para descargar contenido nuevo.



X-MEN ORÍGENES. LOBEZNO

▶ Junto con el estreno de la película de Lobezno, nos llega el videojuego del héroe de Marvel que requiere una realización técnica a la altura de la superproducción cinematográfica. **Una CPU de 3 GHz** o **de doble núcleo y 2 GB de RAM** son imprescindibles para hacer fluidas sus animaciones. Acepta gráficas modestas, siempre que soporten Shader Model 3.0, pero a costa de sacrificar el detalle visual. Un **gamepad** es el periférico más apropiado para jugar a «Lobezno», mejor que el teclado y el ratón.





El renacimiento de la acción

¡ANTES QUE NADIE!! Micromanía

ASSASSIN'S CREED II

Ahora resulta que el talento para el asesinato es hereditario... ¡Pues menos mal!, porque gracias a eso vas a disfrutar de este juegazo en tu PC.

CÓMO SERÁ...

UBISOFT MONTREAL/UBISOFT • ACCIÓN • 2009

- **ENTRA EN LA ORDEN DE LOS ASESINOS** y ponte en la piel de Ezio, un noble italiano que busca venganza por las afrentas realizadas a su familia.
- **TE TRASLADARÁ A ITALIA** en pleno Renacimiento, para que visites las ciudades más importantes de la época y te relaciones con montones de personajes históricos.
- **TENDRÁ UN SISTEMA DE JUEGO SIMILAR** al de «Assassin's Creed», pero añadirá nuevas opciones, más variedad de misiones y montones de nuevas habilidades.
- **USARÁ UNA VERSIÓN MEJORADA** del motor «Scimitar» que ofrecerá un realismo gráfico increíble.
- **LEONARDO DA VINCI HARÁ LAS VECES DE TU TUTOR** y te proporcionará todo tipo de artefactos.

Combinando con maestría una jugabilidad rompedora y un acabado gráfico genial, «Assassin's Creed» fue uno de los juegos más aclamados del año pasado. Ahora, por fin, hemos tenido acceso a todos los datos sobre su esperadísima continuación, actualmente en desarrollo por un equipo de más de 300 personas. ¿Quieres saber cómo será? Sigue leyendo, que te lo contamos.

REGRESO AL PASADO

En «Assassin's Creed II» volverás a encontrarte con Desmond, que una vez más "buceará" en su ADN hasta encontrar las memorias de un antepasado. En esta ocasión se tratará de Ezio Auditore di Firenze, miembro de una noble familia de la Italia de finales del siglo XV, o sea, en pleno Renacimiento. Al parecer, la familia de Ezio y él mismo han sido traicionados y llevados a la ruina por los gobernantes italianos, lo que hace que Ezio se embarque en una misión de venganza, una misión que le llevará a recorrer las ciudades más importantes de la época (Venecia, Florencia...)

MÁS Y MEJOR

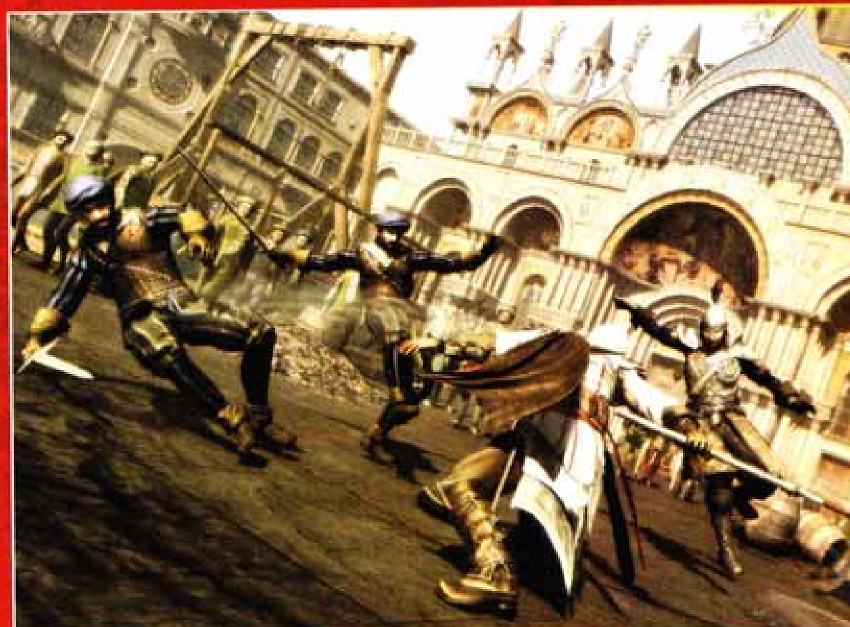
Para poner en práctica este prometedor argumento el juego recurrirá a un sistema basado en las ►►

Volverás a ser un asesino con habilidades increíbles, pero en esta ocasión en la Italia del Renacimiento

▶ **¡QUE NO, QUE NO ES ALTAÏR, QUE ES EZIO!** Es normal que te confundas, con la capucha, la cuchilla y todo eso, pero éste no es Altaïr... ¡sino su descendiente! Y ojo, que los años no pasan en balde y Ezio es mucho más peligroso que su "abuelito"... ■



▲ **¡MIRA LO QUE HE APRENDIDO!** Ezio contará con un montón de nuevas habilidades. ¿Recuerdas los "saltos de fe"? Pues ahora podrás zambullirte desde lo alto para luego escapar nadando por los canales de Venecia.





▲ **¡A MÍ LA GUARDIA!** Como en la anterior entrega, tus actos te enfrentarán continuamente con las fuerzas de la ley que, en esta ocasión, estarán representadas por una gran variedad de soldados, guardias y milicianos.



▲ **¿CÓMO LLEGO AHÍ?** Tendrás libertad absoluta para desplazarte por donde quieras, incluyendo los lugares en apariencia más inaccesibles. Eso sí, para llegar a algunos de ellos tendrás que exprimirte bien la cabeza.

LA HISTORIA EN JUEGO

- **LA ACCIÓN DE «ASSASSIN'S CREED II»** se desarrollará principalmente en Venecia, pero visitarás también otras grandes ciudades, como Florencia, o la provincia de la Toscana, en las que te encontrarás con personajes históricos como los Medici o Maquiavelo.
- **HABRÁ LICENCIAS CREATIVAS** sobre la realidad histórica como, por ejemplo, que el mismísimo Leonardo Da Vinci se convertirá en tu "tutor proveedor", equipándote con sus –para la época, claro– revolucionarios inventos.

▲ ¡DAME ESA LANZA! Tendrás la oportunidad de arrebatar las armas a tus enemigos, usarlas en su contra y después desecharlas. ¿Para qué? Pues para que no acabes empalado con tu propia lanza cuando vayas saltando de tejado en tejado. ■



¿CUÁL ES LA BUENA?

EL NIVEL DE REALISMO EN EL DISEÑO DE LOS ESCENARIOS promete ser sencillamente brutal. Comprueba, si no te lo crees, las dos imágenes que están encima de este texto. La primera es una foto real de la Basílica de San Marcos, en Venecia. La segunda es la misma Basílica, tal y como aparecerá dentro del juego. Impresionante, ¿no?

►► mismas características del original (libertad total de acción, animaciones increíblemente realistas, intensos combates...) pero potenciándolas y mejorándolas hasta extremos insospechados. Así, por ejemplo, Ezio contará con muchas más habilidades que Altair, desde la posibilidad de lanzarse al agua y nadar (algo muy necesario cuando se está saltando de tejado en tejado por Venecia), a la capacidad de camuflarse dentro de cualquier grupo de ciudadanos (y no sólo dentro de unos determinados). Tendrá también, por supuesto, nuevas habilidades de combate, incluyendo la lucha sin armas, y podrá manejar muchos más tipos de armamento (incluyendo lanzas, hachas o mazas) que, además, podrá recuperar de los cadáveres de sus enemigos. Las novedades se extenderán incluso al sistema de misiones, que serán mucho más variadas y ofrecerán muchísima más libertad a la hora de realizarlas... Vamos, que la renovación será prácticamente total.

IMPRESIONANTE REALISMO

El otro aspecto a destacar de «Assassin's Creed II», junto a su alucinante jugabilidad, será su apartado gráfico, tal y como puedes ver en las pantallas adjuntas, y es que a los abundantes avances técnicos (iluminación mejorada, mayor nivel de detalle) hay que añadir que el juego se desarrollará en algunas de de las ciudades más espectaculares del mundo, en su momento de máximo esplendor. El resultado, claro, sólo puede ser espectacular.

Sabiendo todo esto, dinos, ¿estás tan impaciente cómo nosotros por poder ponerte en la piel de Ezio? Eso pensábamos... ■ J.P.V.

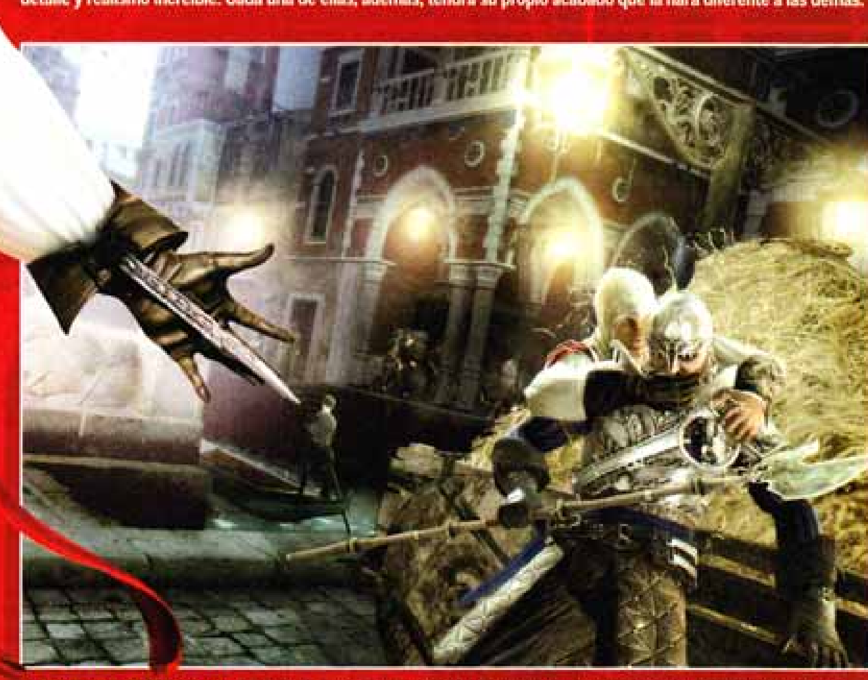




▲ **¡QUE LO DETENGAN!** Por mucho que lo intentes no siempre podrás alcanzar tus objetivos con absoluto sigilo, y si te ven, prepárate para protagonizar persecuciones espectaculares por calles, tejados y balcones.



▲ **UN VIAJE EN EL TIEMPO.** El juego reproducirá las ciudades italianas más importantes de la época con un nivel de detalle y realismo increíble. Cada una de ellas, además, tendrá su propio acabado que la hará diferente a las demás.



▲ **UN TRABAJO PERSONAL.** Además de aumentar la variedad de armas disponibles, en esta entrega contarás con nuevas habilidades de combate sin armas que te resultarán muy útiles para acabar sigilosamente con tus enemigos.

El número de misiones será muy superior al del original y éstas, además, serán mucho más variadas

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

Gothic II Gold Edition

Género: Rol · Compañía: Piranha Bytes/Jowood · Idioma: Castellano · Espacio: 2235 MB

Si tu género es el Rol, no puedes dejar escapar esta oportunidad que te brindamos con la edición Gold de «Gothic II», que incluye el juego original y la expansión «Night of the Raven». No hay mejor manera que revivir una historia de fantasía, caballeros, personaje míticos, hechizos y batallas que te harán pasar horas y horas frente a tu ordenador, encarnando a un luchador que deberá enfrentarse a un ejército de Orcos y Dragones que pretenden arrasar Khorinis. ¿Te ves con la fuerza suficiente para salvar el mundo?











Lo que hay que tener

SO: Windows 98/ME/2000/XP/Vista · CPU: Pentium III 700 MHz · RAM: 256 MB · HD: 2.2 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 32 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 8.1

Controles básicos:

Ratón: Todos los controles disponibles.

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.



Warhammer 40K Dawn of War II

Misión completa

Género: Estrategia · Compañía.: Relic · Distribuidor: THQ · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Castellano · Espacio: 334 MB

Si aún no has tenido ocasión de probar el juego de estrategia y ciencia ficción más explosivo de la temporada, ahora tienes la oportunidad perfecta. Para ello sólo necesitas crearte una cuenta de Steam (debes estar conectado a Internet) e instalar la demo que te ofrecemos de «Dawn of War II», la continuación del espectacular título de Relic.

Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista · CPU: Pentium 4 3 GHz · RAM: 1 GB · HD: 3 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c · NOTA: Requiere una cuenta en Steam para jugar (conexión online).

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles.



Elven Legacy

Tutorial y misión

Género: Estrategia · Compañía: Paradox Interactive · Distribuidor: Friendware · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Inglés · Espacio: 700 MB

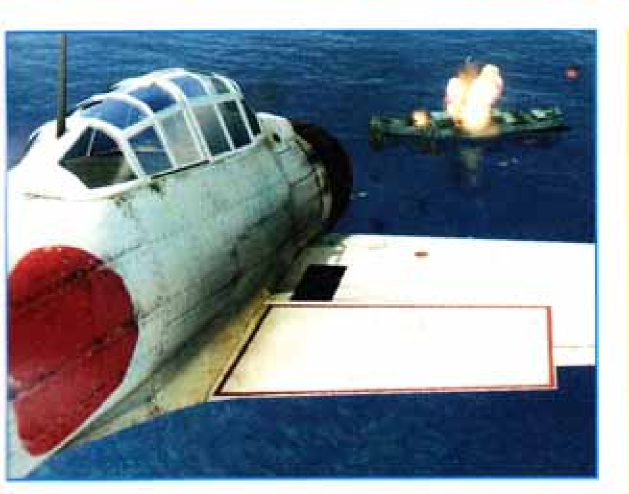
Aunque la ambientación bélica suele ser la norma en el mundo de la Estrategia, lo que «Elven Legacy» te ofrece es fantasía de la buena, al estilo de El Señor de los Anillos. En la demo podrás descubrir este juego de Paradox gracias a los tutoriales y la misión que la conforman. Con los primeros aprenderás el movimiento básico de tus unidades y técnicas de combate sencillas, para luego pasar a tácticas más sofisticadas. En la misión, tendrás que preparar el ataque a una fortaleza defendida por todo tipo de criaturas.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.4 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 1.05 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles



Battlestations: Pacific

Misión Campaña y "Skirmish"

Género: Acción/Simulador · Compañía: Stainless Steel · Distribuidor: Eidos/Koch Media · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Inglés · Espacio: 1291 MB

Si quieres vivir la Segunda Guerra Mundial como no habías imaginado, «Battlestations Pacific» te ofrece un juego de acción diferente donde los protagonistas no llevan fusil, sino que pilotan aviones y buques de guerra. En la demo que se incluye en el DVD podrás jugar una misión de la campaña americana, que te llevará al mar de Filipinas, en octubre de 1944, para lanzar un ataque contra las bases japonesas en el archipiélago. Comenzarás manejando un buque de guerra y luego atacarás con un caza las bases niponas.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 3 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 1.30 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:

- W/S: Acelerar/Frenar
- Ratón: Dirección
- Botón izq.: Disparo
- Botón dcha.: Fijar Objetivo

¡¡Previews!!

Prototype

En busca de tu pasado

Género: Acción · Compañía: Radical Entertainment · Distribuidor: Activision Blizzard · Lanzamiento: Junio 2009 · Idioma: Inglés

Ya queda poco para uno de los lanzamiento que todos llevamos tiempo esperando, pero seguro que quieres descubrir algo más acerca de él de la mano de uno de los miembros del equipo de desarrollo. En este vídeo podrás ir descubriendo a todos los personajes que intervienen en la historia, además del rol que cada uno adapta en el guión y su influencia sobre el mismo, con especial atención a Alex Mercer.





Singularity

Acción espaciotemporal

Género: Acción · Compañía: Raven Software · Distribuidor: Activision Blizzard · Lanzamiento: Otoño 2009 · Idioma: Inglés

Será uno de los referentes de la Acción de cara al otoño de 2009. El acabado gráfico que se le está dando presenta detalles de gran calidad. Esto, unido a su magnífica ambientación y a un guión muy trabajado conforma un título dispuesto a arrasar.

Actualizaciones

▶ Tom Clancy's HAWX
Actualización a la versión 1.02. Los cambios aplicados se centran en los bugs encontrados en el modo multijugador a la hora de unirse a partidas en las que se producían cuelgues inesperados. También soluciona el problema en los perfiles de cuentas de usuario bajo Windows Vista. Se ha añadido una opción para ajuste de la sensibilidad del ratón.

▶ Fallout 3
Actualización a la versión 1.5. Esta actualización se considera importante para su instalación, aunque los desarrolladores no han dado explicaciones concretas de las mejoras que realiza. Tan sólo han trascendido los nuevos logros para «Broken Steel» que se han añadido.

▶ PES 2009
Actualización a la versión 1.40. Soluciona el problema encontrado en la incorrecta carga de los parámetros del usuario cuando se procedía a la carga de una partida de la Liga Master.

▶ S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky
Actualización a la versión 1.5.09. Mejora la estabilidad general del juego. Se ha mejorado igualmente el sistema de captura de pantalla integrado en el juego además de corregir un bug que provocaba la muerte del jugador tras renacer.

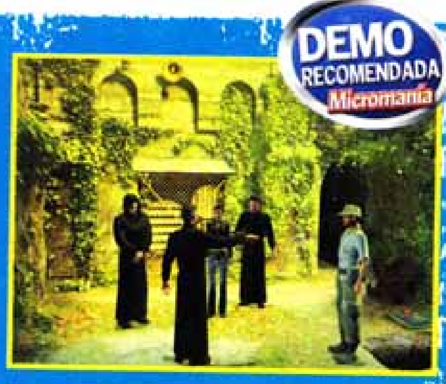
▶ Men of War
Actualización a la versión 1.11.3. Este archivo añade dos nuevos mapas: Desert Walk y Rustle of Sands. Igualmente se han añadido dos nuevos tanques, T60 y T29. Además se ha mejorado la precisión de rifles y metralletas y el bazuca dañará por fin los coches.

▶ NFS: Undercover
Actualización a la versión 1.0.1.18. Introduce un nuevo modo de juego llamado Challenge que incorpora nuevos retos a realizar y nuevos puntos de control que podrás completar con otros coches también como novedad.

Secret Files 2 Puritas Cordis
Primer capítulo

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Género: Aventura · Compañía: Fusionsphere Systems · Distribuidor: Koch Media · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Inglés · Espacio: 944 MB







La continuación del estupendo «Secret Files» ya está disponible, pero si aún quieres convencerte de si esta aventura tiene lo que estás buscando, nada mejor para ello que probar la demo que se incluye en el DVD. En ella podrás jugar el primer capítulo íntegro de la versión final del juego, además de ver la intro del mismo. Te meterás en la piel de un sacerdote y tendrás que esconder un libro que has recibido, que un grupo de fuerzas especiales busca por oscuras razones. Este libro, junto con una carta, ha sido el motivo del asesinato de otro sacerdote y forma el punto de partida de esta continuación de la aventura.

Lo que hay que tener

SO: Windows 2000/XP/Vista · CPU: Pentium III 800 MHz · RAM: 512 MB · HD: 960 MB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles



Cryostasis
Misión completa

Género: Acción · Compañía: 1C/Actions Forms · Distribuidor: Digital Bros · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Inglés · Espacio: 1076 MB

El terror llama a tu puerta con «Cryostasis». Esta mezcla de acción y aventura es una experiencia casi cinematográfica, en la que te metes en el piel de Alexander Nesterov, encargado de resolver el misterio de un barco fantasma. La demo incluye una misión completa, en la que podrás descubrir la jugabilidad de «Cryostasis», con las habilidades especiales de tu personaje, como entrar en la memoria de los difuntos miembros de la tripulación, para revivir acontecimientos pasados... ¡pudiendo influir en ellos y cambiarlos!

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Core 2 Duo 2
- GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 1.76 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- W/S/A/D: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón dcha.: Disparo

¡¡Extras!!

C&C: Red Alert 3
Mod SDK

Género: Estrategia · Compañía: Electronic Arts L.A. · Distribuidor: Electronic Arts · Idioma: Inglés · Tamaño: 132 MB



Los más atrevidos y creativos tienen ante sí la posibilidad de comenzar con las modificaciones de uno de los títulos de estrategia con más seguidores en este momento. El equipo de desarrollo de «C&C: Red Alert 3» ha publicado el kit de herramientas (SDK) del juego, con el que podrás hacer mods con los que generar nuevos retos, misiones y mapas para «Red Alert 3». Cuenta con una extensa documentación que te ayudará a conocer sus enormes posibilidades.



F.E.A.R. 2: Project Origin
Pack de Mapas

Género: Acción · Compañía: Monolith Productions · Distribuidor: Warner Bros. · Idioma: Inglés · Tamaño: 336 MB

Para ofrecer una visión diferente de la nueva entrega de «F.E.A.R.» el equipo de desarrollo ha sacado a la luz un pack de mapas bajo el nombre de "Toy Soldiers". Este pack incluye tres escenarios diferentes sobre los que competir. En todos ellos los soldados serán réplicas en miniatura de los originales.

No te pierdas...

OVERLORD II

Más que Acción, más que Estrategia y Rol, y mucho humor en la continuación de «Overlord».

Y además...



▲ **ARMA II** La guerra más real vuelve al PC con la nueva entrega de este gran simulador bélico.

▲ **STREET FIGHTER IV** ¡Por fin en PC! Hemos visto la primera versión y te contamos cómo es.

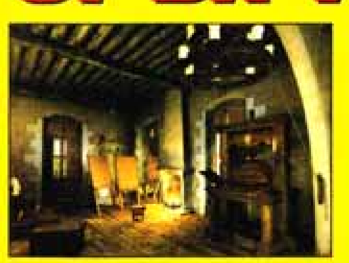
▲ **VELVET ASSASSIN** Acción, sigilo y glamour en un juego que te lleva a la 2ª Guerra Mundial.

Y en nuestro DVD

THE SECRETS OF DA VINCI

Juego Completo Original para PC

¡Vive una aventura apasionante!





◄ Es el siglo XVI y debes descubrir los misterios que se ocultan en la mansión que habitó Da Vinci.

◄ ¡Vive una aventura repleta de enigmas y desafíos inspirados en los inventos y diseños del genio italiano!

100% ORIGINAL

PC
The Secrets of Da Vinci
EL MANUSCRITO PROHIBIDO
3+
TOTALMENTE EN CASTELLANO

Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

ota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.